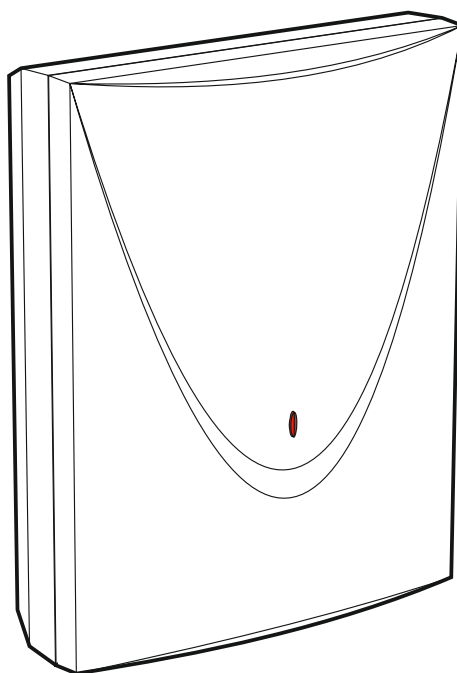


Satel®

GSM-X

Moduł komunikacyjny

CE



Wersja oprogramowania 1.00

gsm-x_pl 04/18

SATEL sp. z o.o. • ul. Budowlanych 66 • 80-298 Gdańsk • POLSKA
tel. 58 320 94 00 • serwis 58 320 94 30 • dz. techn. 58 320 94 20; 604 166 075
www.satel.pl

OSTRZEŻENIA

Moduł powinien być instalowany przez wykwalifikowanych specjalistów.

Przed przystąpieniem do instalacji zapoznaj się z niniejszą instrukcją w celu uniknięcia błędów, które mogą skutkować wadliwym działaniem lub nawet uszkodzeniem sprzętu.

Wszystkie połączenia elektryczne należy wykonywać przy wyłączonym zasilaniu.

Wprowadzanie w urządzeniu jakichkolwiek modyfikacji, które nie są autoryzowane przez producenta, lub dokonywanie samodzielnych napraw skutkuje utratą uprawnień wynikających z gwarancji.

Moduł można podłączyć tylko do **analogowej linii telefonicznej**. Podłączenie do sieci cyfrowej (np. ISDN) może spowodować uszkodzenie urządzeń podłączonych do modułu.

Tabliczka znamionowa urządzenia umieszczona jest na podstawie obudowy.

W urządzeniu wykorzystano FreeRTOS (www.freertos.org).

Firma SATEL stawia sobie za cel nieustanne podnoszenie jakości swoich produktów, co może skutkować zmianami w ich specyfikacji technicznej i oprogramowaniu. Aktualna informacja o wprowadzanych zmianach znajduje się na naszej stronie internetowej.

Proszę nas odwiedzić:

<http://www.satel.pl>

Niniejszym SATEL sp. z o.o. deklaruje, że urządzenie jest zgodne z zasadniczymi wymaganiami i innymi właściwymi postanowieniami Dyrektywy 2014/53/EU. Deklaracja zgodności jest dostępna pod adresem www.satel.eu/ce

W instrukcji mogą wystąpić następujące symbole:



- uwaga;



- uwaga krytyczna.

SPIS TREŚCI

1.	Wprowadzenie.....	3
2.	Właściwości.....	3
3.	Przykłady zastosowań modułu	5
3.1	Zapasy tor łączności.....	5
3.2	Nadzór urządzeń / sterowanie urządzeniami.....	6
3.3	Symulacja stacji monitorującej.....	7
3.4	Rozbudowana współpraca z centralami INTEGRA / INTEGRA Plus	7
3.5	Współpraca ze stacją monitorującą STAM-2	8
3.6	Współpraca z centralami PBX	9
4.	Opis modułu	9
4.1	Płytki elektroniki.....	9
4.1.1	Wskaźnik LED.....	10
5.	Instalacja	10
5.1	Przygotowanie okablowania	11
5.2	Montaż obudowy.....	11
5.2.1	Elementy w obudowie	12
5.3	Instalacja anteny	12
5.4	Podłączenie analogowej linii telefonicznej.....	13
5.5	Podłączenie urządzeń do wejść i wyjść	14
5.6	Połączenie portu RS-232	14
5.7	Podłączenie zasilania i uruchomienie modułu	14
5.8	Podłączenie komputera do modułu.....	15
5.9	Montaż kart SIM.....	15
6.	Moduł ethernetowy GSM-X-ETH	15
6.1	Płytki elektroniki.....	16
6.2	Instalacja modułu GSM-X-ETH.....	16
7.	Konfigurowanie.....	17
7.1	Opis programu GX Soft.....	17
7.1.1	Pasek menu programu GX Soft	18
7.1.2	Menu boczne.....	19
7.1.3	Menu dodatkowe.....	20
7.2	Nawiązanie połączenia między programem a modułem.....	23
7.2.1	Połączenie lokalne	23
7.2.2	Połączenie zdalne: serwer SATEL.....	23
7.2.3	Połączenie zdalne: Moduł>>GX Soft	23
7.3	Projekt.....	24
7.4	Dane	25
7.5	Sprzęt.....	26
7.5.1	Płyta główna.....	26
7.5.2	GSM	28
7.5.3	GSM-X-ETH	30
7.6	Wejścia	30
7.6.1	Stan.....	30
7.6.2	Ustawienia.....	30
7.6.3	Blokowanie.....	31
7.7	Wyjścia.....	31
7.7.1	Sterowanie	31
7.7.2	Ustawienia.....	31
7.7.3	Wyzwalanie	32
7.8	Komunikacja	33
7.8.1	Serwer SATEL	33
7.8.2	Połączenie bezpośrednio z GX Soft	34
7.9	Bramka GSM	34
7.10	Symulacja stacji	37
7.11	Monitorowanie.....	38
7.12	Powiadamianie.....	42
7.13	Konwerter zdarzeń.....	45

7.14	Sterowanie SMS/DTMF	46
7.15	Sterowanie CLIP.....	48
7.16	Przekazywanie danych.....	50
7.17	Zdalna aktualizacja.....	51
7.18	Użytkownicy.....	52
7.19	Zdarzenia.....	53
8.	Aplikacja GX Control.....	54
9.	Sterowanie przy pomocy telefonu.....	56
9.1	Sterowanie z telefonu podłączonego do wyjścia linii telefonicznej.....	57
9.2	Sterowanie z innych telefonów	57
9.2.1	Z klawiatury	57
9.2.2	Przy pomocy wiadomości SMS	57
9.2.3	Przy pomocy CLIP.....	58
10.	Konwersja wiadomości typu PAGER na wiadomości SMS.....	58
10.1	Współpraca z automatem telefonicznym DT-1	59
11.	Wysyłanie wiadomości SMS z telefonu podłączonego do wyjścia linii telefonicznej.....	59
12.	Zasady konwersji numeru	60
13.	Aktualizacja oprogramowania modułu	60
13.1	Aktualizacja lokalna	61
13.2	Aktualizacja zdalna.....	61
13.2.1	Inicjowanie aktualizacji przy pomocy wiadomości SMS.....	61
14.	Przywrócenie ustawień fabrycznych	61
15.	Dane techniczne	62

1. Wprowadzenie

Niniejsza instrukcja opisuje moduł GSM-X oraz sposób jego instalacji i konfiguracji przy pomocy programu GX Soft. W instrukcji opisany został również opcjonalny element modułu GSM-X, moduł ethernetowy GSM-X-ETH.

2. Właściwości

Komunikacja

- Wbudowany telefon GSM pracujący w sieciach telefonii komórkowej 850 / 900 / 1800 / 1900 MHz.
- Obsługa dwóch kart SIM.
- Możliwość zdalnego sprawdzenia stanu dostępnych środków oraz ważności konta karty SIM zainstalowanej w module.
- Możliwość zdefiniowania kodu MCC / MNC operatora sieci, do której ma się logować moduł.
- Możliwość rozbudowy o łącze Ethernet przy pomocy modułu GSM-X-ETH.

Bramka GSM

- Symulacja analogowej linii telefonicznej przy wykorzystaniu połączenia GSM:
 - Wybieranie tonowe (DTMF).
 - Informacja o numerze dzwoniącego (CLIP FSK lub DTMF).
 - Zmiana polaryzacji napięcia na wyjściu linii telefonicznej podczas realizacji połączenia telefonicznego (możliwość prowadzenia indywidualnej taryfikacji połączeń).
- Możliwość generowania sygnału marszrutowania.
- Możliwość pracy w charakterze zapasowego toru łączności dla analogowej linii telefonicznej.
- Możliwość filtrowania połączeń realizowanych za pośrednictwem telefonu GSM modułu.
- Możliwość wysyłania wiadomości SMS z telefonu podłączonego do wyjścia linii telefonicznej.

Monitorowanie

- Monitorowanie zdarzeń do dwóch stacji monitorujących.
- Kilka formatów komunikacji:
 - SIA,
 - Contact ID (CID),
 - Ademco Express,
 - Sil. Knight / Ademco slow,
 - Radionics 1400Hz,
 - Radionics 1400 with parity.
- Wiele torów transmisji:
 - GPRS,
 - kanał głosowy GSM,
 - wiadomości SMS,
 - sieć Ethernet (przy pomocy modułu GSM-X-ETH).
- Określanie priorytetu różnych torów monitorowania zdarzeń.

- Monitoring dwutorowy (Dual Path Reporting) zgodny z normą EN 50136 (wymaga podłączenia modułu GSM-X-ETH).
- Konwersja i retransmisja kodów zdarzeń odebranych z innych urządzeń (symulacja telefonicznej stacji monitorującej).

Powiadamianie

- Powiadamianie o zdarzeniach dotyczących modułu i odebranych z innych urządzeń.
- 8 numerów telefonów do powiadamiania.
- Formy powiadamiania:
 - komunikaty głosowe,
 - wiadomości SMS,
 - wiadomości push (jeżeli w telefonie zainstalowana jest aplikacja GX Control),
 - CLIP (bez ponoszenia kosztów).
- Programowanie komunikatów głosowych przy pomocy programu GX Soft.
- Możliwość konwersji komunikatów tekstowych typu PAGER na wiadomości SMS.

Pamięć zdarzeń

- Możliwość zapamiętania do 500 zdarzeń wygenerowanych przez moduł lub odebranych z centrali.

Wejścia

- 4 wejścia programowalne (NO, NC).
- Nadzorowanie stanu urządzeń zewnętrznych.
- Możliwość blokowania wejść.

Wyjścia

- 4 programowalne wyjścia typu OC.
- Sterowanie urządzeniami zewnętrznymi lub sygnalizowanie awarii.

Sterowanie

- Sterowanie wyjściami lub blokowanie wejść modułu przy pomocy:
 - wejść,
 - klawiatury telefonu (DTMF),
 - wiadomości SMS,
 - programu GX Soft,
 - aplikacji GX Control,
 - CLIP (tylko sterowanie wyjściami).
- Możliwość określenia numerów telefonów autoryzowanych do sterowania DTMF, SMS lub CLIP.

Rozbudowana współpraca z centralami INTEGRA / INTEGRA Plus

- Sieć GSM jako podstawowy lub zapasowy tor łączności.
- Transmisja kodów zdarzeń do stacji monitorującej za pośrednictwem sieci GSM lub Ethernet (opcjonalnie, po zainstalowaniu modułu GSM-X-ETH).
- Powiadamianie za pośrednictwem sieci GSM.
- Zdalne programowanie central przy pomocy komputera z zainstalowanym programem DLOADX (szybki transfer danych dzięki GPRS).

- Zdalne administrowanie systemem alarmowym przy pomocy komputera z zainstalowanym programem GUARDX (szybki transfer danych dzięki GPRS).

Współpraca ze stacją monitorującą STAM-2

- Odbieranie przez stację monitorującą zdarzeń przesłanych w formie wiadomości SMS lub CLIP.
- Wysyłanie przez stację monitorującą wiadomości SMS.

Obsługa z urządzeń mobilnych

- Bezpłatna aplikacja GX Control umożliwiającą zdalną obsługę modułu.
- Funkcje dostępne z aplikacji:
 - sprawdzanie stanu wejść i wyjść,
 - blokowanie / odblokowywanie wejść,
 - sterowanie wyjściami,
 - przeglądanie awarii,
 - przeglądanie pamięci zdarzeń.
- Proste i wygodne nawiązywanie zdalnej komunikacji między aplikacją GX Control a modułem dzięki usłudze zestawiania połączeń SATEL.

Konfigurowanie

- Bezpłatny program GX Soft umożliwiający lokalne (port USB) i zdalne (GPRS/Ethernet) konfigurowanie modułu.
- Proste i wygodne nawiązywanie zdalnej komunikacji między programem GX Soft a modułem dzięki usłudze zestawiania połączeń SATEL.
- Możliwość konfigurowania ustawień modułu przy pomocy wiadomości SMS.

Aktualizacja oprogramowania

- Lokalna aktualizacja oprogramowania przy pomocy komputera podłączonego do gniazda USB MINI-B.
- Zdalna aktualizacja oprogramowania modułu z wykorzystaniem serwera „UpServ” przez GPRS lub sieć Ethernet (opcjonalnie, po zainstalowaniu modułu GSM-X-ETH).

Diody LED

- Diody LED informujące o statusie modułu.

Zasilanie

- Zasilanie napięciem stałym 12 V ($\pm 15\%$).
- Gniazdo umożliwiające podłączenie dedykowanego zasilacza firmy SATEL.

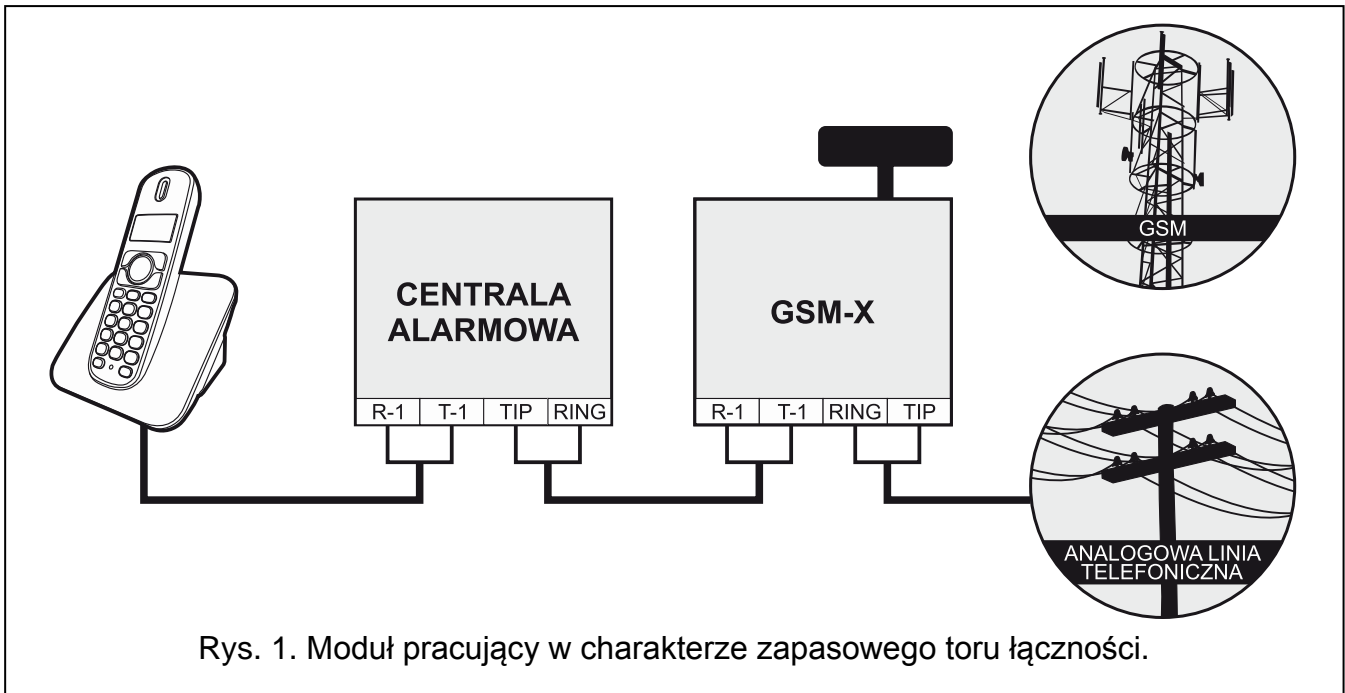
3. Przykłady zastosowań modułu

Rozbudowana funkcjonalność modułu GSM-X pozwala na wykorzystywanie go do różnych zastosowań. W rozdziale przedstawione zostały przykładowe zastosowania. Niektóre z nich można łączyć ze sobą.

3.1 Zapasowy tor łączności

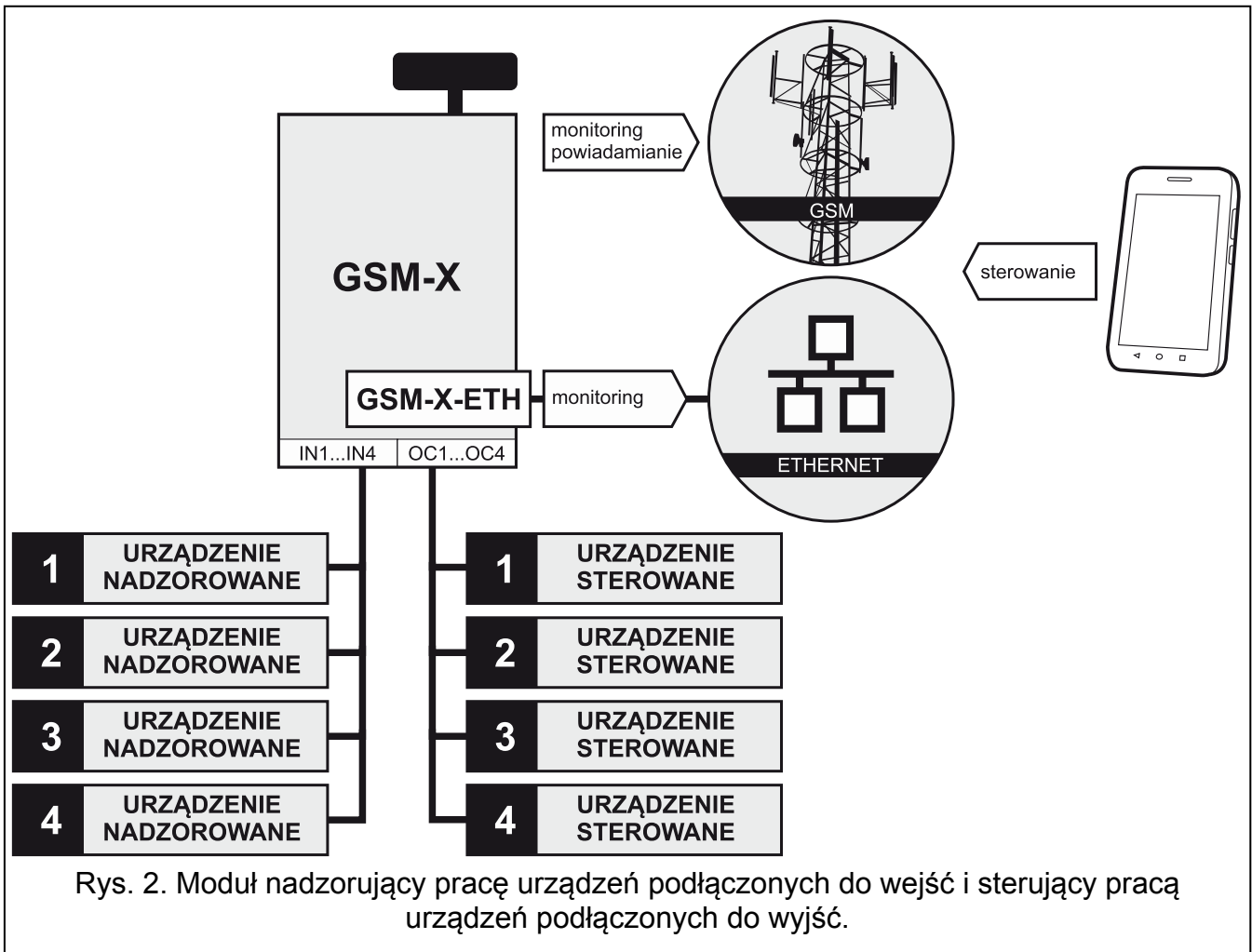
Urządzenia podłączone do wyjścia linii telefonicznej (zaciski R-1 i T-1) mogą realizować połączenia telefoniczne za pośrednictwem analogowej linii telefonicznej albo sieci GSM.

Można wybrać, który tor łączności będzie podstawowy. W przypadku uszkodzenia podstawowego toru łączności, moduł może automatycznie przełączyć się na zapasowy.



Rys. 1. Moduł pracujący w charakterze zapasowego toru łączności.

3.2 Nadzór urządzeń / sterowanie urządzeniami



Rys. 2. Moduł nadzorujący pracę urządzeń podłączonych do wejść i sterujący pracą urządzeń podłączonych do wyjść.

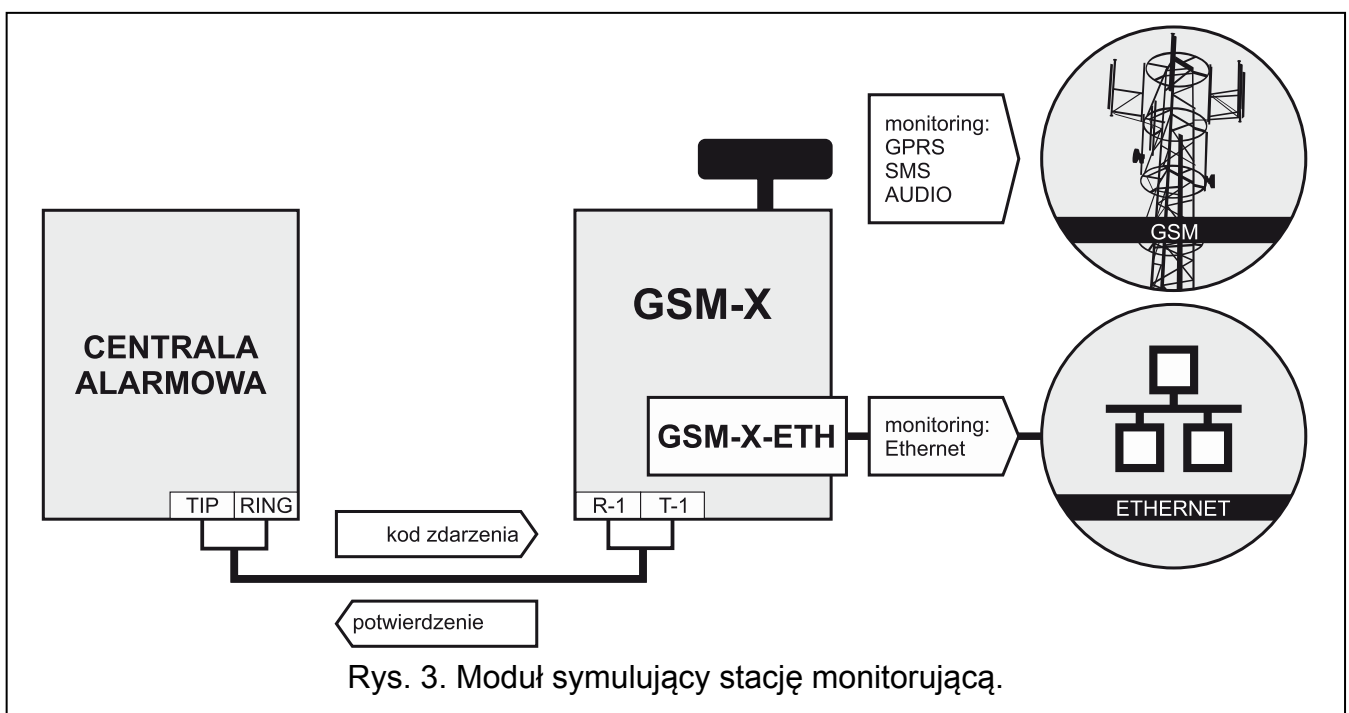
Zmiana stanu wejścia, do którego podłączone jest nadzorowane urządzenie, może skutkować:

- wysłaniem kodu zdarzenia do stacji monitorującej (monitoring GPRS / SMS / opcjonalnie sieć Ethernet – po zainstalowaniu modułu GSM-X-ETH),
- powiadomieniem o zdarzeniu przy pomocy komunikatu głosowego, wiadomości SMS, push lub CLIP.

