

# EVX-PD1304-ICR

Kamera analogowa o rozdzielczości **1000 linii TV**

Najważniejszym elementem kamer serii EVX-1000 firmy EVERMAX jest przetwornik CMOS Exmor™ firmy SONY o imponującej rozdzielczości 1,3 MPX, dzięki któremu możliwe jest osiągnięcie bardzo wysokiej rozdzielczości generowanej przez kamerę oraz skuteczną pracę zarówno w dzień jak i w nocy - funkcja Dzień/Noc. Dostosowanie odpowiedniego procesora obróbki sygnału DSP oraz zaawansowanej elektroniki sprawia, iż kamera doskonale sprawdza się w każdych warunkach pracy, zapewniając szczegółowy obraz o doskonałej jakości. Dodatkowym atutem jest mechaniczny filtr światła podczerwonego ICR oraz udoskonalona funkcja redukcji szumów 3D-NR, umożliwiająca praktycznie nieograniczone wykorzystanie kamer w warunkach słabego oświetlenia lub jego braku.



## Specyfikacja techniczna kamery EVX-PD1304IR-ICR

Model kamery: EVX-PD1304IR-ICR  
Typ kamery: wewnętrzna  
Rozdzielczość pozioma: 1000 linii TVL  
Przetwornik: 1/3" CMOS Exmor™ SONY 1.3 MPx  
Liczba efektywnych pixeli: 1305 (H) x 1049 (V)  
System pracy: PAL  
Funkcja DZIEŃ/NOC z mechanicznym filtrem ICR - TDN  
Automatyczny balans bieli AWB  
Oświetlacz IR zasięg do 25m (zastosowane LED Ø 5x30)  
Czułość: 0.01 Lux (0 Lux przy włączonym oświetlaczu IR)  
System skanowania: PAL: 625 linii, 50 pól/s  
Stosunek sygnał / szum: ≥48dB  
Zakres regulacji obiektywu: 2,8-12mm (2.0 MPx)  
Menu ekranowe OSD z funkcją zdalnego sterowania UTC  
Rodzaj synchronizacji: wewnętrzna  
Elektroniczna migawka: PAL 1/50-1/100.000s  
Rodzaj obudowy: plastik, wewnętrzna  
Kolor obudowy: biel  
3-osiowy zakres regulacji - możliwość montażu na każdej płaszczyźnie  
Funkcje: AWB, AE, maski prywatności, detekcja ruchu  
Zoom cyfrowy x5, zaawansowana redukcja szumów 3D-NR  
Wymiary w mm: ø130 x 100 (H)  
Waga w gramach: 350  
Temperatura / wilgotność pracy: -10 - +45° C / 95%  
Przechowywanie: -20 - +60° C / 95%  
Zasilanie kamery / pobór prądu: DC 12V / 600mA



## Wymiary kamery EVX-PD1304IR-ICR



**EVERMAX**  
EVX-1000 SERIES