Wejścia mogą zostać zablokowane lokalnie (przy pomocy jednego z wejść modułu, klawiatury telefonu podłączonego do wyjścia linii telefonicznej lub z programu GX Soft) lub zdalnie (przy pomocy wiadomości SMS, klawiatury telefonu (DTMF), z programu GX Soft lub aplikacji GX Control).

Urządzeniami podłączonymi do wyjść modułu można sterować lokalnie (przy pomocy wejść modułu, klawiatury telefonu podłączonego do wyjścia linii telefonicznej lub z programu GX Soft) lub zdalnie (przy pomocy wiadomości SMS, klawiatury telefonu (DTMF), usługi CLIP, z programu GX Soft lub aplikacji GX Control).

3.3 Symulacja stacji monitorującej



Moduł może przesyłać odebrane z centrali alarmowej kody zdarzeń do stacji monitorującej za pośrednictwem sieci GSM lub sieci Ethernet (opcjonalnie, po zainstalowaniu modułu GSM-X-ETH). Od sposobu skonfigurowania modułu zależy, jakim torem monitorowania kod zdarzenia zostanie wysłany.

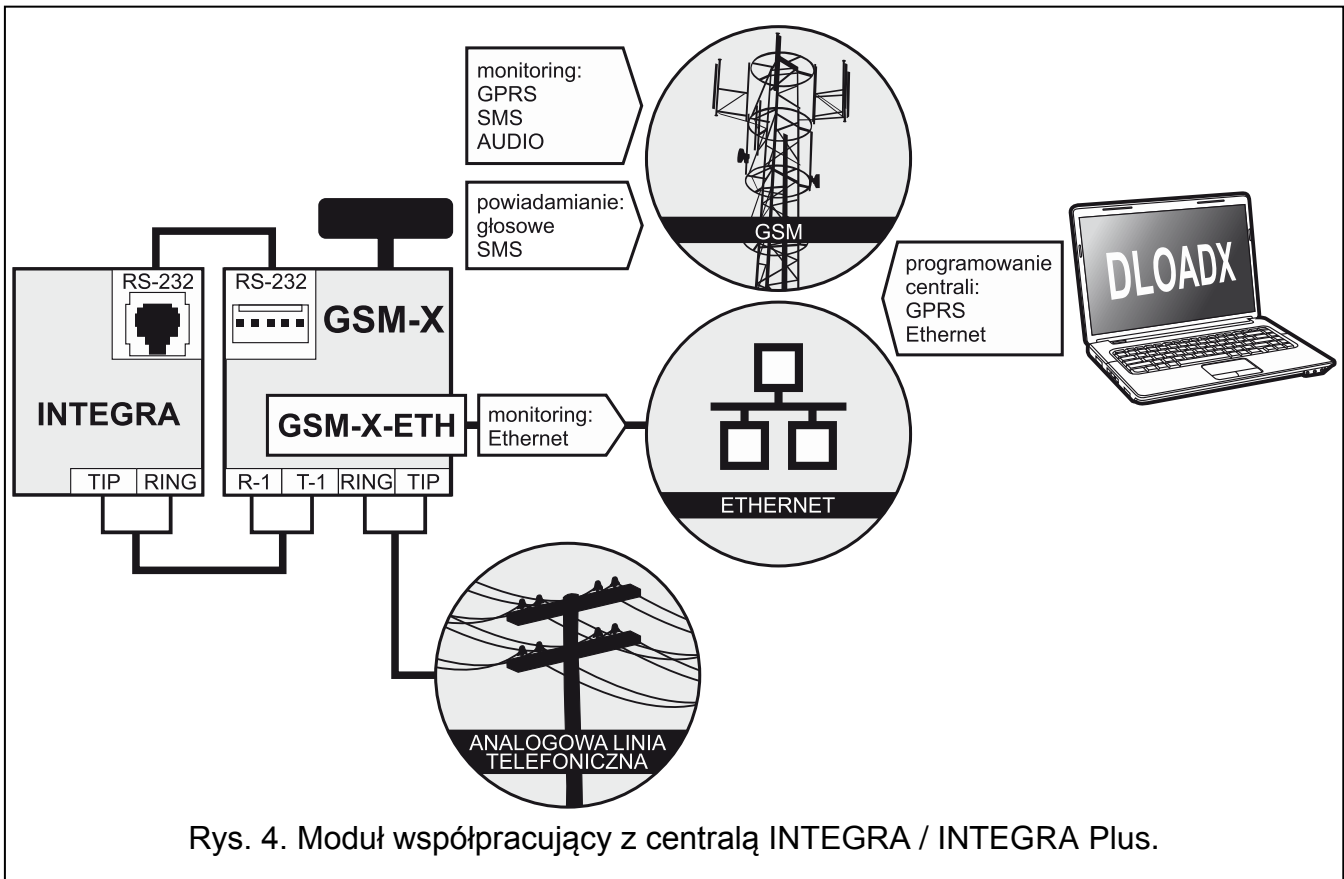
3.4 Rozbudowana współpraca z centralami INTEGRA / INTEGRA Plus

Moduł podłączony do centrali INTEGRA / INTEGRA Plus oferuje następujące korzyści:

- sieć GSM jako podstawowy lub zapasowy tor łączności,
- transmisja kodów zdarzeń do stacji monitorującej za pośrednictwem sieci GSM lub sieci Ethernet (opcjonalnie, po zainstalowaniu modułu GSM-X-ETH),
- powiadamianie za pośrednictwem sieci GSM, w tym powiadamianie SMS (w przypadku central INTEGRA Plus dodatkowo dostępna jest funkcja powiadamiania przy pomocy wiadomości SMS, których treść odpowiada opisowi w pamięci zdarzeń i instalator nie musi jej definiować),

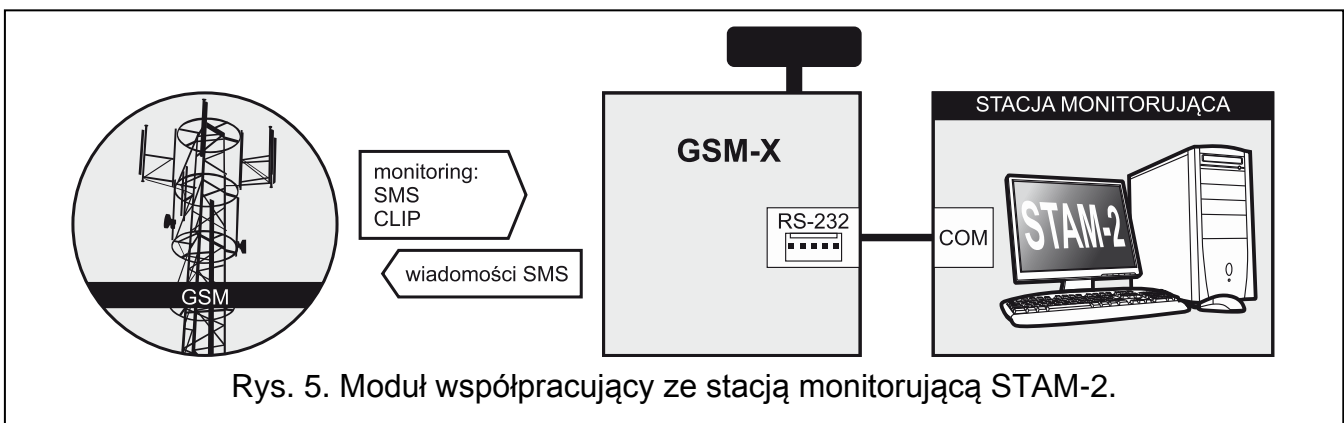
- zdalne programowanie centrali alarmowej z komputera z zainstalowanym programem DLOADX (szybki transfer danych dzięki GPRS),
- zdalne administrowanie systemem alarmowym z komputera z zainstalowanym programem GUARDX (szybki transfer danych dzięki GPRS).

i Jeżeli komunikacja z modułem GSM-X ma się odbywać za pośrednictwem portu RS-232, w centrali INTEGRA / INTEGRA Plus musi być wyłączona funkcja programowania lokalnego.



3.5 Współpraca ze stacją monitorującą STAM-2

Moduł podłączony do stacji monitorującej STAM-2 pozwala odbierać zdarzenia przesyłane w formie wiadomości SMS lub CLIP. Ponadto moduł umożliwia wysyłanie wiadomości SMS przez stację monitorującą.

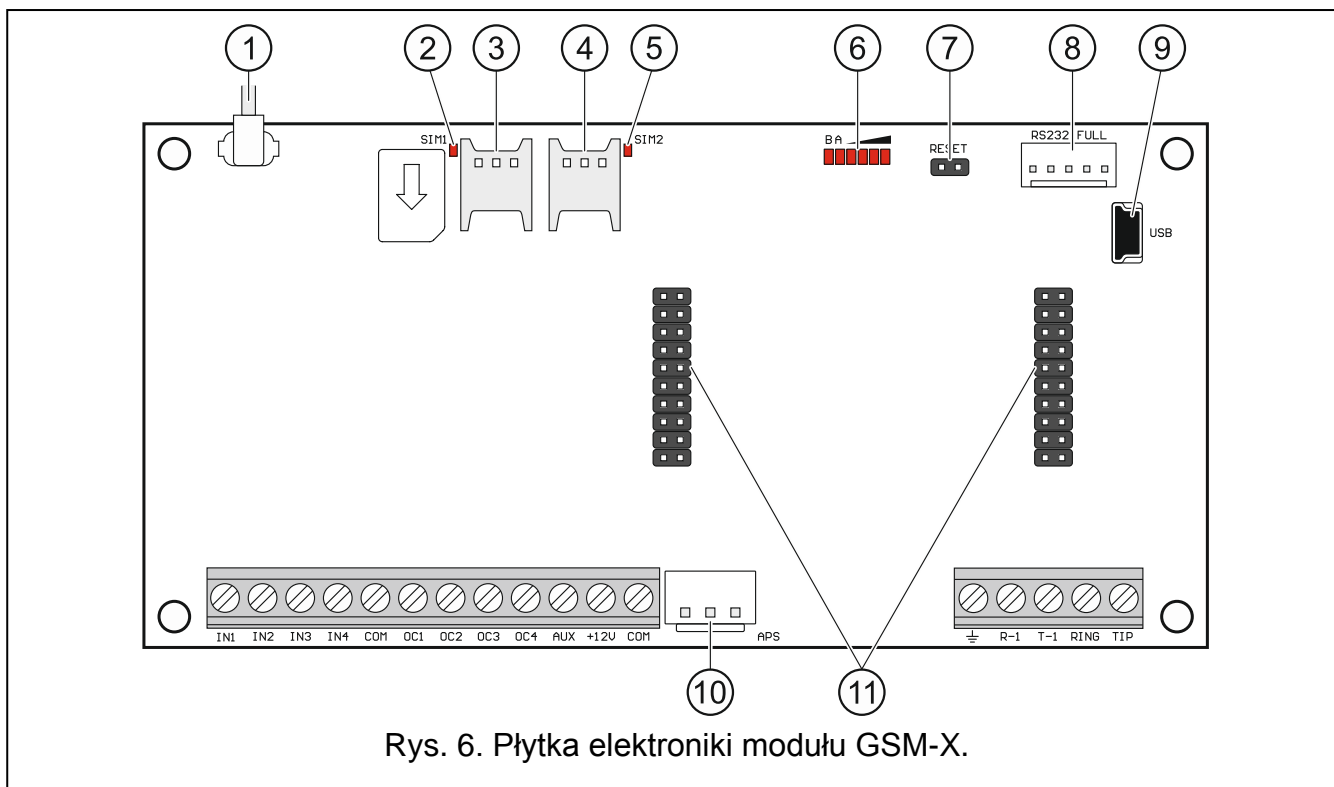


3.6 Współpraca z centralami PBX

Moduł może współpracować z abonenckimi centralami telefonicznymi (PBX) jako dodatkowa linia zewnętrzna. Za pośrednictwem takiej linii mogą być realizowane połączenia z numerami telefonów komórkowych, co pozwoli zmniejszyć koszty ponoszone na połączenia wychodzące.

4. Opis modułu

4.1 Płytki elektronicznej



Rys. 6. Płytki elektronicznej modułu GSM-X.

- ① kabel anteny (antena dodawana jest do modułu).
- ② dioda LED SIM1. Świeci, gdy aktywna jest karta zamontowana w gnieździe SIM 1.
- ③ gniazdo przeznaczone do zamontowania pierwszej karty SIM.
- ④ gniazdo przeznaczone do zamontowania drugiej karty SIM.
- i** Nie zaleca się wkładania karty SIM do gniazda przed zaprogramowaniem w module jej kodu PIN (jeśli karta wymaga podania kodu PIN).
- ⑤ dioda LED SIM2. Świeci, gdy aktywna jest karta zamontowana w gnieździe SIM 2.
- ⑥ diody LED informujące o stanie modułu (patrz: „Wskaźnik LED”).
- ⑦ kołki RESET umożliwiające awaryjną aktualizację oprogramowania modułu. Zwarcie kołków włącza w module tryb startera, w którym moduł oczekuje na aktualizację oprogramowania (patrz: „Aktualizacja oprogramowania modułu” s. 60).
- ⑧ port RS-232.
- ⑨ gniazdo USB MINI-B.
- ⑩ złącze APS umożliwiające podłączenie zasilacza firmy SATEL (np. APS-612).

- ⑪ złącza umożliwiające podłączenie modułu GSM-X-ETH (patrz: „Instalacja modułu GSM-X-ETH” s. 16).

Opis zacisków


IN1...IN4 – wejścia.

COM – masa.

OC1...OC4 – wyjścia typu OC (w stanie aktywnym zwierane do masy).

AUX – wyjście zasilania +12 V DC.

+12V – wejście zasilania (12 V DC \pm 15%).

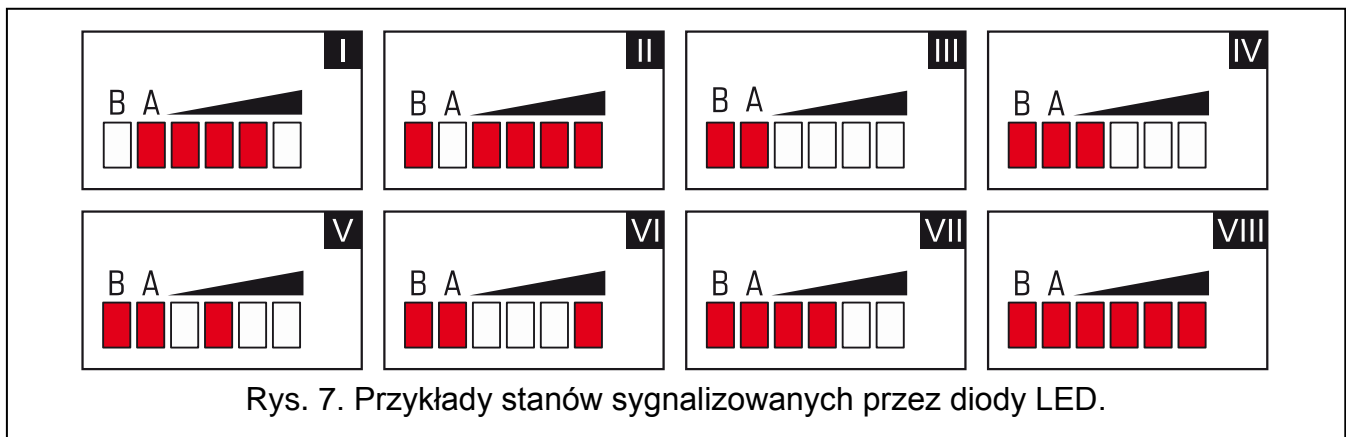
 – zacisk ochronny komunikatora telefonicznego (podłączać tylko do obwodu ochronnego PE sieci 230 V AC).

R-1, T-1 – wyjście analogowej linii telefonicznej (do podłączenia telefonu lub urządzenia wyposażonego w komunikator telefoniczny np. centrali alarmowej).

i | *Podczas realizacji połączenia telefonicznego moduł zmienia polaryzację napięcia stałego na wyjściu linii telefonicznej (zaciski R-1 i T-1). Pozwala to na prowadzenie indywidualnej taryfikacji połączeń telefonicznych.*

RING, TIP – wejście analogowej linii telefonicznej (od dostawcy telefonii).

4.1.1 Wskaźnik LED



Rys. 7. Przykłady stanów sygnalizowanych przez diody LED.

I (dioda A miga, kolejne świecą) – realizowana jest transmisja GPRS; poziom sygnału: 3.

II (dioda B miga, kolejne świecą) – wysyłana jest wiadomość SMS, moduł realizuje połączenie AUDIO lub powiadomienie CLIP; poziom sygnału: 4.

III (diody migają) – logowanie do sieci GSM.

IV (diody migają) – logowanie do sieci GSM nie powiodło się; brak karty SIM.

V (diody migają) – logowanie do sieci GSM nie powiodło się; błędny kod PIN.

VI (diody migają) – logowanie do sieci GSM nie powiodło się; karta została zablokowana po trzech próbach użycia błędnego kodu PIN (konieczne odblokowanie karty przy pomocy kodu PUK).

VII (diody migają) – telefon GSM jest wyłączony (patrz: opcja „SIM 1 / SIM 2” s. 28).

VIII (diody migają) – moduł oczekuje na wgranie ustawień konfiguracyjnych.

5. Instalacja



Wszystkie połączenia elektryczne należy wykonywać przy wyłączonym zasilaniu.

Nie zaleca się włączania zasilania urządzenia, gdy nie jest podłączona antena.

Instalacja, do której moduł ma zostać podłączony, powinna być wyposażona w:

- dwubiegunowy rozłącznik z separacją zestyków równą co najmniej 3 mm.
- zabezpieczenie przeciwzwarciowe bezpiecznikiem typu zwłocznego o wartości 16 A.

Moduł GSM-X powinien być instalowany w pomieszczeniach zamkniętych o normalnej wilgotności powietrza. Wybierając miejsce montażu pamiętaj, że grube mury, metalowe ścianki itp. zmniejszają zasięg sygnału radiowego. Nie zaleca się montażu w pobliżu instalacji elektrycznych, ponieważ może to spowodować wadliwe funkcjonowanie urządzenia.

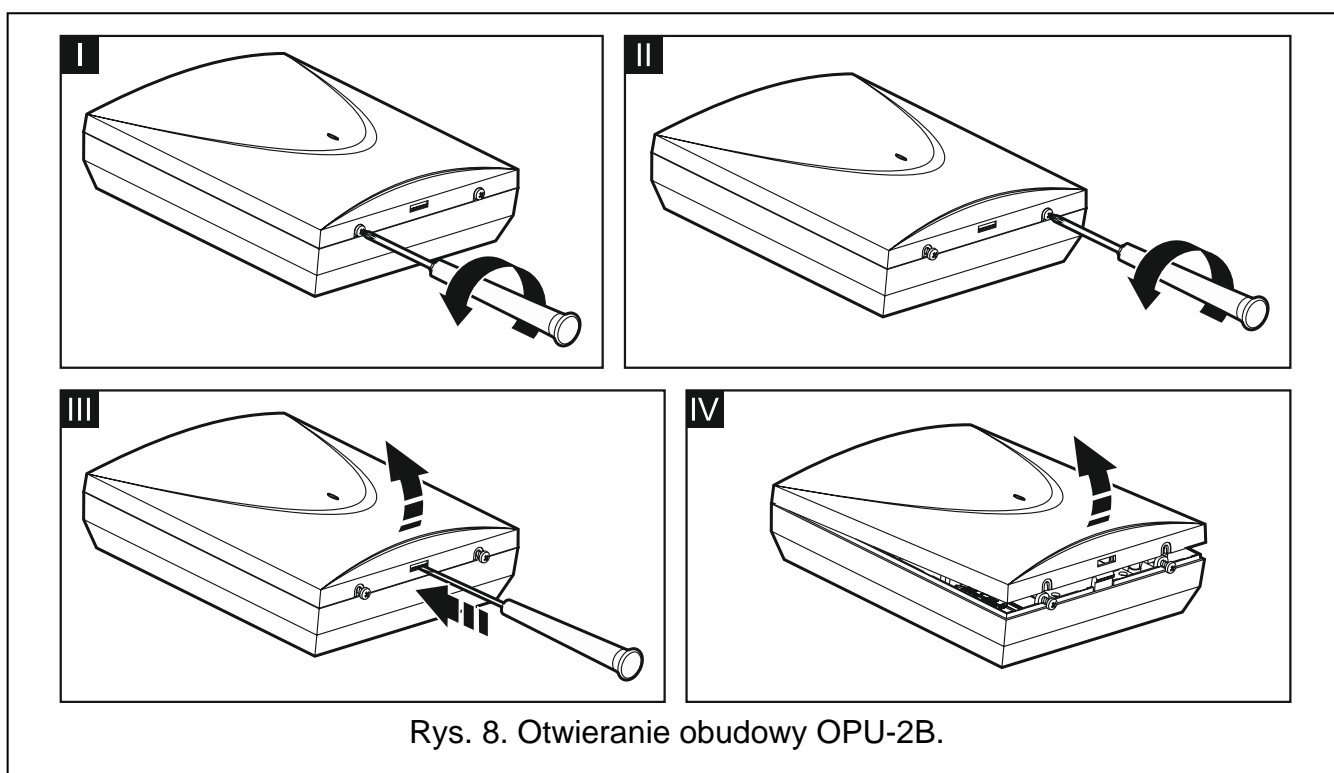
5.1 Przygotowanie okablowania

Do miejsca montażu modułu doprowadź kable, przy pomocy których moduł zostanie połączony z innymi urządzeniami. Okablowanie nie powinno być prowadzone w bezpośrednim sąsiedztwie przewodów instalacji elektrycznej niskonapięciowej, a w szczególności przewodów zasilających urządzenia dużej mocy (np. silniki elektryczne).

Zaleca się stosowanie kabla prostego nieekranowanego.

5.2 Montaż obudowy

Moduł GSM-X sprzedawany jest w obudowie OPU-2B.

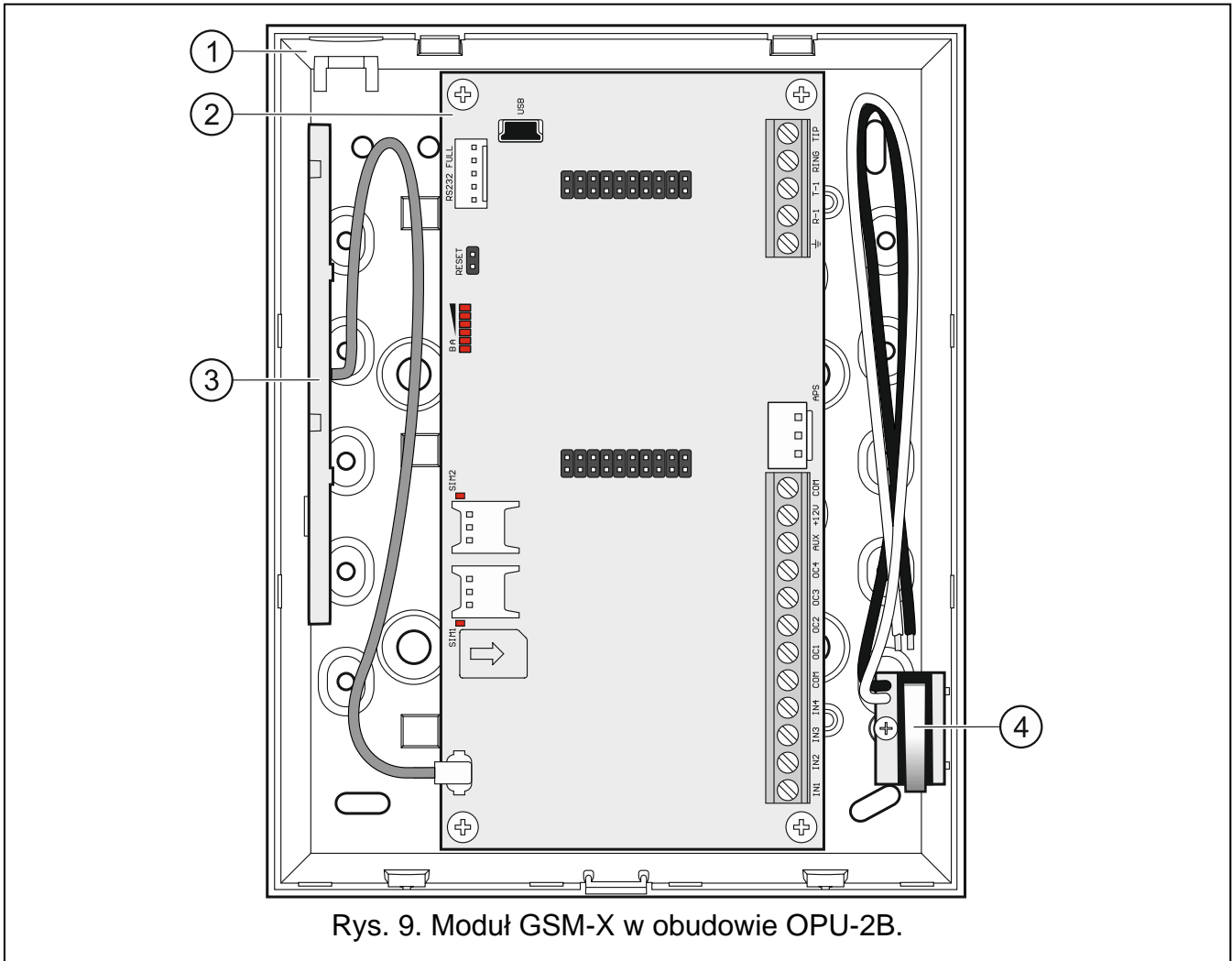


Moduł może być montowany również w obudowie OPU-4 firmy SATEL. Montaż w tej obudowie jest zalecany, gdy na płycie elektroniki chcesz zainstalować moduł ethernetowy GSM-X-ETH lub moduł ma być zasilany z zasilacza podłączonego do złącza APS (np. APS-612). W przypadku montażu w obudowie OPU-4 pominiń poniższy opis i zastosuj się do zaleceń zawartych w instrukcji do tej obudowy.

1. Poluzuj wkręty blokujące pokrywę i zdejmij pokrywę obudowy (rys. 8).
2. Przyłóż podstawę obudowy do ściany i zaznacz położenie otworów montażowych.
3. Wywierć w ścianie otwory na kołki montażowe.

4. Wykonaj w podstawie obudowy otwór / otwory do wprowadzenia przewodów.
5. Do wnętrza obudowy wprowadź przewody.
6. Przy pomocy kołków i wkrętów przymocuj podstawę obudowy do ściany. Zastosuj kołki i wkręty odpowiednio dobrane do podłoża (inne do betonu lub cegły, inne do gipsu itp.).

5.2.1 Elementy w obudowie



Rys. 9. Moduł GSM-X w obudowie OPU-2B.

- ① podstawa obudowy.
- ② płytki elektronicznej.
- ③ antena.
- ④ styk sabotażowy, który można podłączyć do jednego z wejść modułu.

5.3 Instalacja anteny

Moduł GSM-X sprzedawany jest razem z anteną umieszczoną w obudowie. Antenę tę można zastąpić anteną montowaną na obudowie lub anteną przeznaczoną do montażu w pewnej odległości od obudowy. Wymagane jest wówczas użycie przejściówki IPX-SMA.

Zastosowanie anteny montowanej w pewnej odległości od obudowy jest wskazane, jeżeli w miejscu montażu modułu grube mury, metalowe ścianki itp. zmniejszają zasięg sygnału radiowego.

Antena nie powinna być umieszczana równolegle do przewodów instalacji elektrycznej niskonapięciowej, gdyż może to obniżyć skuteczność anteny.

5.4 Podłączenie analogowej linii telefonicznej



Moduł współpracuje tylko z analogową linią telefoniczną.

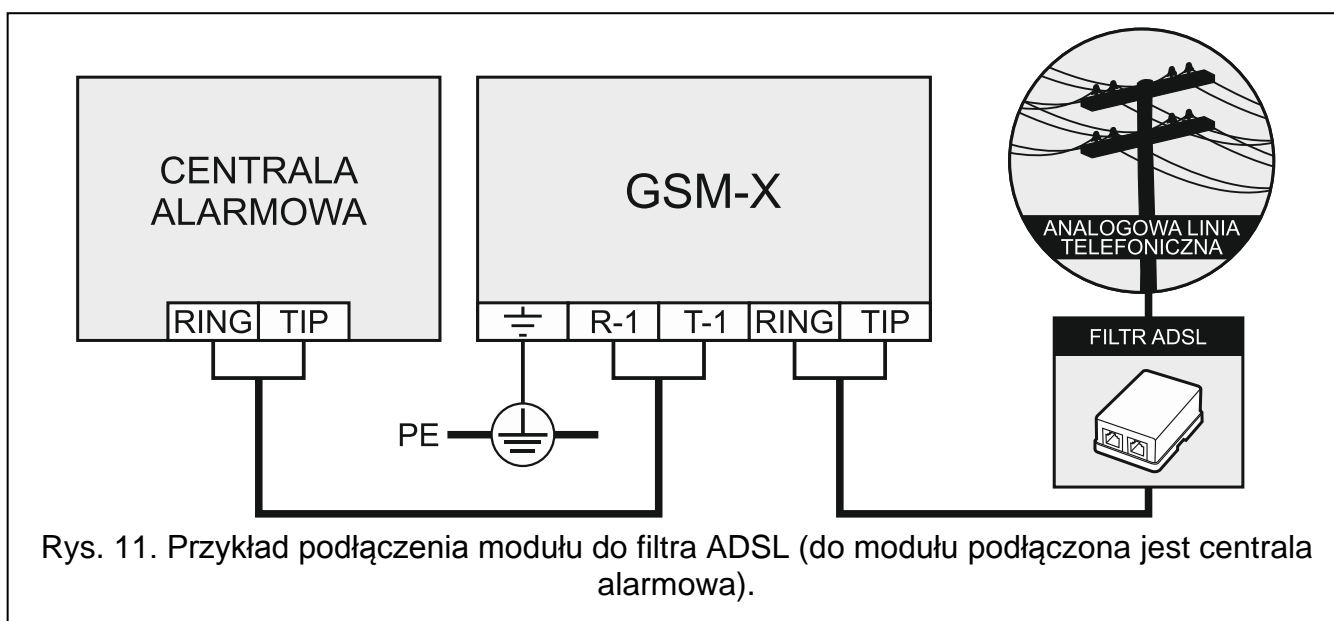
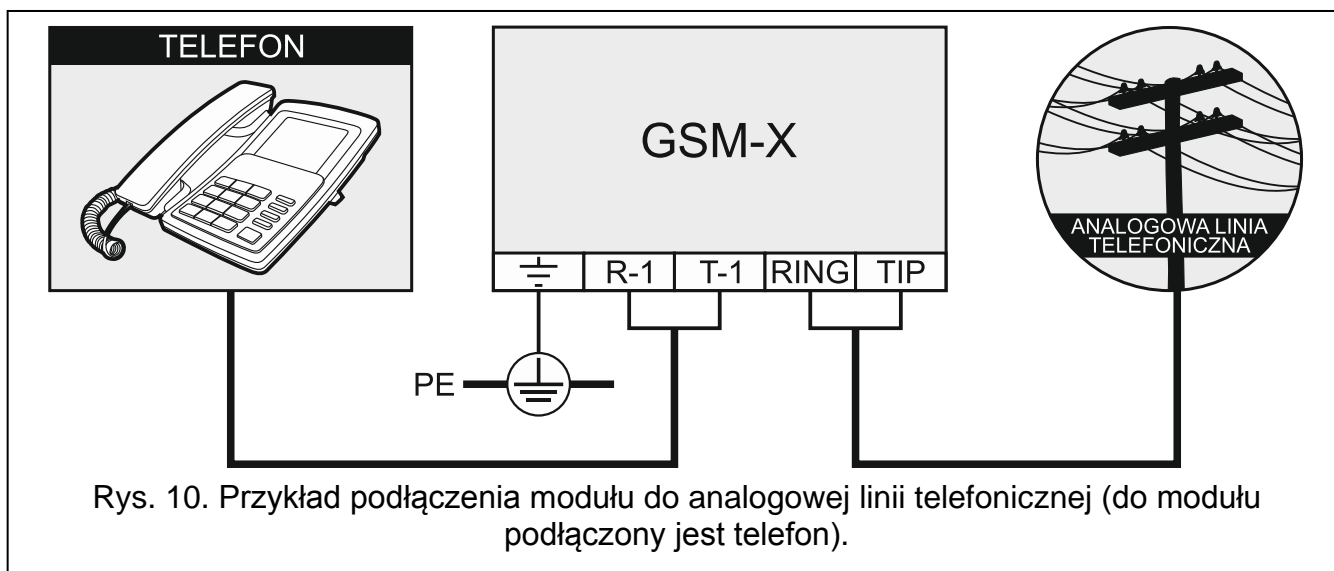
Między modułem a przychodzącą linią telefoniczną nie wolno podłączać żadnego innego urządzenia telefonicznego.

Powiadom użytkownika o sposobie podłączenia modułu do sieci telefonicznej.

Do zacisków TIP i RING podłącz przychodzącą linię telefoniczną (rys. 10). Do zacisków T-1 i R-1 możesz podłączyć urządzenia telefoniczne znajdujące się w obiekcie (np. telefon, faks).

W przypadku, gdy w obiekcie, w którym montowany jest moduł, wykorzystywana jest usługa ADSL, moduł należy podłączyć za filtrem ADSL, a pozostałe urządzenia korzystające z analogowej linii telefonicznej do modułu (rys. 11).

W celu ochrony komunikatora telefonicznego przed przepięciami, zacisk $\overline{\text{PE}}$ podłącz do przewodu ochronnego PE sieci 230 V AC. Do wykonania połączenia użyj przewodu o przekroju $\geq 0,75 \text{ mm}^2$. Zacisku $\overline{\text{PE}}$ nie wolno podłączać do przewodu neutralnego N.



5.5 Podłączenie urządzeń do wejść i wyjść

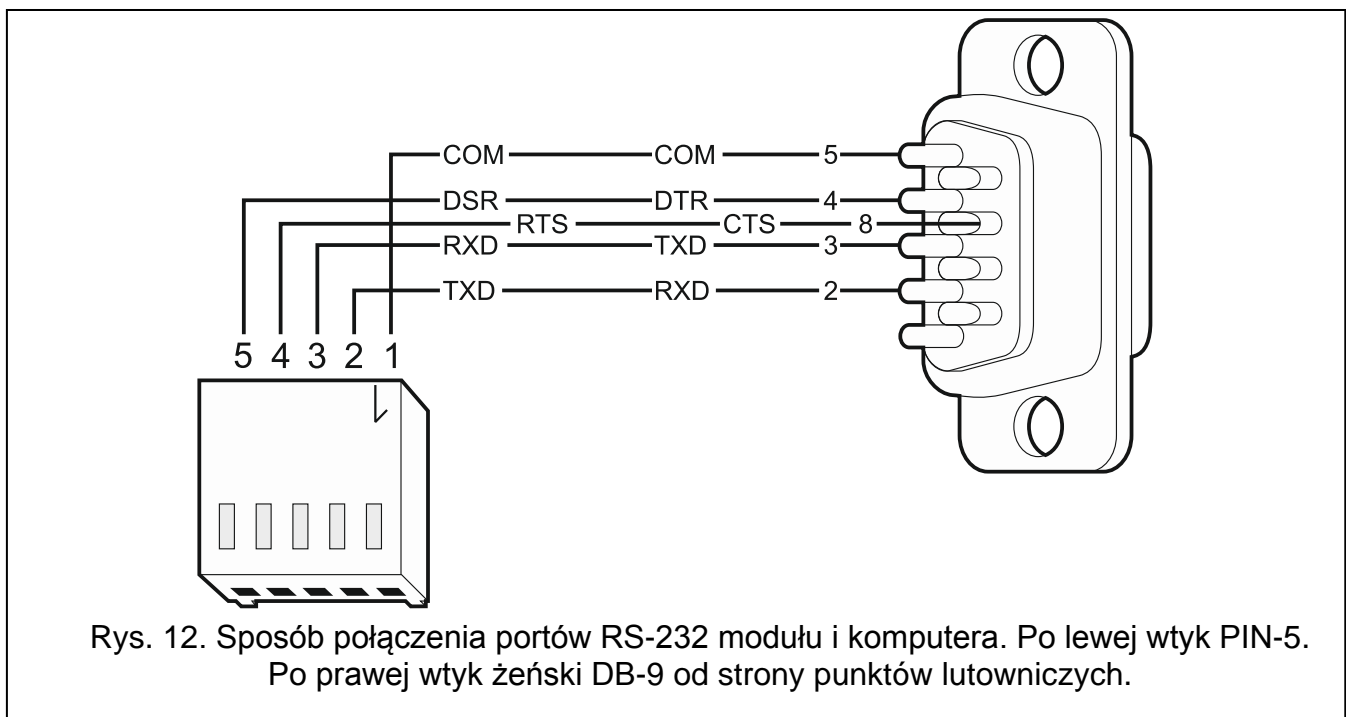
1. Do zacisków wejść podłącz urządzenia, których praca ma być monitorowana przez moduł.
2. Do zacisków wyjść typu OC podłącz urządzenia, którymi ma sterować moduł.

i Suma prądów pobieranych przez urządzenia zasilane z wyjścia AUX nie może przekraczać 300 mA.

5.6 Połączenie portu RS-232

Jeżeli moduł ma współpracować z centralą alarmową INTEGRA / INTEGRA Plus, połącz porty RS-232 modułu i centrali. Firma SATEL oferuje kabel RJ/PIN5, umożliwiający połączenie złącza PIN5 modułu z gniazdem RJ centrali.

Jeżeli moduł ma współpracować ze stacją monitorującą STAM-2, połącz port RS-232 modułu z portem komputera, w którym zainstalowane są karty. Gdy komputer posiada port RS-232, wykonaj połączenie zgodnie z rysunkiem 12. Gdy komputer posiada port USB, użyj konwertera USB-RS firmy SATEL.



5.7 Podłączenie zasilania i uruchomienie modułu

Moduł może być zasilany z centrali alarmowej, z ekspandera z zasilaczem lub z zasilacza z ograniczeniem prądowym do 3 A. Firma SATEL oferuje zasilacze (np. APS-612), które można podłączyć do złącza APS na płycie elektroniki.

i Przy napięciu zasilania niższym niż 9,8 V następuje restart modułu.

Wymagany prąd wyjściowy zasilacza to co najmniej 500 mA (jeżeli żadne urządzenie nie jest zasilane z wyjścia AUX modułu).

1. W zależności od wybranego sposobu zasilania modułu, podłącz zasilacz do złącza APS albo podłącz przewody zasilania do zacisków +12V i COM (użyj przewodów giętkich o przekroju 0,5-0,75 mm² albo przewodów sztywnych o przekroju 1-2,5 mm²).

! Nie wolno podłączać zasilania równocześnie do złącza APS i zacisków.

2. Włącz zasilanie modułu. Moduł uruchomi się.

5.8 Podłączenie komputera do modułu

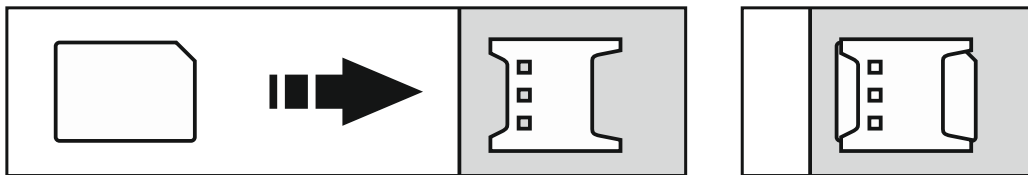
Podłącz komputer do gniazda USB MINI-B modułu. Po podłączeniu komputera możesz:

- skonfigurować moduł przy pomocy programu GX Soft. Program GX Soft możesz pobrać ze strony www.satel.pl. Można go zainstalować na komputerach z systemem operacyjnym WINDOWS VISTA/7/8/10. Więcej informacji znajdziesz w rozdziale „Konfigurowanie” (s. 17).
- zaktualizować oprogramowanie modułu.

5.9 Montaż kart SIM

W module można zamontować dwie karty nano-SIM.

1. Jeżeli wymaga tego karta / karty SIM, przy pomocy programu GX Soft zaprogramuj kod / kody PIN (patrz: s. 28).
2. Wyłącz zasilanie modułu.
3. Włóż kartę / karty SIM do gniazda / gniazd (rys. 13).



Rys. 13. Sposób montażu karty nano-SIM.

4. Włącz zasilanie modułu. Logowanie telefonu do sieci GSM może potrwać kilka minut.



Do przesyłania danych w technologii GPRS zaleca się używanie kart SIM z planem taryfowym dedykowanych do komunikacji M2M (machine-to-machine).

Jeżeli zaprogramowany zostanie błędny kod PIN, moduł zgłosi awarię. Zaprogramowanie prawidłowego kodu PIN kasuje awarię.

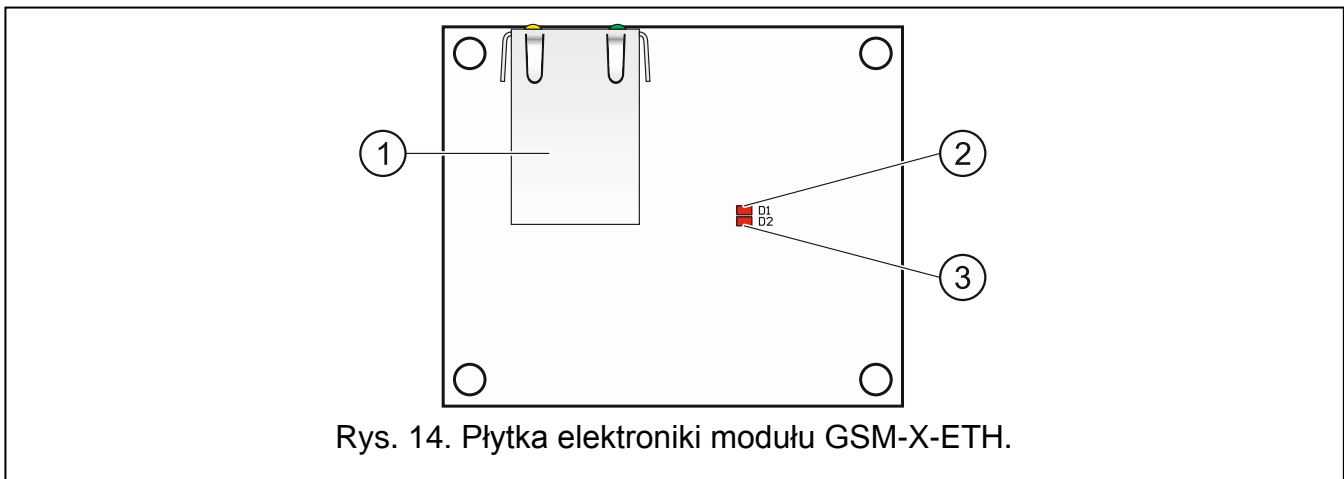
Trzykrotne zrestartowanie modułu z błędnie zaprogramowanym kodem PIN spowoduje zablokowanie karty SIM. W celu odblokowania karty SIM należy przełożyć ją do telefonu komórkowego i wprowadzić kod PUK.

6. Moduł ethernetowy GSM-X-ETH

Moduł ethernetowy GSM-X-ETH umożliwia rozbudowę modułu GSM-X o łącze Ethernet. Za pośrednictwem Ethernetu można:

- przysyłać kody zdarzeń do stacji monitorującej,
- przy pomocy programu GX Soft konfigurować ustawienia modułu GSM-X,
- przy pomocy programu DLOADX konfigurować ustawienia centrali INTEGRA / INTEGRA Plus podłączonej do modułu GSM-X,
- przy pomocy programu GUARDX administrować centralą INTEGRA / INTEGRA Plus podłączoną do modułu GSM-X,
- pobrać nowe oprogramowanie modułu GSM-X lub GSM-X-ETH z serwera aktualizacji „UpServ”.

6.1 Płytki elektroniki



Rys. 14. Płytki elektroniki modułu GSM-X-ETH.

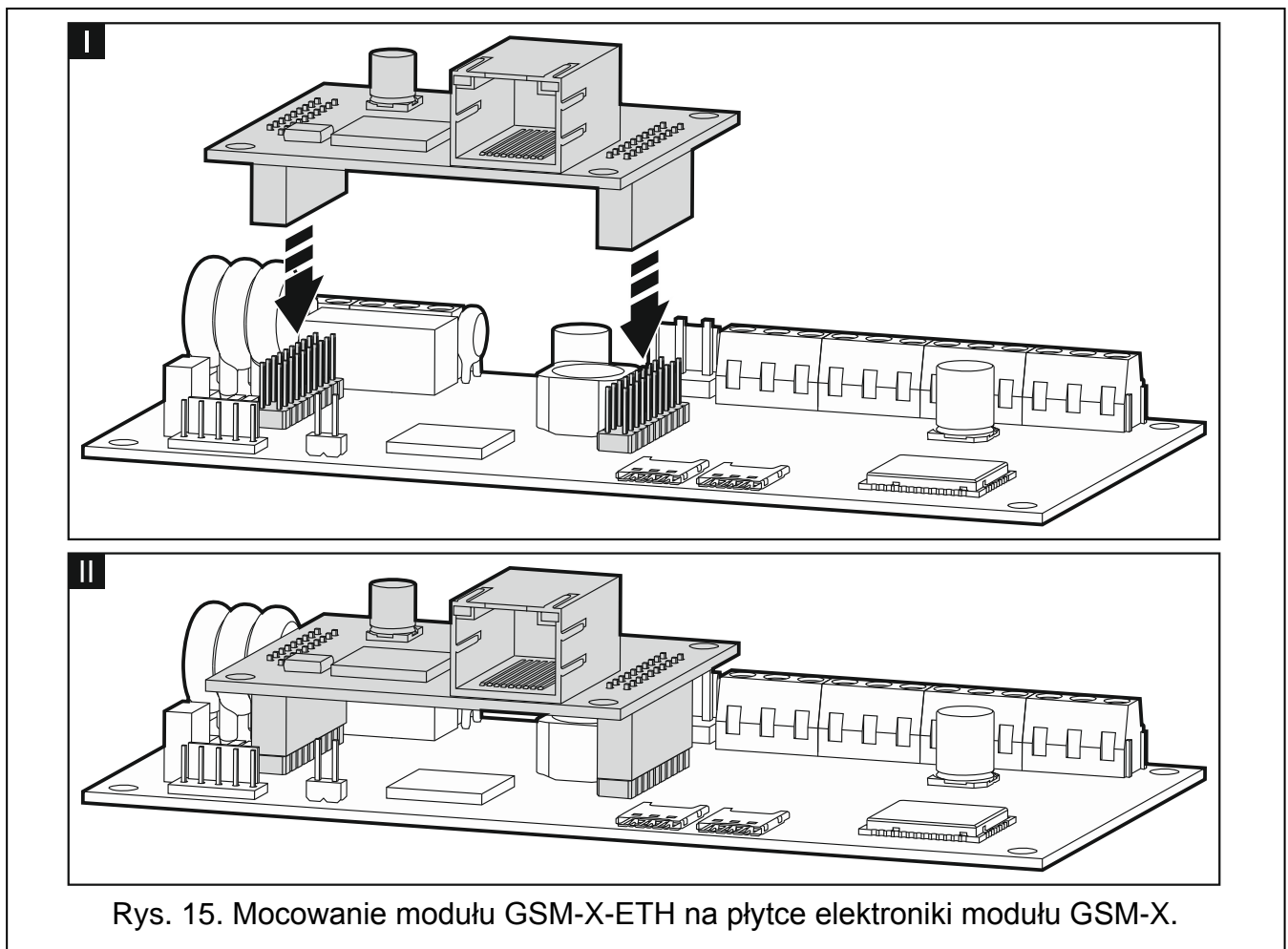
- ① gniazdo RJ-45 do podłączenia sieci Ethernet. Wyposażone jest w dwie diody LED: zielona – sygnalizuje podłączenie do sieci i przesyłanie danych, żółta – informuje o wynegocjowanej prędkości transmisji (świeci: 100 Mb; nie świeci: 10 Mb).
- ② dioda D1 informująca o aktualnym stanie połączenia modułu z siecią Ethernet: miga – moduł komunikuje się z siecią Ethernet, świeci – do gniazda RJ-45 został podłączony kabel sieci Ethernet, nie świeci – kabel sieci Ethernet został odłączony lub brak komunikacji z siecią Ethernet.
- ③ dioda D2 informująca o aktualnym stanie połączenia modułu z modułem GSM-X: miga – komunikacja z modułem GSM-X odbywa się prawidłowo, nie świeci – brak komunikacji z modułem GSM-X. Sprawdź, czy opcja „GSM-X-ETH” w zakładce „GSM-X-ETH” jest wyłączona (patrz: s. 30).

6.2 Instalacja modułu GSM-X-ETH



Urządzenie przeznaczone jest do pracy wyłącznie w lokalnych sieciach komputerowych (LAN). Nie może być podłączane bezpośrednio do publicznej sieci komputerowej (MAN, WAN). Połączenie z siecią publiczną należy realizować za pośrednictwem routera lub modemu xDSL.

1. Przy pomocy programu GX Soft skonfiguruj ustawienia modułu ethernetowego GSM-X-ETH (patrz: s. 30).
2. Wyłącz zasilanie modułu GSM-X.
3. Zamocuj moduł ethernetowy GSM-X-ETH w złączach na płytce elektroniki modułu GSM-X (rys. 15).
4. Do gniazda RJ-45 modułu GSM-X-ETH podłącz kabel sieci Ethernet. Użyj kabla zgodnego ze standardem 100Base-TX, identycznego, jak przy podłączaniu do sieci komputera.
5. Włącz zasilanie modułu GSM-X.



Rys. 15. Mocowanie modułu GSM-X-ETH na płycie elektroniki modułu GSM-X.

7. Konfigurowanie

Wszystkie ustawienia modułu możesz skonfigurować przy pomocy komputera z zainstalowanym programem GX Soft. Komunikacja między komputerem a modulem może odbywać się lokalnie (przez port USB) lub zdalnie (przez GPRS lub opcjonalnie przez Ethernet).

Moduł z ustawieniami fabrycznymi może być programowany tylko lokalnie. Zdalne programowanie jest możliwe dopiero po skonfigurowaniu ustawień dotyczących komunikacji przez GSM/GPRS (patrz: s. 28) lub Ethernet (patrz: s. 30). Komunikacja między programem a modulem jest szyfrowana.

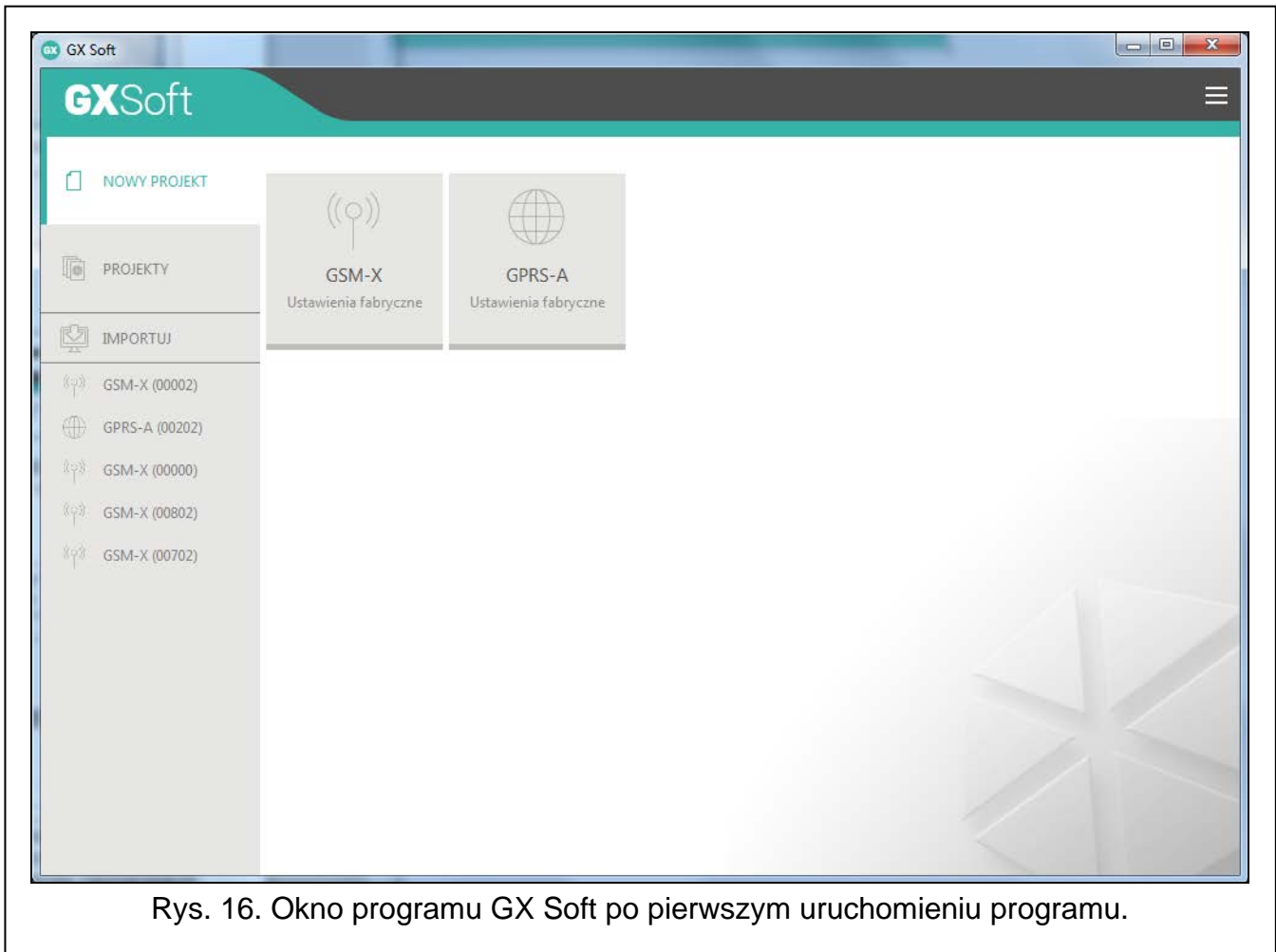
Po zaprogramowaniu w module poleceń sterujących SMS (patrz: „Sterowanie SMS/DTMF” s. 46) niektóre parametry pracy modułu możesz konfigurować przy pomocy wiadomości SMS.

7.1 Opis programu GX Soft



W systemie WINDOWS VISTA lub WINDOWS 7, jeżeli powiększony jest rozmiar czcionki i innych elementów na ekranie, program GX Soft jest wyświetlany poprawnie, gdy wyłączona jest opcja „Użyj skalowania DPI stylu systemu Windows XP” (opcja dostępna podczas konfigurowania ustawień ekranu w oknie „Niestandardowe ustawienie DPI”).

Dostęp do programu może być chroniony hasłem (patrz: „Okno „Konfiguracja”” s. 22).

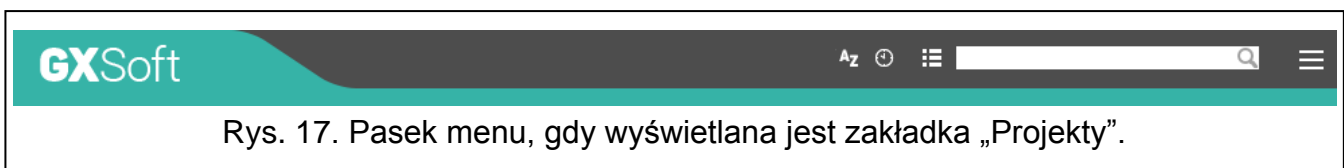


Rys. 16. Okno programu GX Soft po pierwszym uruchomieniu programu.

7.1.1 Pasek menu programu GX Soft

Pasek menu wyświetlany jest w górnej części okna programu. Wygląd paska menu zależy od treści prezentowanych w oknie.


Pasek menu w zakładce „Projekty”





Rys. 17. Pasek menu, gdy wyświetlana jest zakładka „Projekty”.


Na pasku menu wyświetlane jest pole wyszukiwania. Jeżeli chcesz znaleźć plik projektu, kliknij na pole wyszukiwania i rozpocznij wpisywanie znaków. Bieżący widok zostanie odfiltrowany na podstawie wpisanego tekstu.

Przyciski

-  kliknij, jeżeli pliki mają być wyświetlane w kolejność według nazwy (strzałka obok przycisku informuje, czy pliki wyświetlane są od A do Z, czy od Z do A)

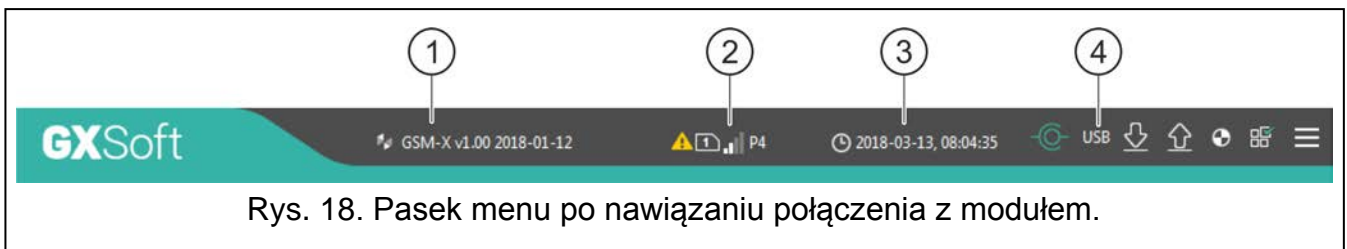
-  kliknij, jeżeli pliki mają być wyświetlane w kolejności według czasu zapisania na dysku (strzałka obok przycisku informuje, czy pliki wyświetlane są od najwcześniej zapisanego do najpóźniej zapisanego, czy od najpóźniej zapisanego do najwcześniej zapisanego)

-  kliknij, jeżeli informacja o plikach ma być prezentowana w wersji skróconej

-  kliknij, jeżeli informacja o plikach ma być prezentowana w wersji rozszerzonej









 kliknij, aby wyświetlić menu dodatkowe.

Pasek menu podczas wyświetlania danych modułu



- ① typ modułu i wersja oprogramowania.
- ② informacja o używanej karcie SIM, poziomie sygnału GSM i operatorze sieci GSM, której używa moduł.
- ③ data i czas na podstawie zegara modułu (czas uniwersalny (GMT)).
- ④ informacja o sposobie komunikacji z modułem:
 USB – połączenie lokalne,
 TCP – połączenie zdalne (GPRS lub sieć Ethernet).

Przyciski

- | | |
|---|---|
|  | kliknij, aby wyświetlić informacje o awariach. |
|  | kliknij, aby nawiązać połączenie z modułem. Przycisk wyświetlany, gdy program nie jest połączony z modułem. |
|  | kliknij, aby zakończyć połączenie z modułem. Przycisk wyświetlany, gdy program jest połączony z modułem. |
|  | kliknij, aby odczytać dane z modułu. |
|  | kliknij, aby zapisać dane do modułu. |
|  | kliknij, aby uruchomić transmisję testową do stacji monitorującej. |
|  | kliknij, aby wyświetlić informacje o stanie wejść i wyjść. Przycisk aktywny po nawiązaniu połączenia z modułem. |
|  | kliknij, aby wyświetlić menu dodatkowe. |

7.1.2 Menu boczne

Menu boczne wyświetlane jest z lewej strony okna programu. Wygląd menu zależy od treści prezentowanych w oknie.

Menu boczne przed wyświetleniem danych modułu

Nowy projekt – kliknij, aby wyświetlić zakładkę „Nowy projekt”.

Projekty – kliknij, aby wyświetlić zakładkę „Projekty”.

Importuj – kliknij, aby zaimportować plik z ustawieniami modułu.

Ostatnie – lista ostatnio otwieranych plików. Kliknij na nazwę pliku, aby go otworzyć.

Zakładka „Nowy projekt”

W zakładce wyświetlane są pliki z ustawieniami fabrycznymi modułów GSM-X i GPRS-A.


Zakładka „Projekty”

W zakładce wyświetlane są zapisane na dysku komputera pliki z danymi modułów GSM-X i GPRS-A.

Menu boczne po wyświetleniu danych modułu

Po otwarciu pliku z danymi modułu lub nawiązaniu połączenia z modułem, w menu bocznym wyświetlane są przyciski, które otwierają zakładki służące do konfigurowania ustawień modułu.

7.1.3 Menu dodatkowe

Menu dodatkowe wyświetlane jest po kliknięciu na . Wygląd menu zależy od treści prezentowanych w oknie.

Otwórz – kliknij, aby wyświetlić zakładkę „Projekty”.

Zapisz – kliknij, aby zapisać dane modułu na dysku komputera.

Eksportuj – kliknij, aby wyeksportować plik z danymi modułu.

Połączenie – kliknij, aby otworzyć okno „Połączenie”.

Konfiguracja – kliknij, aby otworzyć okno „Konfiguracja”.


O programie – kliknij, aby wyświetlić informacje o programie.

Umowa licencyjna – kliknij, żeby otworzyć okno z umową licencyjną do programu.

Okno „Połączenie”

W oknie możesz wybrać sposób nawiązania połączenia z modułem:

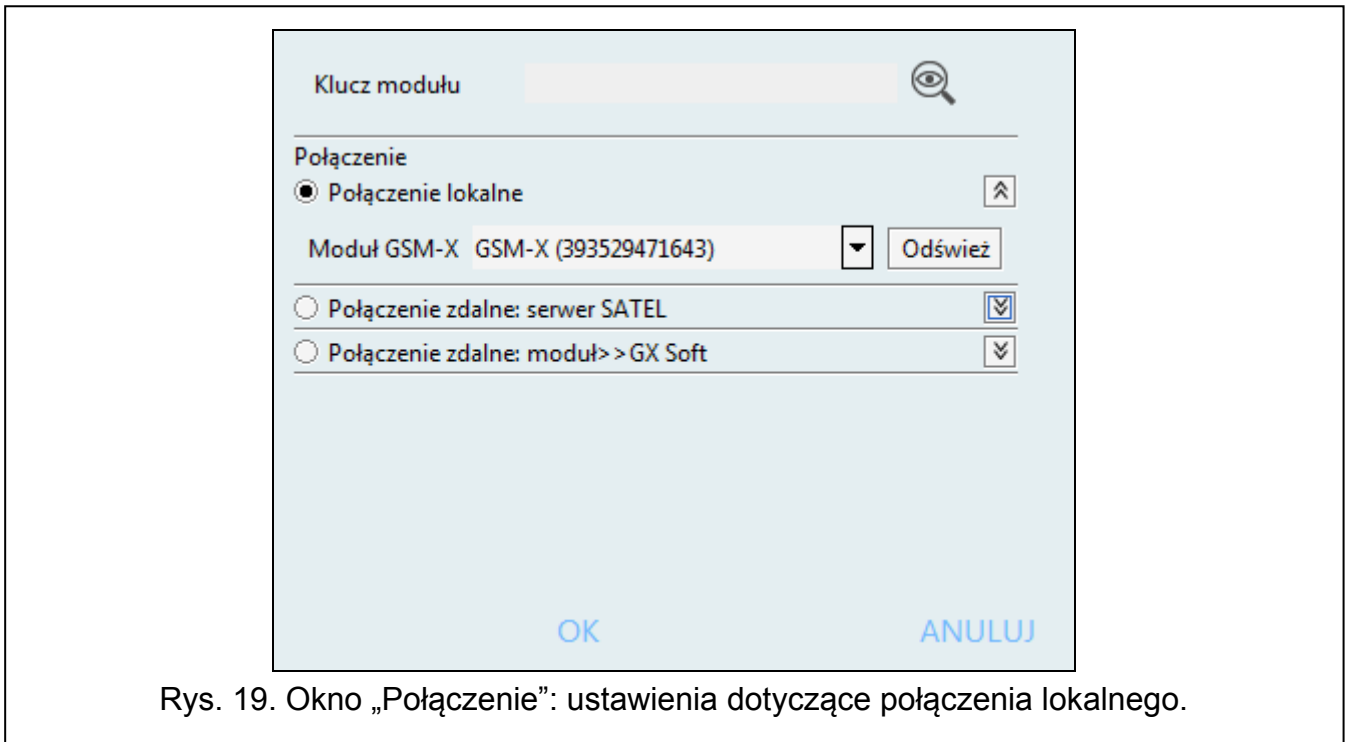
- jeżeli moduł ma być programowany lokalnie, z komputera, który podłączony jest do gniazda USB modułu, wybierz „Połączenie lokalne”,
- jeżeli moduł ma być programowany zdalnie za pośrednictwem serwera SATEL (GPRS lub sieć Ethernet, gdy podłączony jest moduł GSM-X-ETH), wybierz „Połączenie zdalne: serwer SATEL”,
- jeżeli moduł ma być programowany zdalnie (GPRS lub sieć Ethernet, gdy podłączony jest moduł GSM-X-ETH), ale moduł ma się łączyć bezpośrednio z programem, wybierz „Połączenie zdalne: moduł>>GX Soft”.

Klucz modułu – ciąg znaków służący do identyfikacji modułu. Musi być taki sam, jak zaprogramowany w module (patrz: „Komunikacja” s. 33). Wprowadzony ciąg znaków jest widoczny po kliknięciu na .

Połączenie lokalne

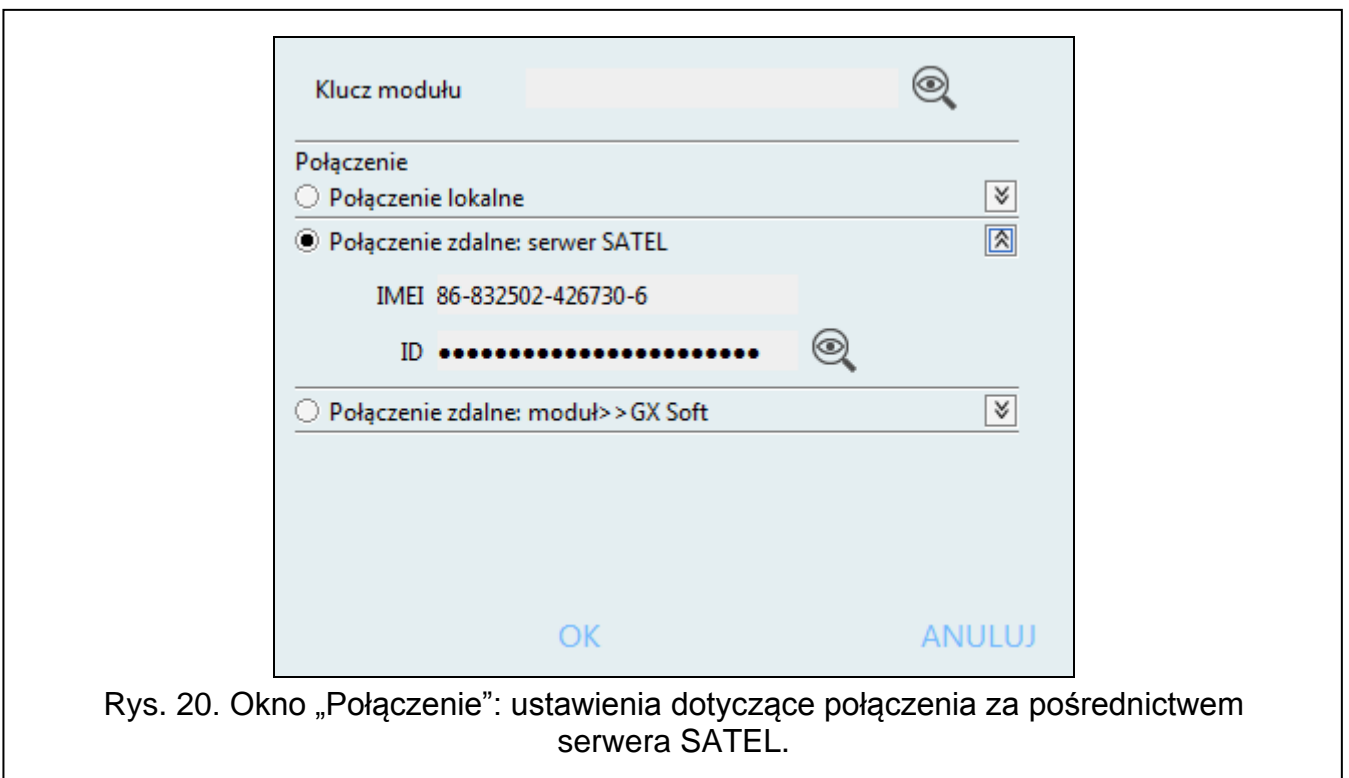
Moduł GSM-X – możesz wybrać moduł GSM-X, z którym połączy się program GX Soft. Kliknij, aby wyświetlić listę wszystkich modułów podłączonych do komputera za pośrednictwem portu USB.

Odśwież – kliknij, aby odświeżyć listę modułów podłączonych do komputera.



Rys. 19. Okno „Połączenie”: ustawienia dotyczące połączenia lokalnego.

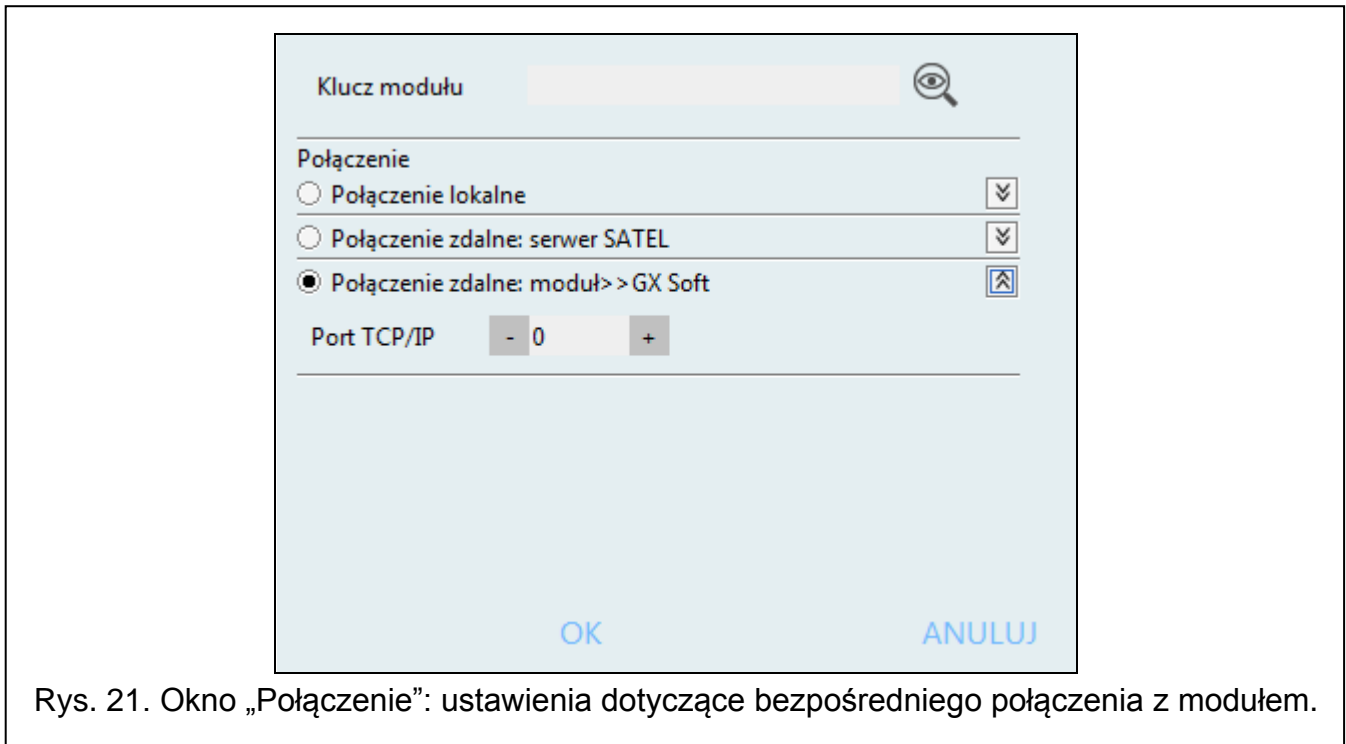
Połączenie zdalne: serwer SATEL



Rys. 20. Okno „Połączenie”: ustawienia dotyczące połączenia za pośrednictwem serwera SATEL.

IMEI – indywidualny numer identyfikacyjny telefonu GSM modułu.

ID – indywidualny numer identyfikacyjny na potrzeby komunikacji przez serwer SATEL. Numer przydzielany jest automatycznie przez serwer SATEL podczas pierwszego połączenia z serwerem (przed przydzieleniem numeru wyświetlane są znaki „F”). Numer jest widoczny po kliknięciu na 🔍.

Połączenie zdalne: Moduł>>GX Soft

Rys. 21. Okno „Połączenie”: ustawienia dotyczące bezpośredniego połączenia z modułem.

Port TCP/IP – numer portu, na którym komputer z programem GX Soft będzie nasłuchiwał połączeń przychodzących z modułu.


Przyciski


OK – kliknij, aby zatwierdzić zmiany.

Anuluj – kliknij, aby zamknąć okno bez zapisywania zmian.

Okno „Konfiguracja”

Rys. 22. Okno „Konfiguracja”.

Hasło GX Soft – jeżeli chcesz zabezpieczyć program przed dostępem osób niepowołanych, możesz wprowadzić hasło dostępu. Hasło jest widoczne po kliknięciu na .

Potwierdź hasło GX Soft – wprowadź hasło dostępu, aby potwierdzić jego poprawność. Hasło jest widoczne po kliknięciu na .

Język aplikacji – możesz wybrać język programu.

Przyciski

Skasuj hasło GX Soft – kliknij, aby skasować hasło dostępu.

OK – kliknij, aby zapisać zmiany.


Anuluj – kliknij, aby zamknąć okno bez zapisywania zmian.

7.2 Nawiązanie połączenia między programem a modulem



Nawiązanie połączenia jest możliwe, gdy w module i w programie zaprogramowany jest identyczny „Klucz modułu”. Wyjątkiem jest moduł z ustawieniami fabrycznymi.


7.2.1 Połączenie lokalne

1. Połącz gniazdo USB MINI-B modułu z portem USB komputera przy pomocy odpowiedniego kabla.
2. Otwórz plik z danymi modułu (plik z ustawieniami domyślnymi (zakładka „Nowy projekt”) albo plik zapisany na dysku komputera (zakładka „Projekty”).
3. Skonfiguruj ustawienia wymagane do nawiązania połączenia lokalnego (patrz: „Okno „Połączenie”” s. 20).
4. Kliknij na  na pasku menu.
5. Wyświetlone zostanie okno z informacją o nawiązaniu połączenia i pytaniem, czy odczytać dane.
6. Kliknij na „Tak”, jeżeli chcesz odczytać dane zapisane w module.

7.2.2 Połączenie zdalne: serwer SATEL



W module musi być włączona opcja „Łącz z GX Soft” (patrz: „Komunikacja” s. 33). Fabrycznie opcja jest wyłączona.

1. Otwórz plik z danymi modułu (plik z ustawieniami domyślnymi (zakładka „Nowy projekt”) albo plik zapisany na dysku komputera (zakładka „Projekty”).
2. Skonfiguruj ustawienia wymagane do nawiązania połączenia za pośrednictwem serwera SATEL (patrz: „Okno „Połączenie”” s. 20).
3. Kliknij na  na pasku menu.
4. Wyświetlone zostanie okno z informacją o nawiązaniu połączenia i pytaniem, czy odczytać dane.
5. Kliknij na „Tak”, jeżeli chcesz odczytać dane zapisane w module.


7.2.3 Połączenie zdalne: Moduł>>GX Soft



Komputer z programem GX Soft musi mieć publiczny adres IP.

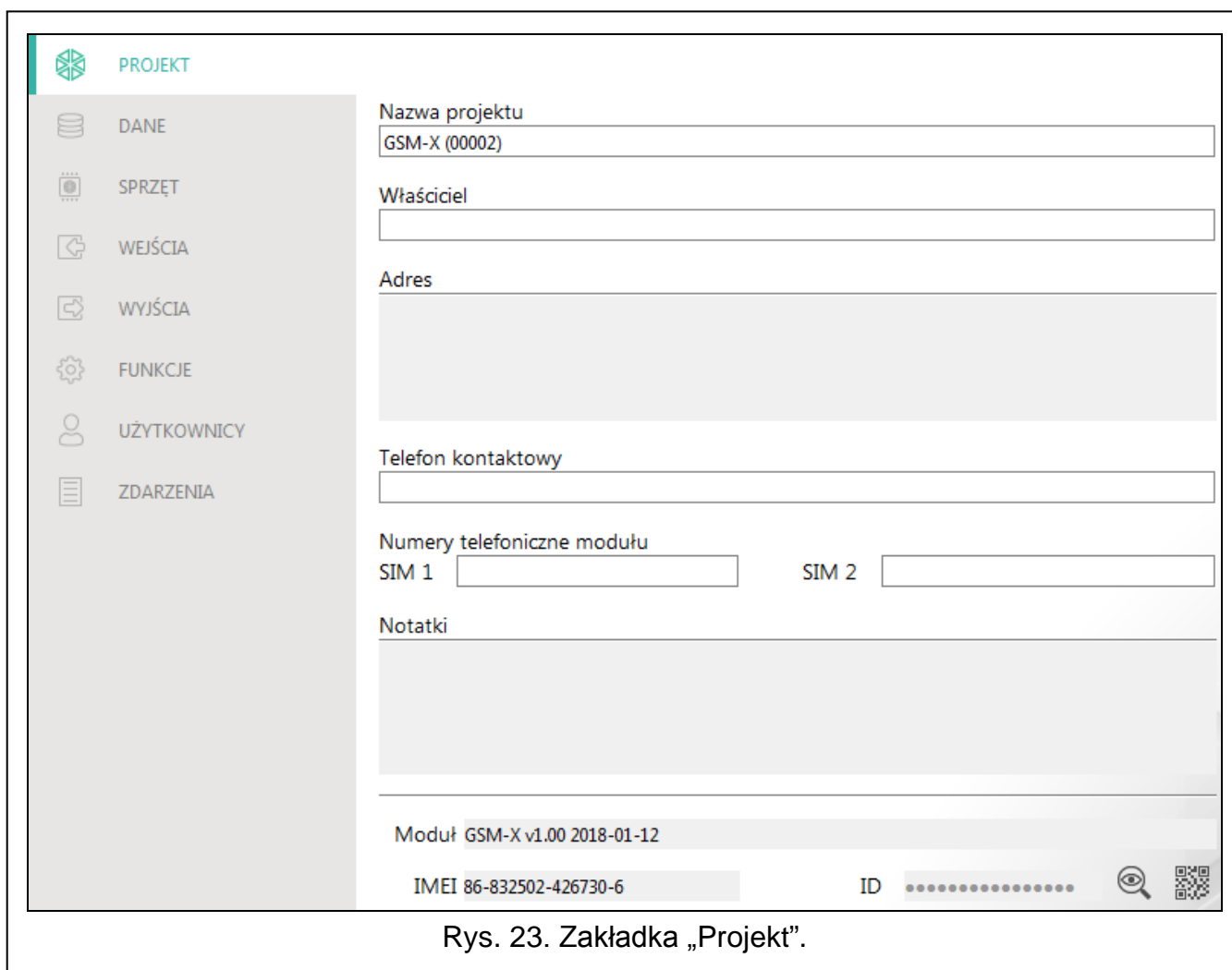
Komunikacja może odbywać się poprzez komunikator GSM/GPRS lub przez łącze Ethernet, gdy do modułu GSM-X podłączony jest moduł GSM-X-ETH.

W module musi być zaprogramowane polecenie sterujące, po którego odebraniu moduł podejmie próbę nawiązania połączenia (patrz: „Połączenie bezpośrednie z GX Soft” s. 34).

1. Otwórz plik z danymi modułu (plik z ustawieniami domyślnymi (zakładka „Nowy projekt”) albo plik zapisany na dysku komputera (zakładka „Projekty”).
2. Skonfiguruj ustawienia wymagane do nawiązania bezpośredniego połączenia (patrz: „Okno „Połączenie”” s. 20).
3. Kliknij na  na pasku menu.
4. Na numer aktualnie używanej przez moduł karty SIM wyślij wiadomość SMS o treści:
xxxx („xxxx” – polecenie sterujące inicjujące nawiązanie łączności z programem GX Soft)
– moduł ma się połączyć komputerem, którego adres został zaprogramowany w module,
xxxx=aaaa:p= („xxxx” – polecenie sterujące inicjujące nawiązanie łączności z programem GX Soft; „aaaa” – adres komputera z programem GX Soft; „p” – port TCP) – moduł ma się połączyć z komputerem, którego adres podany został w wiadomości SMS i użyć do komunikacji portu TCP podanego w wiadomości SMS. W module musi być włączona opcja „Adres serwera z SMS-a” (s. 34).
5. Gdy moduł połączy się z komputerem, wyświetlone zostanie okno z informacją o nawiązaniu połączenia i pytaniem, czy odczytać dane.
6. Kliknij na „Tak”, jeżeli chcesz odczytać dane zapisane w module.

7.3 Projekt

Zakładka umożliwia wprowadzenie danych, które ułatwią identyfikację utworzonego projektu.



PROJEKT

DANE

SPRZĘT

WEJŚCIA

WYJŚCIA

FUNKCJE

UŻYTKOWNICY

ZDARZENIA

Nazwa projektu
GSM-X (00002)

Właściciel

Adres

Telefon kontaktowy

Numery telefoniczne modułu
SIM 1 SIM 2

Notatki

Moduł GSM-X v1.00 2018-01-12

IMEI 86-832502-426730-6 ID

Rys. 23. Zakładka „Projekt”.

Nazwa projektu – indywidualna nazwa projektu.

Właściciel – nazwa właściciela projektu.

Adres – dane adresowe właściciela projektu.

Telefon kontaktowy – telefon kontaktowy do właściciela projektu.

Numery telefoniczne modułu (SIM 1/ SIM 2) – numery telefoniczne kart SIM, które zostały zainstalowane w module.

Notatki – dodatkowe informacje / notatki zapisane w projekcie.

Moduł – typ i wersja oprogramowania modułu.

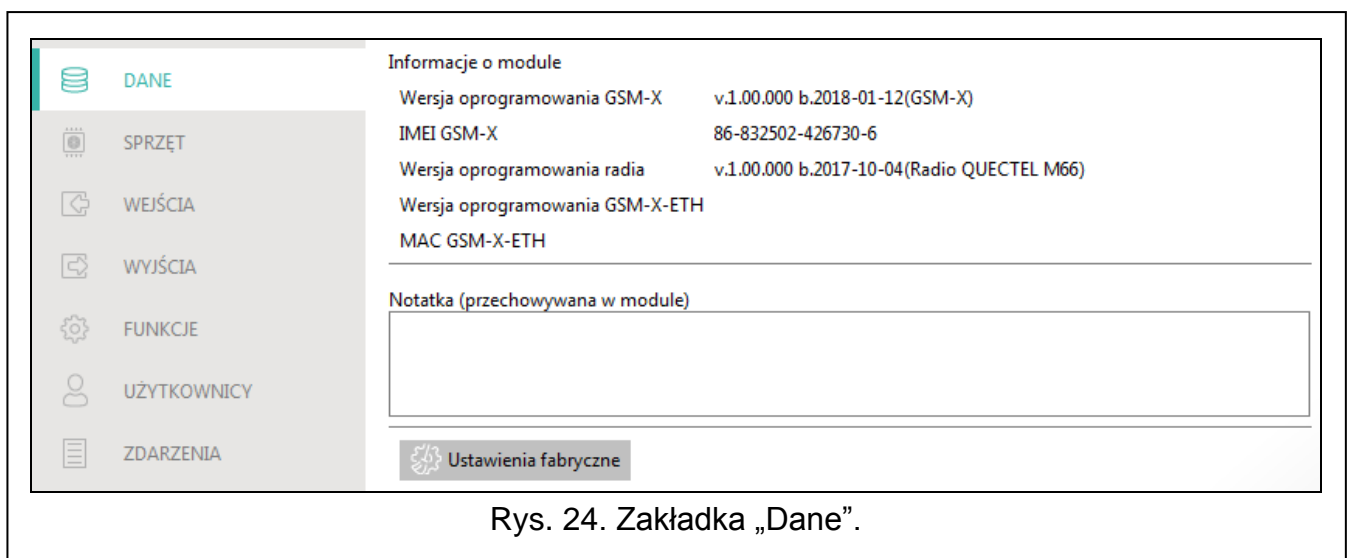
IMEI – indywidualny numer identyfikacyjny komunikatora GSM modułu.

ID – indywidualny numer identyfikacyjny modułu na potrzeby komunikacji przez serwer SATEL (przydzielany jest automatycznie przez serwer SATEL).



– kliknij, aby otworzyć okno, w którym prezentowany jest kod QR. Kod QR zawiera informacje wymagane podczas konfigurowania ustawień dotyczących komunikacji przez serwer SATEL. Kod QR można odczytać przy pomocy urządzenia mobilnego lub wyeksportować do pliku w formacie PNG i przekazać użytkownikom. Kod QR upraszcza konfigurowanie ustawień aplikacji GX Control.

7.4 Dane



Rys. 24. Zakładka „Dane”.

Informacje o module

Wersja oprogramowania GSM-X – numer wersji oprogramowania modułu.

IMEI GSM-X – indywidualny numer identyfikacyjny komunikatora GSM modułu.

Wersja oprogramowania radia – numer wersji oprogramowania radia.

Wersja oprogramowania GSM-X-ETH – numer wersji oprogramowania modułu GSM-X-ETH, gdy jest podłączony do modułu.

MAC GSM-X-ETH – numer MAC modułu GSM-X-ETH, gdy jest podłączony do modułu.

Notatka (przechowywana w module) – dodatkowe informacje / notatki zapisane w pamięci modułu.

Ustawienia fabryczne – kliknij, aby przywrócić ustawienia fabryczne modułu. Wyświetlone zostanie okno z komunikatem, w którym należy potwierdzić chęć przywrócenia ustawień fabrycznych modułu.

7.5 Sprzęt


7.5.1 Płyta główna

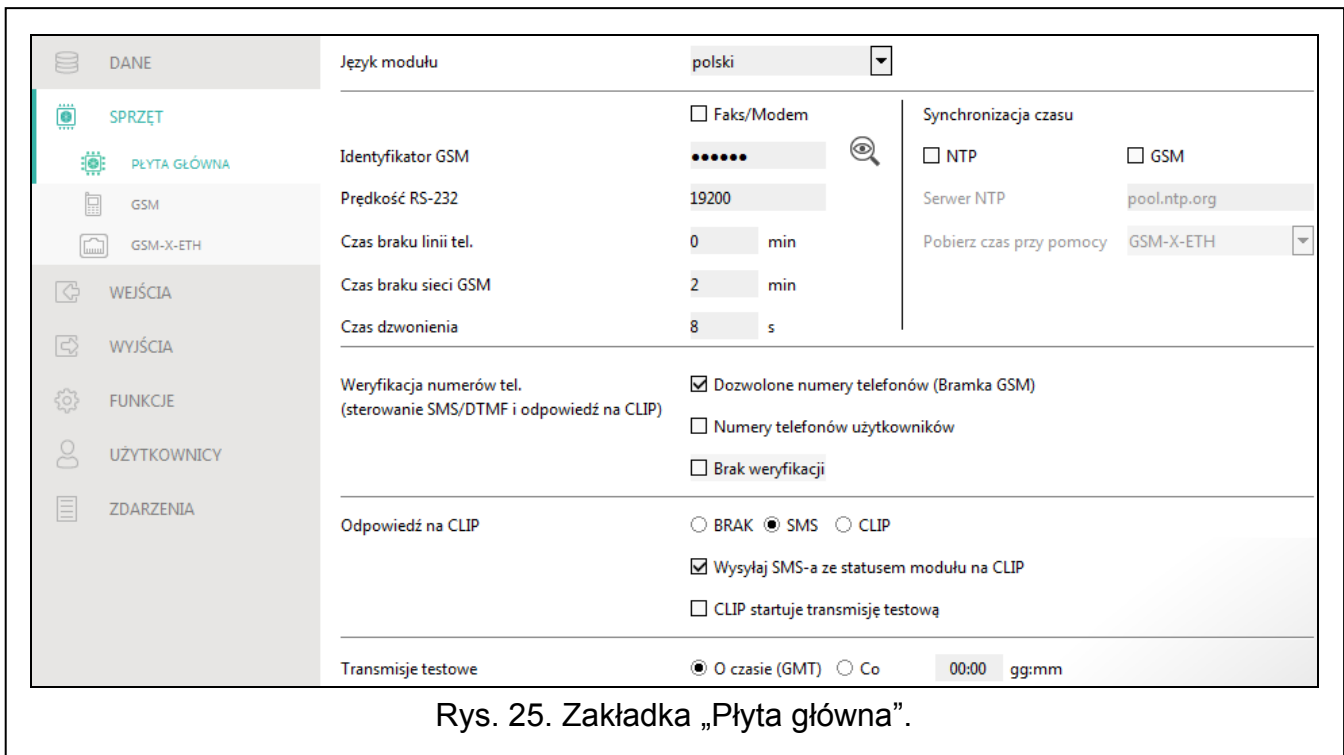
Język modułu – możesz wybrać język, w którym moduł będzie komunikował się z programem GX Soft i aplikacją GX Control. Domyślne nazwy wejść, wyjść, użytkowników i opisy zdarzeń wyświetlane będą w wybranym języku, niezależnie od wersji językowej programu (patrz: „Okno „Konfiguracja”” s. 22) i aplikacji.

Faks/Modem – jeżeli opcja jest włączona, moduł może być używany w charakterze modemu zewnętrznego. Moduł rozpoczyna pracę w charakterze modemu po odebraniu komendy AT, a kończy ją po zaniknięciu sygnału DTR.



Nie włączaj opcji „Fax/modem”, jeśli moduł współpracuje z centralą INTEGRA / INTEGRA Plus lub stacją monitorującą STAM-2 (urządzenie podłączone jest do portu RS-232 modułu).

Identyfikator GSM – ciąg do 6 znaków alfanumerycznych identyfikujących moduł podczas komunikacji ze stacją monitorującą STAM-2. Połączenie między stacją a modulem można ustawić tylko wówczas, gdy identyfikatory zaprogramowane w stacji i w module są identyczne. Wartość fabryczna: AAAAAA. Kliknij na , aby zobaczyć ciąg znaków.



Rys. 25. Zakładka „Płyta główna”.

Prędkość RS-232 – szybkość przesyłania danych przez port RS-232. Domyślnie ustawione jest 19200.

Czas braku linii tel. – czas, po upływie którego moduł zasygnalizuje awarię analogowej linii telefonicznej. Możesz zaprogramować od 0 do 99 minut. Zaprogramowanie wartości 0 oznacza, że moduł nie zasygnalizuje awarii.

Czas braku sieci GSM – czas, po upływie którego moduł zasygnalizuje awarię telefonu GSM. Możesz zaprogramować od 0 do 99 minut. Zaprogramowanie wartości 0 oznacza, że moduł nie zasygnalizuje awarii.

Czas dzwonięcia – czas, przez który przychodzące połączenie GSM może zostać odebrane przez urządzenie podłączone do wyjścia linii telefonicznej. Po jego upływie możliwe będzie sterowanie modulem przy pomocy klawiatury telefonu (DTMF). Zakończenie połączenia

przed tym czasem jest interpretowane jako CLIP. Możesz zaprogramować od 0 do 99 sekund.



Zaleca się wyłączenie poczty głosowej.

Synchronizacja czasu



Moduł używa czasu uniwersalnego (GMT), a nie lokalnego (strefy czasowe nie są uwzględniane).

NTP – jeżeli opcja jest włączona, zegar modułu jest synchronizowany z serwerem czasu.

GSM – jeżeli opcja jest włączona, zegar modułu jest synchronizowany z czasem operatora sieci GSM.

Serwer NTP – adres serwera czasu. Pole dostępne, jeżeli włączona jest opcja „NTP”. Możesz wpisać adres IP lub nazwę domeny.

Pobierz czas przy pomocy – możesz wybrać kanał do komunikacji z serwerem czasu:

GPRS – sieć GSM.

GSM-X-ETH/GPRS – sieć Ethernet lub sieć GSM. Priorytet ma sieć Ethernet. Sieć GSM jest używana w przypadku braku komunikacji przez sieć Ethernet.

GSM-X-ETH – sieć Ethernet.

Komunikacja z wykorzystaniem sieci Ethernet jest możliwa, gdy zainstalowany jest moduł GSM-X-ETH. Pole dostępne, jeżeli włączona jest opcja „NTP”.

Weryfikacja numerów telefonów (sterowanie SMS/DTMF i odpowiedź na CLIP)

Dozwolone numery telefonów (Bramka GSM) – jeżeli opcja jest włączona, możliwe jest sterowanie SMS i DTMF z telefonów znajdujących się na liście „Dozwolone numery telefonów” (patrz: „Bramka GSM” s. 34). Moduł może też odpowiedzieć na CLIP z telefonu z tej listy.

Numery telefonów użytkowników – jeżeli opcja jest włączona, możliwe jest sterowanie SMS i DTMF z telefonów użytkowników (patrz: „Użytkownicy” s. 52). Moduł może też odpowiedzieć na CLIP z telefonu użytkownika.

Brak weryfikacji – jeżeli opcja jest włączona, możliwe jest sterowanie modułem z dowolnego telefonu. Moduł może też odpowiedzieć na CLIP z dowolnego telefonu.

Odpowiedź na CLIP

Moduł oferuje funkcję odpowiadania na CLIP. CLIP oznacza dzwonienie bez nawiązania połączenia (po usłyszeniu sygnału dzwonka należy odłożyć słuchawkę), czyli bez ponoszenia kosztów. Moduł zidentyfikuje numer telefonu dzwoniącego i odpowiednio zareaguje.

BRAK – wybierz tę opcję, jeżeli moduł nie ma odpowiadać na CLIP.

SMS – wybierz tę opcję, jeżeli moduł ma odpowiadać na CLIP przy pomocy wiadomości SMS.

CLIP – wybierz tę opcję, jeżeli moduł ma odpowiadać na CLIP przy pomocy CLIP.

Wysyłaj SMS-a ze statusem modułu na CLIP – jeżeli opcja jest włączona, w odpowiedzi na CLIP moduł wyśle wiadomość SMS z informacją o stanie modułu (patrz: s. 58). Jeżeli opcja jest wyłączona, w odpowiedzi na CLIP moduł wyśle SMS o treści „GSM-X CLIP”.

CLIP startuje transmisję testową – jeżeli opcja jest włączona, CLIP uruchomi transmisję testową.

Transmisje testowe

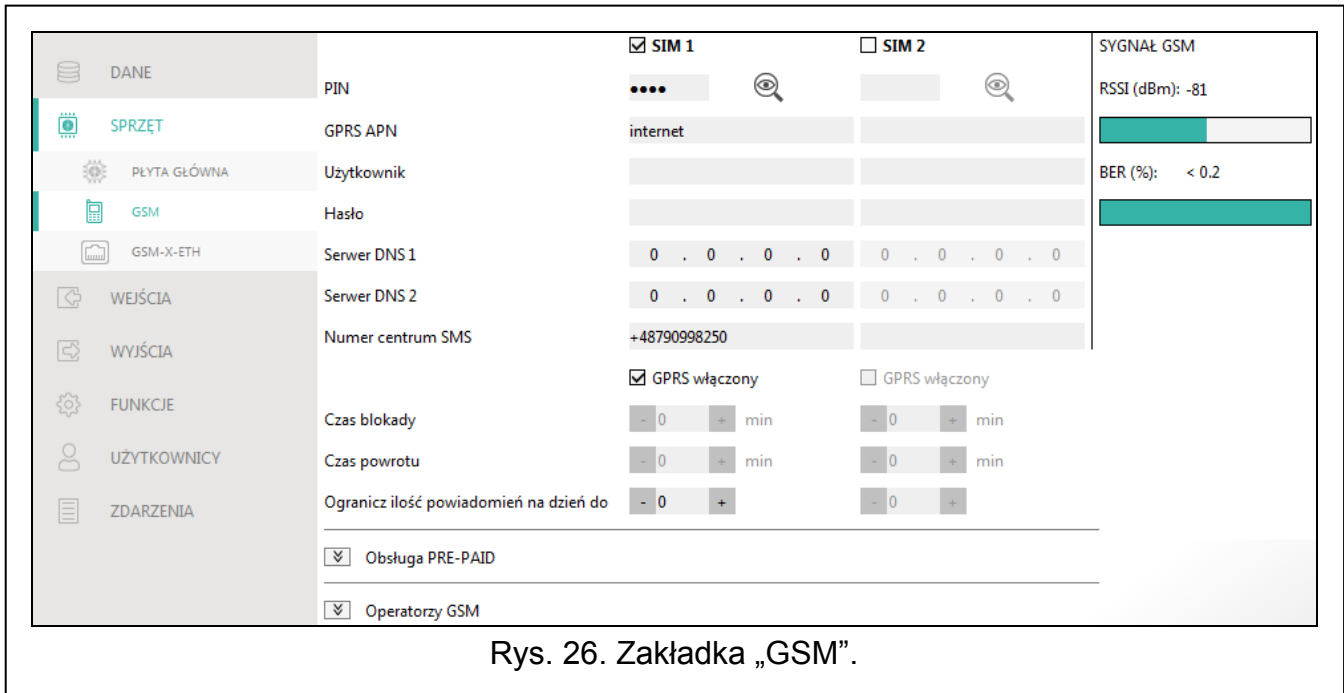
O czasie (GMT) – wybierz tę opcję, jeżeli transmisja testowa ma być wysyłana codziennie o określonym czasie. Należy określić, o której godzinie i minucie.

Co – wybierz tę opcję, jeżeli transmisja testowa ma być wysyłana w określonych odstępach czasu. Należy określić, co ile dni, godzin i minut.

i | *Moduł wysyła transmisję testową, jeżeli podczas konfigurowania rozdziału zdarzeń z modułu określisz, do której stacji monitorującej ma być wysyłana transmisja testowa (patrz: „Rozdział zdarzeń z modułu” s. 42).*

Transmisja testowa wysyłana jest za pośrednictwem wszystkich torów transmisji, które umieszczone są na liście określającej kolejność używania torów transmisji (patrz: „Priorytet monitorowania” s. 41).

7.5.2 GSM



Rys. 26. Zakładka „GSM”.

SIM 1 / SIM 2 – jeżeli opcja jest włączona, moduł obsługuje daną kartę SIM. Opcję należy wyłączyć, jeżeli dana karta nie ma być używana. Wyłączenie opcji zapobiegnie niepotrzebnemu zgłaszaniu awarii związanych z tą kartą.

PIN – kod PIN karty SIM. Wprowadzony kod jest widoczny po kliknięciu na .

i | *Jeżeli zaprogramowany zostanie błędny kod PIN, po jego użyciu moduł zgłosi awarię i będzie czekał na zaprogramowanie poprawnego kodu.*

Trzykrotne zrestartowanie modułu z błędnie zaprogramowanym kodem PIN spowoduje zablokowanie karty SIM. W celu odblokowania karty SIM należy przełożyć ją do telefonu komórkowego i wprowadzić kod PUK.

GPRS APN – nazwa punktu dostępu dla połączenia Internet GPRS.

Użytkownik – nazwa użytkownika dla połączenia Internet GPRS.

Hasło – hasło dla połączenia Internet GPRS.

Serwer DNS 1 / Serwer DNS 2 – adres IP serwera DNS, którego ma używać moduł. Zaleca się zaprogramowanie adresu IP serwera DNS. Jest on niezbędny w przypadku przesyłania danych w technologii GPRS, gdy adres urządzenia, z którym moduł ma się połączyć (stacja monitorująca, komputer z programem GX Soft), podany został w formie nazwy.

i | *Parametry GPRS można uzyskać od operatora sieci GSM.*

Numer centrum SMS – numer telefoniczny centrum zarządzającego wiadomościami SMS. Pośredniczy ono przy przesyłaniu wiadomości SMS. Jeżeli numer został zapisany przez operatora w pamięci karty SIM, nie trzeba go programować. W innym przypadku, jeżeli

moduł ma wysyłać wiadomości SMS, należy go wprowadzić. Numer musi być odpowiedni dla operatora sieci, w jakiej zarejestrowana jest karta SIM.

GPRS włączony – włącz opcję, jeśli dane mają być przesyłane w technologii GPRS. Jeżeli opcja jest wyłączona, przesyłanie danych w technologii GPRS jest niedostępne.

Czas blokady – czas, przez który niemożliwe jest przełączenie na drugą kartę SIM. Odliczany jest od momentu przełączenia na daną kartę. W przypadku monitorowania, tory transmisji zaprogramowane jako następne w kolejności, jeżeli będą wymagały przełączenia na drugą kartę, będą w trakcie odliczania czasu blokady pomijane. Wprowadzenie wartości 0 oznacza, że możliwe jest natychmiastowe przełączenie na drugą kartę SIM.

Czas powrotu – czas, po którym ma być używana druga karta SIM. Wprowadzenie wartości 0 oznacza, że nie nastąpi automatyczne przełączenie na drugą kartę SIM.



Jeżeli mają być używane dwie karty SIM, jedna z nich powinna być traktowana jako priorytetowa. Zaleca się zaprogramowanie dla niej czasu powrotu równego 0.

Ogranicz ilość powiadomień na dzień do – pole umożliwia określenie maksymalnej liczby transmisji (GPRS, SMS, CLIP) wysyłanych przez moduł w ciągu dnia. Można wprowadzić od 0 do 255. Wpisanie 0 oznacza brak limitu transmisji (domyślnie: 0).

Obsługa PRE-PAID

Kod USSD spr. konta – kod USSD, który służy do sprawdzenia stanu konta karty SIM. Jeżeli zostanie zaprogramowany, moduł będzie mógł kontrolować ilość środków na koncie karty SIM.

Min. stan konta – minimalna ilość środków na koncie karty SIM. Jeżeli ilość środków spadnie poniżej minimum:

- wywołana zostanie awaria,
- gdy moduł sprawdza stan konta karty SIM automatycznie, informacja o stanie konta zostanie przesłana jako wiadomość SMS na telefony użytkowników, dla których włączona jest opcja „Przekaz SMS-a” (patrz: „Użytkownicy” s. 52).

Sprawdź stan konta co – pole pozwala określić, co ile godzin moduł będzie sprawdzał stan konta karty SIM. Jeżeli wprowadzisz 00:00, wyłączysz sprawdzanie.

Operatorzy GSM

Kod MCC/MNC – kody operatora sieci GSM, do której ma się logować karta SIM. Wprowadź kolejno:

- MCC (Mobile Country Code) – kod kraju (np. 260 – Polska),
- MNC (Mobile Network Code) – kod operatora (np. dla Polski: 01 – Plus; 02 – T-Mobile; 03 – Orange; 06 i 98 – Play; 07 – Netia).

Pamiętaj, że wpisanie niewłaściwych danych może uniemożliwić logowanie do sieci GSM. Jeśli nie wprowadzisz kodu, moduł będzie się logował do sieci operatora karty SIM (opcja „auto” wyłączona) lub sieci o najlepszym sygnale (opcja „auto” włączona).

auto – jeżeli opcja jest włączona, gdy moduł nie będzie mógł się zalogować do sieci GSM operatora określonego przez kod MCC/MNC, zaloguje się do dostępnej sieci GSM.

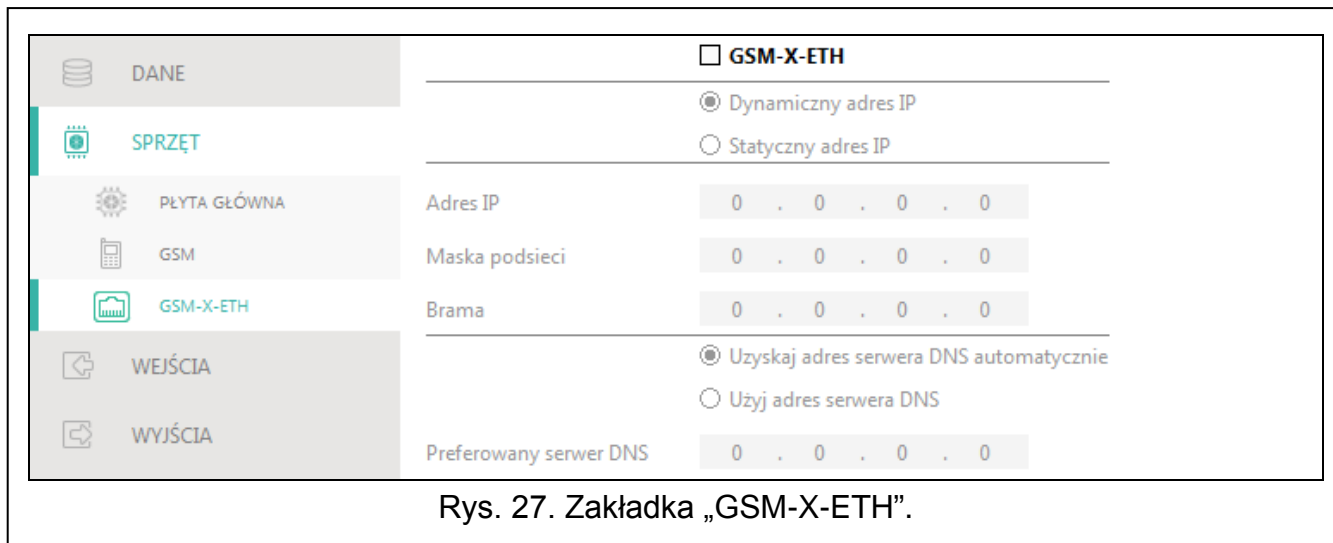
Pobierz listę operatorów GSM – kliknij na przycisk, jeśli chcesz pobrać listę operatorów sieci GSM. Gdy lista się wyświetli, wybierz jednego z dostępnych operatorów sieci GSM. Jego kody zostaną wprowadzone automatycznie.

SYGNAŁ GSM

RSSI (dBm) – wskaźnik mocy odbieranego sygnału radiowego.

BER (%) – bitowy współczynnik błędów w transmisji cyfrowej (stosunek liczby bitów przekłamanych do całkowitej liczby bitów transmitowanych).

7.5.3 GSM-X-ETH



Rys. 27. Zakładka „GSM-X-ETH”.

GSM-X-ETH – jeżeli opcja jest włączona, GSM-X obsługuje moduł GSM-X-ETH.

Dynamiczny adres IP – wybierz tę opcję, jeżeli adres IP modułu GSM-X-ETH, maska podsieci i brama mają zostać pobrane automatycznie z serwera DHCP.

Stacyjny adres IP – wybierz tę opcję, jeżeli adres IP modułu GSM-X-ETH, maskę podsieci i bramę chcesz wprowadzić ręcznie.

Adres IP – adres IP modułu GSM-X-ETH.

Maska podsieci – maska podsieci, w której pracuje moduł GSM-X-ETH.

Brama – adres IP urządzenia sieciowego, za pośrednictwem którego urządzenia z danej sieci lokalnej komunikują się z urządzeniami w innych sieciach.

Uzyskaj adres serwera DNS automatycznie – wybierz tę opcję, jeżeli moduł GSM-X-ETH ma pobierać adres IP serwera DNS automatycznie z serwera DHCP.


Użyj adres serwera DNS – wybierz tę opcję, jeżeli adres IP serwera DNS chcesz wprowadzić ręcznie.

Preferowany serwer DNS – adres IP serwera DNS, którego ma używać moduł GSM-X-ETH.

7.6 Wejścia

7.6.1 Stan

Numerzy nad przyciskami odpowiadają numerom wejść.

 wejście w stanie normalnym. Kliknij, aby zablokować wejście.

 wejście naruszone. Kliknij, aby zablokować wejście.

 wejście zablokowane. Kliknij, aby odblokować wejście.

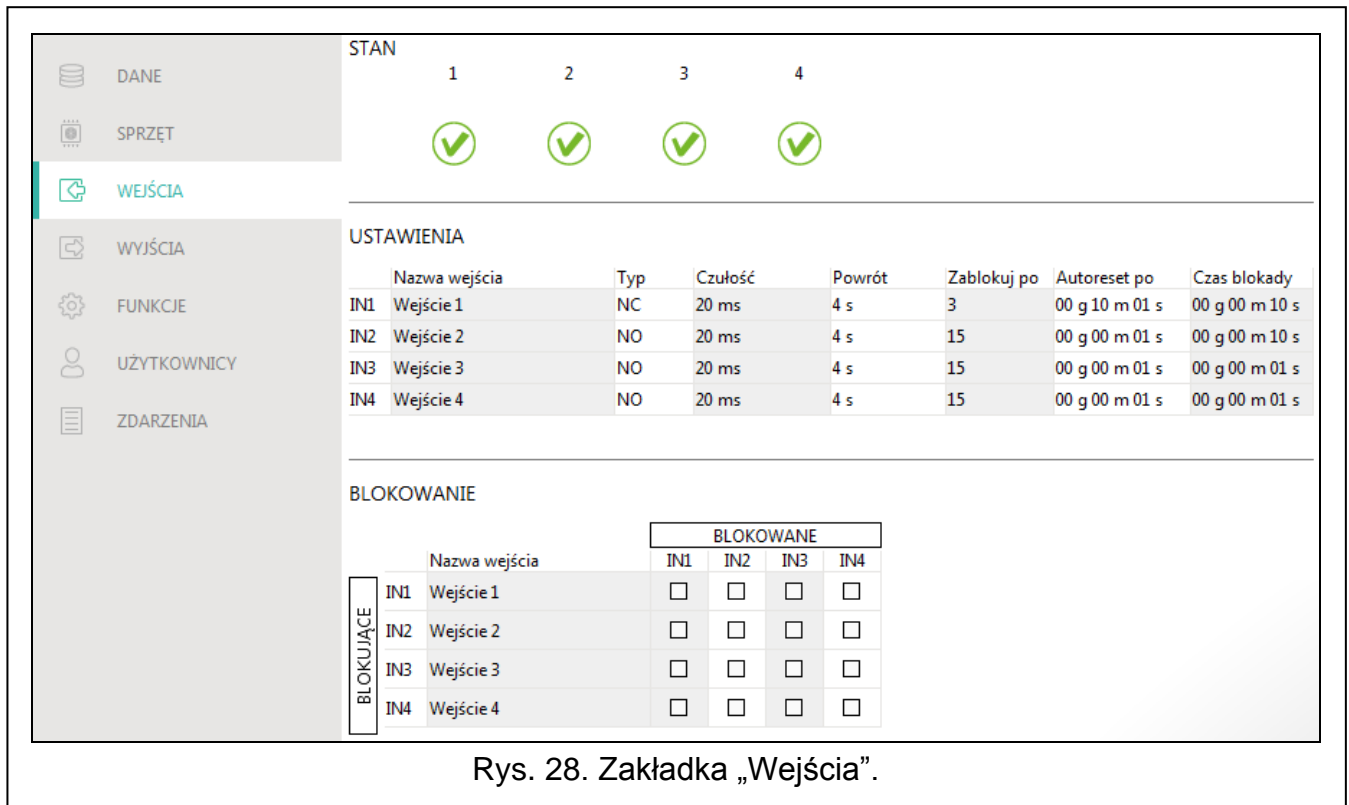
7.6.2 Ustawienia

Nazwa wejścia – indywidualna nazwa wejścia (do 16 znaków).

Typ – wejście możesz zaprogramować jako NC (w stanie normalnym zwarte) lub NO (w stanie normalnym rozwarte).

Czułość – czas, przez który wejście musi być naruszone, aby zostało to odnotowane przez moduł. Możesz zaprogramować od 20 do 5100 ms.

Powrót – czas odliczany od końca naruszenia, po którym moduł uzna, że wejście wróciło do stanu normalnego. Możesz zaprogramować od 4 do 240 sekund.



Zablokuj po – liczba naruszeń, po której wejście zostanie automatycznie zablokowane (wejście jest blokowane po powrocie do stanu normalnego). Możesz zaprogramować od 0 do 15. Wartość 0 oznacza brak blokady.

Autoreset po – czas, po upływie którego zostanie skasowany licznik naruszeń zaprogramowany dla danego wejścia. Możesz zaprogramować od 0 do 24 godzin. Wartość 0 oznacza, że naruszenia będą zliczane bez ograniczeń czasowych.

Czas blokady – jeżeli wejście ma być automatycznie blokowane na określony czas, to należy go podać. Możesz zaprogramować od 0 do 24 godzin. Wartość 0 oznacza, że dane wejście będzie zablokowane do momentu jego odblokowania przez użytkownika.

7.6.3 Blokowanie

Możesz wskazać wejście, którego naruszenie będzie skutkowało zablokowaniem innych wejść modułu. Koniec naruszenia wejścia blokującego oznacza koniec blokady. Każde z wejść modułu może blokować pozostałe 3 wejścia. W wierszach tabeli prezentowane są wejścia blokujące, a w kolumnach wejścia blokowane. Jeżeli chcesz, żeby naruszenie wejścia blokowało inne wejście modułu, zaznacz pole na przecięciu odpowiedniego wiersza i kolumny.

7.7 Wyjścia

7.7.1 Sterowanie

Numery odpowiadają numerom wyjść.



1 OFF wyjście wyłączone. Kliknij, aby włączyć wyjście.

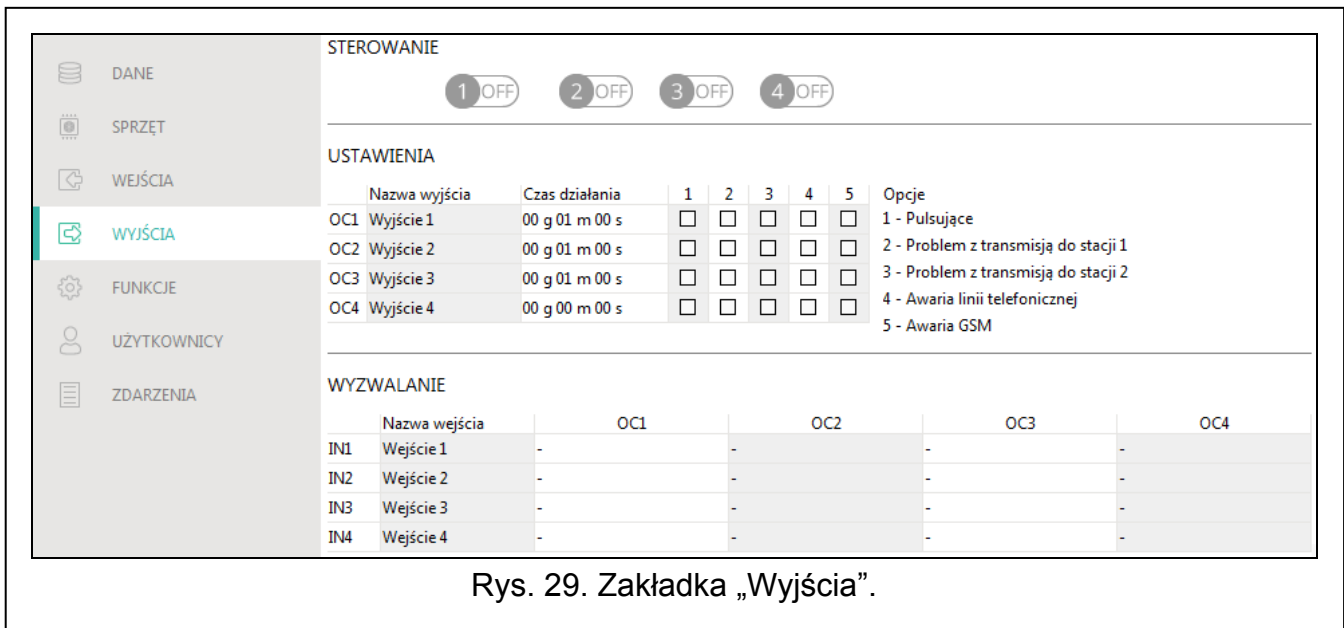


ON 1 wyjście włączone. Kliknij, aby wyłączyć wyjście.

7.7.2 Ustawienia

Nazwa wyjścia – indywidualna nazwa wyjścia (do 16 znaków).

Czas działania – czas, przez który wyjście jest włączone. Wpisanie wartości 0 oznacza, że po włączeniu wyjście pozostanie w tym stanie do momentu wyłączenia przez użytkownika.



Rys. 29. Zakładka „Wyjścia”.

Opcje

Pulsujące – jeżeli opcja jest włączona, wyjście pulsuje, gdy jest włączone.

Problem z transmisją do stacji 1 / 2 – jeżeli opcja jest włączona, wyjście jest włączone w przypadku problemu z przesyłaniem zdarzeń do stacji monitorującej 1 / 2.

Awaria linii telefonicznej – jeżeli opcja jest włączona, wyjście jest włączone w przypadku awarii analogowej linii telefonicznej. Czas, przez który musi wystąpić problem, żeby wyjście zostało włączone, możesz zdefiniować w zakładce „Płyta główna” (patrz: „Czas braku linii tel.” s. 26).

Awaria GSM – jeżeli opcja jest włączona, wyjście jest włączone w przypadku problemu z zalogowaniem do sieci GSM. Czas, przez który musi wystąpić problem, żeby wyjście zostało włączone, możesz zdefiniować w zakładce „Płyta główna” (patrz: „Czas braku sieci GSM” s. 26). Problem z zalogowaniem do sieci GSM może być spowodowany:

- brakiem karty SIM,
- wprowadzeniem błędnego kodu PIN,
- brakiem lub uszkodzeniem anteny,
- niedostępnością sieci GSM (brak zasięgu),
- uszkodzeniem telefonu.

7.7.3 Wyzwalanie

Możesz określić, czy i w jaki sposób wejścia mają sterować wyjściami. W wierszach tabeli prezentowane są wejścia, a w kolumnach wyjścia modułu. Jeżeli chcesz, żeby naruszenie wejścia skutkowało zmianą stanu wyjścia, w polu wyboru na przecięciu odpowiedniego wiersza i kolumny, wybierz jeden z dostępnych wariantów:

- – wejście nie steruje wyjściem.

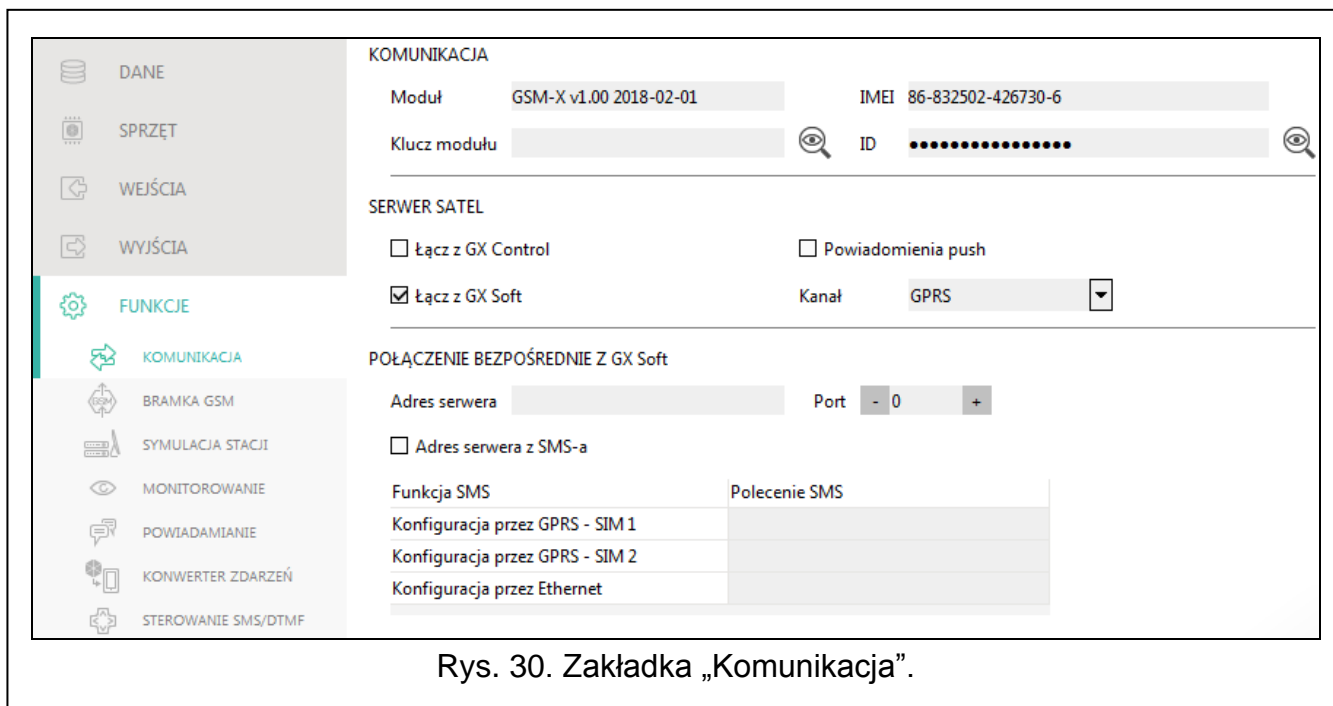
1: Włącz – naruszenie wejścia włączy wyjście.

2: Wyłącz – naruszenie wejścia wyłączy wyjście.

3: Włącz na czas – naruszenie wejścia włączy wyjście na czas zaprogramowany w polu „Czas działania” (patrz s. 32).

4: Przełącz – naruszenie wejścia przełączy stan wyjścia na przeciwny.

7.8 Komunikacja



Rys. 30. Zakładka „Komunikacja”.

Moduł – typ i wersja oprogramowania modułu.

Klucz modułu – ciąg znaków służący do identyfikacji modułu. Możesz wprowadzić do 16 znaków alfanumerycznych (cyfry, litery i znaki specjalne). Możesz używać spacji, ale co najmniej jeden znak powinien być różny od spacji. Nie należy programować takiego samego klucza dla różnych modułów. Komunikacja między programem GX Soft a modułem jest możliwa, gdy w programie i module klucze są identyczne.

IMEI – indywidualny numer identyfikacyjny telefonu GSM.

ID – indywidualny numer identyfikacyjny na potrzeby komunikacji przez serwer SATEL (przydzielany jest automatycznie przez serwer SATEL).

7.8.1 Serwer SATEL

Łącz z GX Control – jeżeli opcja jest włączona, możliwe jest nawiązanie połączenia między aplikacją GX Control a modułem za pośrednictwem serwera SATEL.

Powiadomienia push – jeżeli opcja jest włączona, aplikacja GX Control może informować o zdarzeniach przy pomocy powiadomień push.

Łącz z GX Soft – jeżeli opcja jest włączona, możliwe jest nawiązanie połączenia między programem GX Soft a modułem za pośrednictwem serwera SATEL.



Upewnij się, że plan taryfowy karty SIM dostosowany jest do wymagań komunikacji przez serwer SATEL (połączenie GPRS z serwerem jest aktywne cały czas).

Kanał – możesz wybrać kanał, który będzie wykorzystywany do komunikacji między modułem a serwerem SATEL:

GPRS – sieć GSM.

GSM-X-ETH/GPRS – sieć Ethernet lub sieć GSM. Priorytet ma sieć Ethernet. Sieć GSM jest używana w przypadku braku komunikacji przez sieć Ethernet.

GSM-X-ETH – sieć Ethernet.

Komunikacja z wykorzystaniem sieci Ethernet jest możliwa, gdy zainstalowany jest moduł GSM-X-ETH.

7.8.2 Połączenie bezpośrednie z GX Soft

Adres serwera – adres komputera z programem GX SOFT. Musi to być adres publiczny. Możesz wpisać adres IP lub nazwę domeny.

Port – numer portu TCP używanego do komunikacji bezpośredniej między modulem a komputerem z programem GX SOFT. Możesz wprowadzić wartości od 0 do 65535 (0=wyłączony).

Adres serwera z SMS-a – jeżeli opcja jest włączona, w treści wiadomości SMS inicjującej połączenie możesz wpisać adres serwera, z którym moduł ma się połączyć, i numer portu. Jeśli nie wpiszesz adresu, moduł połączy się z komputerem, którego adres został zaprogramowany w module.

Funkcja SMS – funkcja uruchamiana po odebraniu polecenia sterującego. Funkcje służą do nawiązania łączności przez moduł z programem GX Soft:

Konfiguracja przez GPRS – SIM 1 – przez GPRS używając karty SIM1.

Konfiguracja przez GPRS – SIM 2 – przez GPRS używając karty SIM2.

Konfiguracja przez Ethernet – przez sieć Ethernet (gdy zainstalowany jest moduł GSM-X-ETH).

Polecenie SMS – polecenie sterujące, które będzie można wysyłać w wiadomości SMS, żeby zainicjować łączność między modulem a programem GX Soft. Możesz wprowadzić do 16 znaków alfanumerycznych bez znaku spacji (cyfry, litery i znaki specjalne).

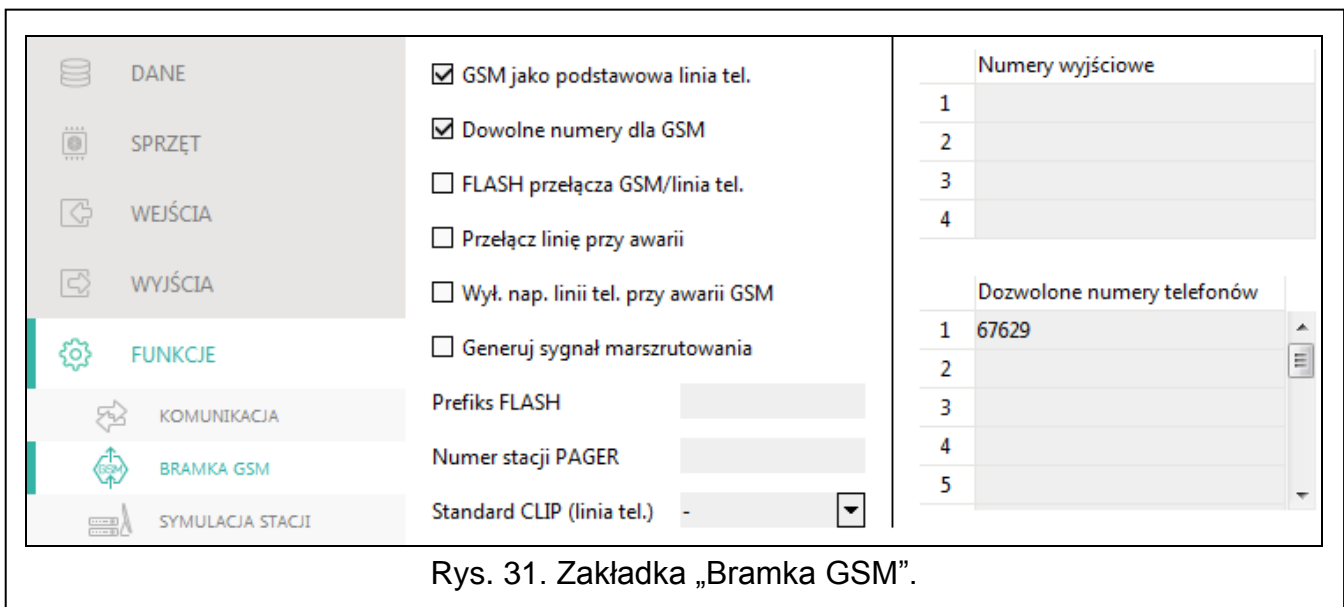


Treść poleceń sterujących musi być różna.

Treść jednego polecenia sterującego nie powinna znaleźć się w treści innego polecenia.

W wiadomości SMS można umieścić adres komputera, z którym moduł ma się połączyć, i numer portu TCP, który ma zostać użyty do komunikacji.

7.9 Bramka GSM



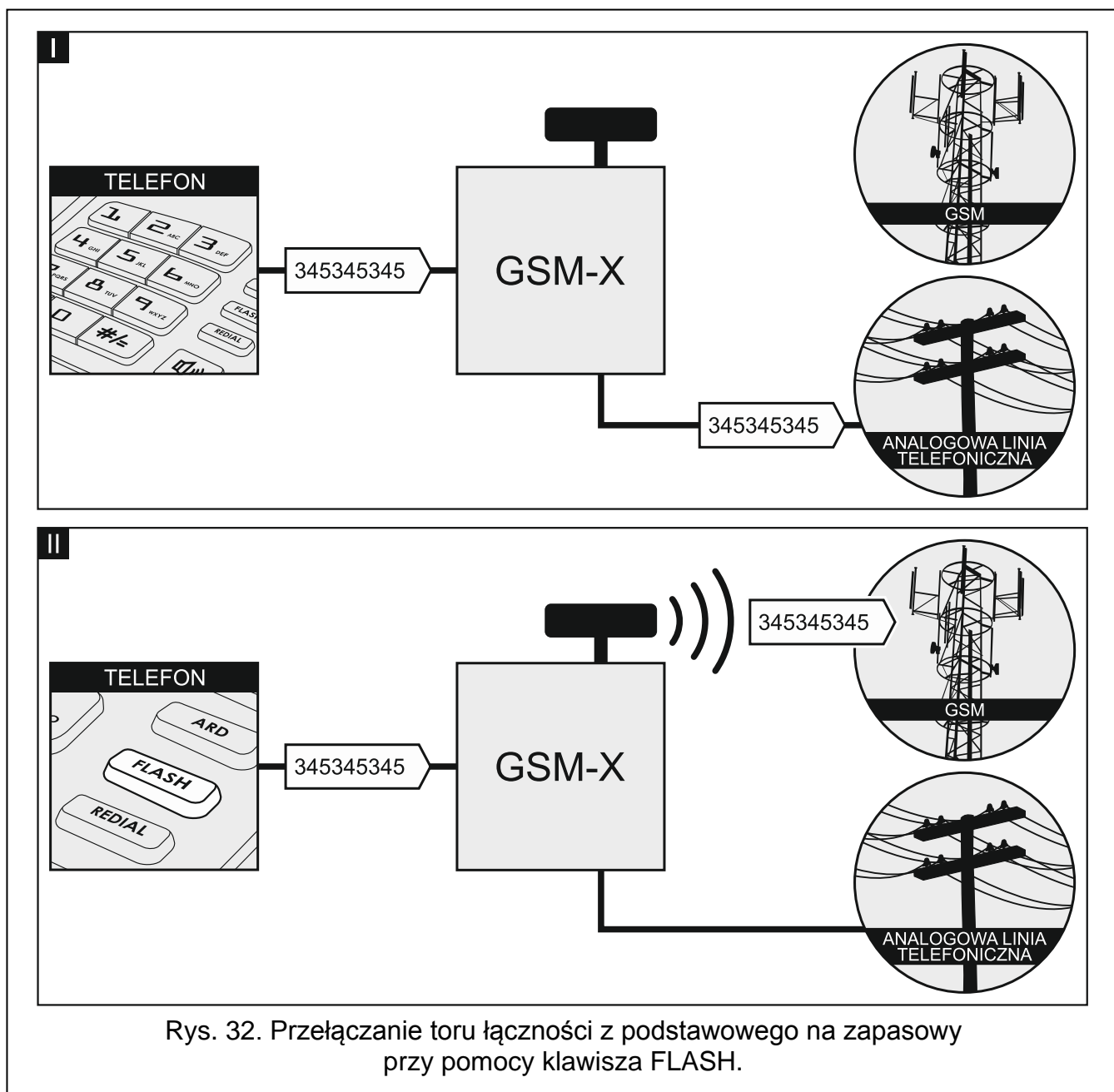
Rys. 31. Zakładka „Bramka GSM”.

GSM jako podstawowa linia tel. – jeżeli opcja jest włączona, telefon GSM modułu jest podstawowym torem łączności dla urządzeń podłączonych do wyjścia linii telefonicznej. Gdy opcja jest wyłączona, podstawowym torem łączności jest analogowa linia telefoniczna.

Dowolne numery dla GSM – jeżeli opcja jest włączona, przez telefon GSM modułu można realizować połączenia z dowolnymi numerami telefonów. Jeśli opcja jest wyłączona, przez

telefon GSM można wykonywać połączenia tylko na numery i z numerów telefonów, których początkowe cyfry lub całe numery są zaprogramowane w module (patrz: „Dozwolone numery telefonów” s. 37).

Flash przełącza GSM / linia tel. – jeżeli opcja jest włączona, można przełączyć tor łączności z podstawowego na zapasowy przy pomocy klawisza FLASH telefonu podłączonego do wyjścia linii telefonicznej. Określenie podstawowego toru łączności umożliwia opcja „GSM jako podstawowa linia tel.”. W przykładzie na rysunku 32 jako tor podstawowy używana jest analogowa linia telefoniczna. Jeżeli po podniesieniu słuchawki, przed wybraniem numeru, naciśnięty zostanie klawisz FLASH, użyty zostanie tor zapasowy, czyli telefon GSM (rys. 32-II).

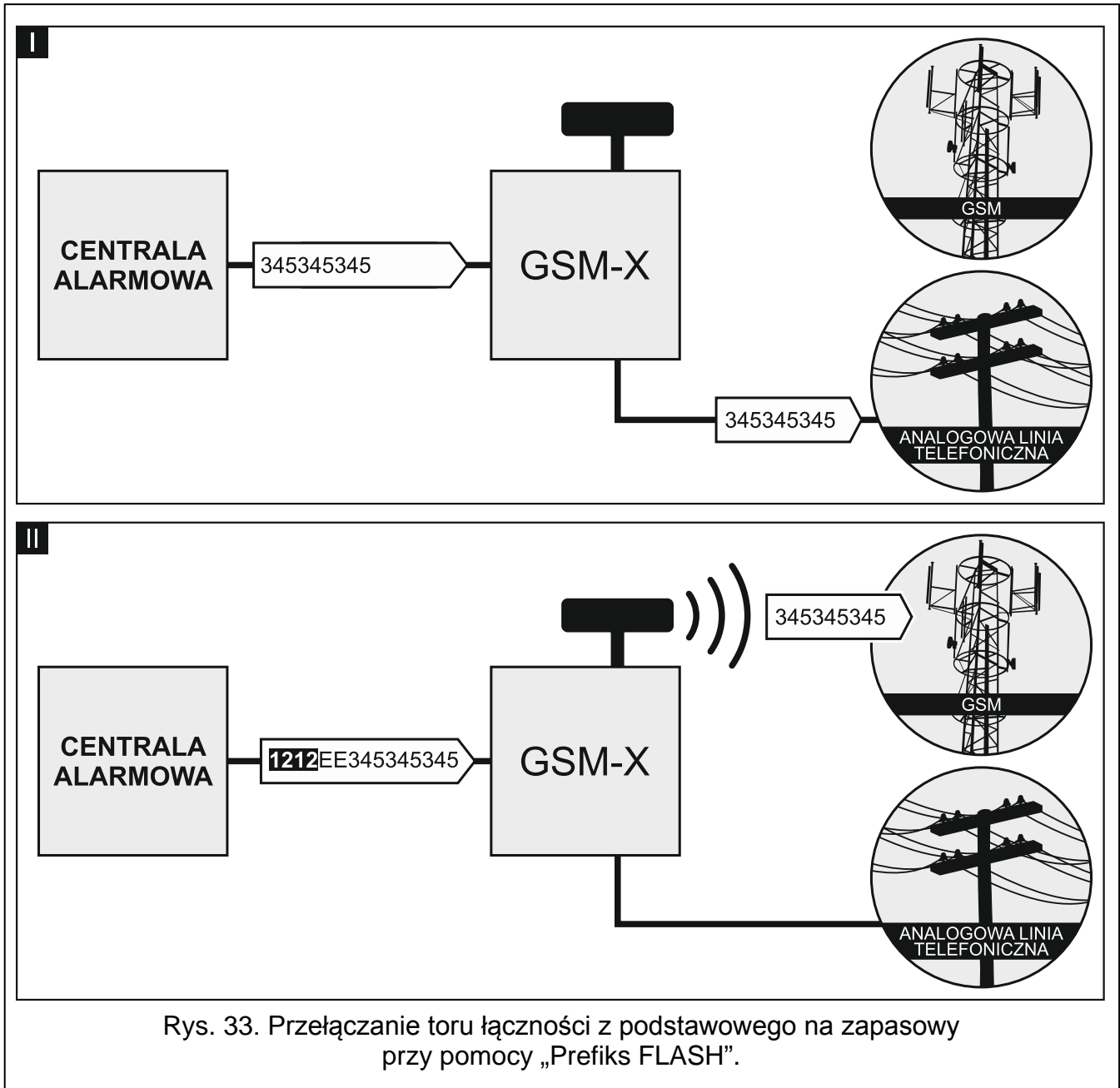


Przełącz linię przy awarii – jeżeli opcja jest włączona, w przypadku awarii podstawowego toru łączności moduł przełączy się automatycznie na tor zapasowy.

Wył. nap. linii tel. przy awarii GSM – jeżeli opcja jest włączona, w przypadku awarii telefonu GSM moduł wyłączy napięcie na wyjściu linii telefonicznej.

Generuj sygnał marszrutowania – jeżeli opcja jest włączona, zestawianie połączenia jest sygnalizowane dźwiękiem.

Prefiks FLASH – ciąg do 16 cyfr służący do przełączania z podstawowego toru łączności na zapasowy. Określenie podstawowego toru łączności umożliwia opcja „GSM jako podstawowa linia tel.”. W przykładzie na rysunku 33 jako tor podstawowy używana jest analogowa linia telefoniczna. Jeżeli numer telefonu, na który dzwoni centrala, będzie poprzedzać prefiks (ciąg cyfr na czarnym tle – rys. 33-II), użyty zostanie tor zapasowy, czyli telefon GSM. W centrali alarmowej, po prefiksie, a przed numerami telefonów należy zaprogramować 2 pauzy, wpisując 2 znaki E lub F.



Numer stacji PAGER – numer, po którego wybraniu przez urządzenie podłączone do wyjścia linii telefonicznej moduł będzie symulował stację pager. Dalsza część wybranego numeru zostanie potraktowana jako numer telefonu komórkowego, na który wiadomość typu PAGER przesłana zostanie w formie wiadomości SMS. Numer stacji pager może składać się maksymalnie z 16 cyfr.

i | Zaprogramowany numer musi być niepowtarzalny i nie może pokrywać się z żadnym innym zaprogramowanym w module.

Standard CLIP (linia tel.) – moduł oferuje funkcję identyfikacji numeru dzwoniącego.

Dostępne są następujące opcje:

- - [funkcja wyłączona];
- FSK;
- DTMF.



Numer telefonu może składać się maksymalnie 16 cyfr.

Numery wyjściowe

Możesz zaprogramować 4 numery telefonów. Jeżeli numer wybierany przez urządzenie podłączone do wyjścia linii telefonicznej będzie zgodny z numerem wyjściowym, po wybraniu ostatniej cyfry numeru wyjściowego moduł przejdzie do konwersji cyfr następujących po nim i zrealizuje przy pomocy telefonu GSM połączenie z numerem wprowadzonym po numerze wyjściowym.

Dozwolone numery telefonów

Możesz zaprogramować 64 numery telefonów, z których i na które będzie można dzwonić przez telefon GSM. Możesz zaprogramować cały numer telefonu (z numerem kierunkowym kraju, np. +48 dla Polski) lub tylko jego część. Jako część numeru traktowane jest maksymalnie pięć znaków (kolejnych cyfr z dowolnej części numeru, w tym znak „+”). 6 i więcej znaków jest interpretowane przez moduł jako cały numer telefonu.

7.10 Symulacja stacji

Buforowanie zdarzeń – jeżeli opcja jest włączona, każde zdarzenie odebrane przez moduł z centrali alarmowej zapisywane jest w pamięci zdarzeń modułu i od razu po odebraniu jest potwierdzane. Jeżeli opcja jest wyłączona, zdarzenia z centrali alarmowej nie są zapisywane w pamięci zdarzeń modułu, a odebrane zdarzenie jest potwierdzane dopiero, gdy moduł otrzyma potwierdzenie odebrania zdarzenia przez stację monitorującą.

Rys. 34. Zakładka „Symulacja stacji”.

Format monitorowania – format, w jakim kody zdarzeń są przesyłane do stacji monitorującej. Dostępne są następujące formaty: SIA, CID, AdemcoExpress, Sil.Knight/Ademco slow, Radionics 1400Hz, Radionics 1400Hz with parity.

Pobierz identyfikator automatycznie – włącz opcję, jeżeli moduł ma stosować do własnych transmisji identyfikator używany przez centralę. Nie zaleca się włączania tej opcji

w sytuacji, gdy centrala wykorzystuje do monitoringu kilka identyfikatorów (podczas wysyłania kodu zdarzenia dotyczącego modułu zostanie zastosowany ostatnio użyty przez centralę identyfikator, co oznacza, że zdarzenia dotyczące modułu mogą być wysyłane z różnymi identyfikatorami).

Zastęp pobrany identyfikator – włącz opcję, jeżeli moduł po odebraniu kodu zdarzenia od centrali alarmowej, przed przesłaniem go do stacji monitorującej, ma w nim zastąpić identyfikator znakami zaprogramowanymi w polu „Identyfikator modułu” (patrz: zakładka „Monitorowanie” s. 39).

Numer tel. stacji – numer, po którego wybraniu przez urządzenie podłączone do wyjścia linii telefonicznej moduł będzie odbierać kody zdarzeń i retransmitować je do stacji monitorującej. Sposób ich przesłania określa się wybierając odpowiednie tory monitorowania – patrz: „Priorytet monitorowania” s. 41.



Zaprogramowany numer musi być niepowtarzalny i nie może pokrywać się z żadnym innym zaprogramowanym w module.

Długość potwierdzenia – czas trwania sygnału generowanego przez moduł w celu potwierdzenia odebrania zdarzenia od centrali alarmowej. Wprowadzona wartość musi być odpowiednia dla wybranego w centrali alarmowej formatu monitoringu. Możesz zaprogramować od 0 do 9999 ms (domyślnie: 0 ms). Zaprogramowanie wartości 0 oznacza, że czas trwania potwierdzenia zostanie zaprogramowany zgodnie ze standardem formatu, który został wybrany w centrali alarmowej.

Opóźnienie potwierdzenia SIA – czas, o który opóźnione zostanie potwierdzenie odebrania przez moduł zdarzenia w formacie SIA. Wprowadzona wartość musi być odpowiednia dla ustawień centrali alarmowej. Możesz zaprogramować od 0 do 9999 ms (domyślnie: 0 ms). Zaprogramowanie wartości 0 oznacza, że czas o który będzie opóźnione potwierdzenie zostanie zaprogramowany zgodnie ze standardem formatu SIA.



Po najechaniu kursorem myszy na pole „Długość potwierdzenia” lub „Opóźnienie potwierdzenia SIA” wyświetlany jest dymek z podpowiedzią, jakie wartości należy wprowadzić dla przykładowych central alarmowych.

Konwersja

Dla zdarzeń w formacie Ademco Express i Contact ID, możesz wybrać następujące opcje:

Zamień 0 na A w identyfikatorze – jeżeli opcja jest włączona, moduł konwertuje 0 na A w identyfikatorze zdarzenia wysyłanego do stacji monitorującej.

Zamień A na 0 w identyfikatorze – jeżeli opcja jest włączona, moduł konwertuje A na 0 w identyfikatorze zdarzenia wysyłanego do stacji monitorującej.

Zamień 0 na A w zdarzeniu – jeżeli opcja jest włączona, moduł konwertuje 0 na A w kodzie zdarzenia wysyłanego do stacji monitorującej.

Zamień A na 0 w zdarzeniu – jeżeli opcja jest włączona, moduł konwertuje A na 0 w kodzie zdarzenia wysyłanego do stacji monitorującej.

7.11 Monitorowanie

Moduł może wysyłać kody zdarzeń do stacji monitorującej korzystając z poniższych torów transmisji:

- GPRS (z wykorzystaniem karty SIM 1/SIM 2),
- wiadomości SMS (moduł nie otrzymuje potwierdzenia odebrania kodów zdarzeń),
- kanał głosowy GSM (ze względu na zniekształcenia, które mogą wystąpić w trakcie przesyłania kodów zdarzeń, nie zaleca się korzystania z tego toru transmisji),
- sieć Ethernet (opcjonalnie, przy pomocy modułu GSM-X-ETH).

Podłączenie do modułu elementu opcjonalnego GSM-X-ETH umożliwia realizowanie monitoringu dwutorowego (Dual Path Reporting) zgodnego z normą EN 50136.



Jeżeli nie jest włączona opcja „Buforowanie zdarzeń”, zdarzenia odebrane przez moduł z centrali alarmowej podłączonej do wyjścia analogowej linii telefonicznej mają wyższy priorytet od zdarzeń generowanych przez moduł i ich kody wysyłane są do stacji monitorującej w pierwszej kolejności.

MONITOROWANIE	
Sposób monitorowania	Tylko Stacja 1 <input type="checkbox"/> Stacja 2 przejmuje test połączenia ze stacji 1
Format monitorowania	Stacja 1 (ST1): CID, Stacja 2 (ST2): CID
Identyfikator modułu	Stacja 1 (ST1): 0001, Stacja 2 (ST2): 0002
Format / protokół IP	Stacja 1 (ST1): SATEL, TCP, Stacja 2 (ST2): SATEL, TCP
Adres / port serwera 1 (Srv1)	- 0 +
Adres / port serwera 2 (Srv2)	- 1 +
<input checked="" type="checkbox"/> Zaawansowane	
<input checked="" type="checkbox"/> Monitorowanie SMS	
Monitorowanie AUDIO - nr tel.	
<input checked="" type="checkbox"/> Priorytet monitorowania	
<input checked="" type="checkbox"/> Rozdział zdarzeń z modułu	
<input checked="" type="checkbox"/> Kody zdarzeń z wejść	
<input checked="" type="checkbox"/> Kody zdarzeń z wyjść	
<input checked="" type="checkbox"/> Kody zdarzeń z modułu	
<input checked="" type="checkbox"/> Kody zdarzeń dotyczących komunikacji	

Rys. 35. Zakładka „Monitorowanie”.

Monitorowanie – jeżeli opcja jest włączona, moduł może wysyłać kody zdarzeń do stacji monitorującej.

Sposób monitorowania – sposób wysyłania kodów zdarzeń do stacji monitorujących:

Tylko Stacja 1 – kody zdarzeń wysyłane są tylko do stacji 1.

Tylko Stacja 2 – kody zdarzeń wysyłane są tylko do stacji 2.

Stacja 1 i Stacja 2 – kody zdarzeń wysyłane są do obu stacji monitorujących (moduł musi otrzymać potwierdzenie odebrania kodu od obu stacji monitorujących).

Stacja 1 albo Stacja 2 – moduł podejmuje próbę wysłania kodu zdarzenia do stacji 1, a w przypadku niepowodzenia – do stacji 2.

Stacja 2 przejmuje test połączenia ze stacji 1 – jeżeli opcja jest włączona, gdy podczas testu połączenia moduł nie może się połączyć ze stacją monitorującą 1, to wykona test połączenia ze stacją monitorującą 2. Opcja może zostać włączona, gdy dla obu stacji monitorujących w polu „Format / protokół IP” został wybrany format SIA-IP (patrz: s. 40).

Stacja 1 (ST1) / Stacja 2 (ST2)

Format monitorowania – informacja, w jakim formacie moduł wysyła kody zdarzeń do stacji monitorującej. Format monitorowania możesz zdefiniować w zakładce „Symulacja stacji” (patrz: „Format monitorowania” s. 37).

Identyfikator modułu – ciąg znaków, który umożliwia stacji monitorującej określenie, skąd przesyłane są zdarzenia. W przypadku formatu Contact ID składa się z 4 znaków szesnastkowych (cyfry lub litery od A do F). W przypadku formatu SIA składa się z 6 znaków szesnastkowych (cyfry lub litery od A do F).

Format / protokół IP – w przypadku monitoringu przez GPRS lub Ethernet, należy określić:

- format: SATEL albo SIA-IP (norma SIA DC-09).
- protokół: TCP albo UDP.

Adres / port serwera 1/2 (Srv1)/(Srv2) – w przypadku monitoringu GPRS i Ethernet, należy określić:

- adres stacji monitorującej. Możesz wpisać adres IP lub nazwę domeny.
- numer portu używanego do komunikacji między modułem a stacją monitorującą podczas monitoringu. Możesz wprowadzić wartości od 0 do 65535.

Monitorowanie AUDIO – nr tel. – numer telefonu stacji monitorującej dla monitoringu AUDIO (za pośrednictwem kanału głosowego GSM).

Zaawansowane

Klucz stacji SATEL – ciąg znaków służący do szyfrowania danych przesyłanych do stacji monitorującej przez GPRS i Ethernet w formacie SATEL. Możesz wprowadzić do 12 znaków alfanumerycznych (cyfry, litery i znaki specjalne). Jeżeli chcesz wprowadzić 24 znaki szesnastkowe (cyfry lub litery od A do F), włącz opcję „hex”.

Klucz ETHM/GPRS – ciąg znaków służący do identyfikacji modułu na potrzeby monitoringu Ethernet i GPRS w formacie SATEL. Możesz wprowadzić do 5 znaków alfanumerycznych (cyfry, litery i znaki specjalne). Jeżeli chcesz wprowadzić 10 znaków szesnastkowych (cyfry lub litery od A do F), włącz opcję „hex”.

Identyfikator SIA-IP – ciąg znaków służący do identyfikacji modułu na potrzeby monitoringu w formacie SIA-IP. Możesz wprowadzić do 16 znaków szesnastkowych (cyfry lub litery od A do F).

Klucz SIA-IP – ciąg znaków służący do szyfrowania danych przesyłanych w formacie SIA-IP. Możesz wprowadzić do 16 znaków alfanumerycznych (cyfry, litery i znaki specjalne). Jeżeli chcesz wprowadzić 32 znaki szesnastkowe (cyfry lub litery od A do F), włącz opcję „hex”.

Prefiks konta (L) / Numer odbiorcy (R) – ciąg znaków umożliwiający rozszerzenie zakresu identyfikacji modułu na potrzeby monitoringu w formacie SIA-IP. Możesz wprowadzić do 6 znaków szesnastkowych (cyfry lub litery od A do F).

Test połączenia z obydwojoma serwerami – jeżeli opcja jest włączona, moduł będzie testować połączenie z dwoma serwerami stacji monitorującej. Opcja dotyczy formatu SIA-IP.

Kontrola co – w przypadku monitorowania w formacie SIA-IP, w określonych odstępach czasu może być wysyłana dodatkowa transmisja w celu kontroli łączności ze stacją monitorującą. Możesz zaprogramować liczbę dni, godzin, minut i sekund między transmisjami. Wprowadzenie samych zer oznacza, że dodatkowa transmisja testowa nie będzie wysyłana.

Serwer 2 przejmuje test połączenia z serwera 1 – jeżeli opcja jest włączona, gdy podczas testu połączenia moduł nie może się połączyć z serwerem 1 stacji monitorującej, to wykona test połączenia z serwerem 2 (według ustawień przewidzianych do testowania serwera 1). Opcja dotyczy formatu SIA-IP.

DP1 / DP2 / DP3 / DP4 – jeżeli opcja jest włączona, okres między testami połączenia z serwerami jest zgodny z normą EN 50136-1 dla Dual Path Reporting (pola „Kontrola co (Serwer 1)” i „Kontrola co (Serwer 2) zostaną uzupełnione automatycznie). Opcje dostępne, gdy włączona jest opcja „Test połączenia z oboma serwerami”.

INNE – jeżeli opcja jest włączona, możesz określić okresy między testami połączenia z serwerami. Opcja dostępna, gdy włączona jest opcja „Test połączenia z oboma serwerami”.

Kontrola co (Serwer 1) / Kontrola co (Serwer 2) – liczba dni, godzin, minut i sekund między testami połączenia z serwerami. Pola wyświetlane, gdy została włączona opcja „Test połączenia z oboma serwerami”.

Szyfruj – jeżeli opcja jest włączona, przesyłane dane są szyfrowane, a dodatkowo z kodem zdarzenia wysyłane są data i czas (stacja monitorująca może zaprogramować datę i czas w module). Opcja dotyczy formatu SIA-IP.

Prześlij datę i czas – jeżeli opcja jest włączona, z kodem zdarzenia wysyłane są data i czas (stacja monitorująca może zaprogramować datę i czas w module). Opcja dotyczy formatu SIA-IP. Jest dostępna, gdy wyłączona jest opcja „Szyfruj”.

Prześlij adres MAC – jeżeli opcja jest włączona, gdy kody zdarzeń do stacji monitorującej wysyłane są przez sieć Ethernet, z kodem zdarzenia wysyłany jest adres MAC. Opcja dotyczy formatu SIA-IP.

Monitorowanie SMS

Monitorowanie SMS - nr tel. – numer telefonu stacji monitorującej dla monitoringu SMS.

Format SMS – format wiadomości SMS dla monitoringu SMS. Musi zostać zdefiniowany zgodnie z wymaganiami stacji monitorującej. Zaprogramowany domyślnie w module format wiadomości SMS odpowiada domyślnym ustawieniom stacji monitorującej STAM-2 (wersja programu 1.2.0 lub nowsza) dla formatu Contact ID.



Stacja STAM-2 i konwerter SMET-256 nie obsługują wiadomości SMS w formacie SIA. Wiadomość SMS wysyłana przez moduł w formacie SIA ma postać: #ID|KOD, gdzie: ID to 4 lub 6 znakowy identyfikator, a KOD to odebrany kod zdarzenia.

Priorytet monitorowania

Priorytet monitorowania – w przypadku niepowodzenia przesłania kodu zdarzenia do stacji monitorującej jednym torem transmisji, moduł może skorzystać z innego toru transmisji. Należy określić kolejność, według której moduł będzie używał różnych torów transmisji. Pomyślne przesłanie zdarzenia do stacji monitorującej przerwie procedurę (wyjątkiem są transmisje testowe). Dla każdego toru transmisji możesz zdefiniować:

Srv1 / Srv2 – jeżeli opcja jest włączona, moduł będzie próbował przesłać kod zdarzenia na adres danego serwera. Jeżeli wybierzesz przesyłanie na dwa adresy, pomyślne przesłanie kodu zdarzenia na pierwszy adres przerwie procedurę. Wyjątkiem jest transmisja testowa, w trakcie której moduł będzie próbował przesłać kod zdarzenia na oba serwery.

Czas – maksymalny czas, przez który moduł będzie próbował przesłać kod zdarzenia na wybrane adresy. Jeżeli w tym czasie kod zdarzenia nie zostanie wysłany, moduł przełączy się na kolejny adres a następnie na kolejny tor z listy.

Okres zawieszania – czas, na który zawieszane jest monitorowanie w przypadku, gdy nie powiodą się próby przesłania zdarzenia wszystkimi przewidzianymi torami transmisji. Moduł ponowi próbę nawiązania połączenia ze stacją monitorującą po upływie tego czasu lub po wystąpieniu nowego zdarzenia. Maksymalnie zaprogramować można 30 minut (domyślnie: 1).

Liczba prób – liczba nieudanych prób wysłania kodu zdarzenia na dany serwer stacji wybrany dla danego toru monitorowania, po których moduł podejmie próbę wysłania kodu zdarzenia kolejnym torem. Możesz zaprogramować od 1 do 100 (domyślnie: 3).



Moduł używa tylko tych torów transmisji, dla których określony został priorytet (umieszczone są na liście określającej kolejność używania torów transmisji).

W przypadku monitoringu SMS, moduł nie otrzymuje potwierdzenia odebrania kodów zdarzeń przez stację monitorującą, dlatego ten tor transmisji powinien być używany jako ostatni w kolejności.

Przełączenie się z jednej karty SIM na drugą wymaga czasu (m.in. ze względu na czas logowania do sieci), dlatego lepiej najpierw wykorzystać wszystkie tory transmisji dostępne dla jednej karty SIM.

Wpływ na przełączanie się z jednej karty SIM na drugą mają parametry „Czas blokady” i „Czas powrotu” (patrz: „GSM” s. 28).

Rozdział zdarzeń z modułu

Określ, które zdarzenia mają być wysyłane do stacji monitorującej 1, a które do stacji monitorującej 2. Kod zdarzenia dotyczącego modułu jest wysyłany do stacji monitorującej tylko wtedy, gdy pole obok opisu zdarzenia jest zaznaczone. Rozdział zdarzeń dostosuj do sposobu wysyłania kodów, który wybrałeś w polu „Sposób monitorowania” (patrz s. 39).

Kody zdarzeń z wejść / z wyjść / z modułu / dotyczące komunikacji

Możesz zdefiniować kody zdarzeń, które będą przesyłane do stacji monitorującej dla zdarzeń z wejść i wyjść modułu oraz dla zdarzeń dotyczących modułu i komunikacji. Dla każdego zdarzenia możesz zdefiniować kody w trzech formatach:

4/2 [Ademco Express, Sil.Knight/Ademco slow, Radionics 1400Hz, Radionics 1400Hz with parity] – wprowadź 2 znaki (cyfry lub litery od A do F). Kod zdarzenia musi być zgodny z kodem zaprogramowanym dla zdarzenia na stacji monitorującej.

SIA – wybierz kod zdarzenia zgodny z formatem SIA za pomocą edytora kodów. Okno edytora kodów otwiera się po kliknięciu na przycisk .

Contact ID – wybierz kod zdarzenia zgodny z formatem CID za pomocą edytora kodów. Okno edytora kodów otwiera się po kliknięciu na przycisk .

7.12 Powiadamianie

Zdarzenie	Push	T1	T2	T3	T4	T5	T6	T7	T8	SMS/Wiadomość push	Komunikat głosowy
Naruszenie Wejście 1	2: Naruszenie									Naruszenie wejścia 1	
Koniec naruszenia Wejście 1	3: Powrót									Koniec naruszenia wejścia 1	
Naruszenie Wejście 2	2: Naruszenie									Naruszenie wejścia 2	
Koniec naruszenia Wejście 2	3: Powrót									Koniec naruszenia wejścia 2	
Naruszenie Wejście 3	2: Naruszenie									Naruszenie wejścia 3	
Koniec naruszenia Wejście 3	3: Powrót									Koniec naruszenia wejścia 3	
Naruszenie Wejście 4	2: Naruszenie									Naruszenie wejścia 4	
Koniec naruszenia Wejście 4	3: Powrót									Koniec naruszenia wejścia 4	
Włącz Wyjście 1	4: Sterowani...									Wyjście 1 włączone	
Wyłącz Wyjście 1	4: Sterowani...									Wyjście 1 wyłączone	
Włącz Wyjście 2	4: Sterowani...									Wyjście 2 włączone	
Wyłącz Wyjście 2	4: Sterowani...									Wyjście 2 wyłączone	
Włącz Wyjście 3	4: Sterowani...									Wyjście 3 włączone	
Wyłącz Wyjście 3	4: Sterowani...									Wyjście 3 wyłączone	
Włącz Wyjście 4	4: Sterowani...									Wyjście 4 włączone	
Wyłącz Wyjście 4	4: Sterowani...									Wyjście 4 wyłączone	
Awaria linii telefonicznej	7: Inne									Awaria linii telefonicznej	
Koniec awarii linii telefonicznej	7: Inne									Koniec awarii linii telefonic...	

POWIADAMIANIE CLIP

Rys. 36. Zakładka „Powiadamianie”.

Moduł może powiadamiać o zdarzeniach przy pomocy:

- komunikatów głosowych – komunikaty głosowe, które mają być używane do powiadamiania, należy zapisać w module przy pomocy programu GX Soft.

- wiadomości SMS/push – treść wiadomości, które mają być używane do powiadamiania, należy zapisać w module przy pomocy programu GX Soft.
- usługi CLIP – moduł informuje o zdarzeniu dzwoniąc na zaprogramowane numery telefonów i rozłączając się automatycznie po maksymalnie 15 sekundach. CLIP umożliwia powiadamianie bez ponoszenia kosztów. Wyświetlenie numeru telefonu modułu należy odczytać jako powiadomienie o zdarzeniu.

Powiadamianie – jeżeli opcja jest włączona, moduł może powiadamiać o zdarzeniach dotyczących modułu.

Zarządzanie powiadomieniami

Priorytet powiadamiania – jeżeli opcja jest włączona i trwa połączenie telefoniczne urządzenia podłączonego do wyjścia linii telefonicznej, a wystąpi zdarzenie, o którym moduł ma powiadomić, połączenie to zostanie przerwane. Jeżeli opcja jest wyłączona, powiadomienie zostanie zrealizowane dopiero po zakończeniu połączenia urządzenia podłączonego do wyjścia linii telefonicznej.

Dźwięki powiadamiania – jeżeli opcja jest włączona, podczas powiadamiania o zdarzeniu, moduł wygeneruje co 2 sekundy sekwencję dźwięków zgodnie z poniższą tabelą (gdzie: kropka – dźwięk krótki, kreska – dźwięk długi).

Zdarzenie	Sekwencja dźwięków
Naruszenie wejścia 1	•
Koniec naruszenia wejścia 1	– •
Naruszenie wejścia 2	••
Koniec naruszenia wejścia 2	– ••
Naruszenie wejścia 3	•••
Koniec naruszenia wejścia 3	– •••
Naruszenie wejścia 4	••••
Koniec naruszenia wejścia 4	– ••••
Wyjście 1 włączone	••–
Wyjście 1 wyłączone	– • –
Wyjście 2 włączone	••– –
Wyjście 2 wyłączone	– • – –
Wyjście 3 włączone	••– – –
Wyjście 3 wyłączone	– • – – –
Wyjście 4 włączone	••– – – –
Wyjście 4 wyłączone	– • – – – –
Awaria linii telefonicznej	– – •
Koniec awarii linii telefonicznej	– – –
Transmisja testowa	– – – –
Nowe zdarzenie zewnętrzne	– – – •
Problem z transmisją do stacji	– – – – •
Transmisja do stacji OK	– – – – –
Awaria zasilania AC	– – – – – •
Koniec awarii zasilania AC	– – – – – –

Awaria akumulatora	-----•
Koniec awarii akumulatora	-----

Transmisja testowa ze statusem modułu – jeżeli opcja jest włączona, w wiadomości SMS dla powiadomienia o zdarzeniu „Transmisja testowa” wysyłana jest informacja o statusie modułu.

Zarządzanie komunikatami głosowymi

Możesz zarządzać komunikatami głosowymi dla zdarzeń, o których ma informować moduł.



kliknij, aby otworzyć okno ustawień. W oknie możesz wybrać źródło, z którego będą nagrywane komunikaty lub syntezytor mowy zainstalowany na komputerze, który użyty zostanie do przetworzenia tekstu.



Ze strony www.microsoft.com możesz pobrać syntezytor mowy Microsoft Speech Platform 11. Wymagane jest zainstalowanie pików:

- *SpeechPlatformRuntime.msi* (wersji x86, czyli 32-bitowej),
- *MSSpeech_TTS_xx-XX_yyyy.msi* (gdzie xx-XX to język, a yyyy to głos).



kliknij, aby zapisać komunikaty głosowe do modułu.



kliknij, aby odczytać komunikaty głosowe z modułu.



kliknij, aby przetworzyć tekst komunikatu na wypowiedź głosową.



kliknij, aby odtworzyć wybrany komunikat głosowy.



kliknij, aby nagrać komunikat głosowy.



kliknij, aby zatrzymać nagrywanie / odtwarzanie wybranego komunikatu.



kliknij, aby zaimportować plik typu .WAV, który ma być używany jako komunikat głosowy dla wybranego zdarzenia.



kliknij, aby usunąć wybrany komunikat głosowy typu .WAV.

Przydział zdarzeń

Zdarzenie – opis zdarzenia.

Push – kategoria zdarzenia. Zdarzenie możesz przypisać do jednej z następujących kategorii: 1: Alarm / 2: Naruszenie / 3: Powrót, / 4: Sterowanie wyjściem, / 5: Blokada wejścia / 6: Diagnostyka / 7: Inne / 8: Push do wszystkich. Kliknij dwukrotnie na pole lub wpisz cyfrę od 1 do 8.

T1...T8 – sposób powiadamiania wybrany dla danego telefonu (patrz: „Użytkownicy” s. 52):

[puste pole] – brak powiadomienia,


s – powiadomienie w postaci wiadomości SMS,

c – powiadomienie realizowane przy pomocy CLIP,

v – powiadomienie w postaci komunikatu głosowego.

Kliknij dwukrotnie na pole lub wpisz literę s, c lub v, aby określić sposób realizacji powiadomienia.

SMS/Wiadomość push – treść komunikatu SMS/push. Komunikat może zawierać maksymalnie 32 znaki.

Komunikat głosowy – treść komunikatu głosowego. W celu przetworzenia na komunikat głosowy, kliknij na przycisk . Patrz też „Zarządzanie komunikatami głosowymi”.

Powiadamianie CLIP

Użytkownik – nazwa użytkownika (patrz: „Użytkownicy” s. 52).

Próby – liczba powtórzeń powiadomienia przy pomocy CLIP na telefon danego użytkownika (patrz: „Użytkownicy” s. 52). Możesz zaprogramować od 0 do 15 (domyślnie: 3).



Jeżeli opcja „Potwierdzenie” jest wyłączona, moduł zrealizuje tylko jedno połączenie niezależnie od zaprogramowanej liczby powtórzeń.

Potwierdzenie – jeżeli opcja jest włączona, odebranie powiadomienia CLIP przez danego użytkownika ma być potwierdzane. W celu potwierdzenia odebrania powiadomienia użytkownik powinien odebrać połączenie z modułu nie szybciej niż 10 sekund i nie później niż 20 sekund od usłyszenia dzwonka w telefonie. Potwierdzenie odebrania powiadomienia CLIP spowoduje, że moduł zaprzestanie jego powtarzania.

SMS – jeżeli opcja jest włączona, brak potwierdzenia powiadomienia CLIP skutkuje wysłaniem na numer telefonu danego użytkownika wiadomości SMS o treści zaprogramowanej dla danego zdarzenia.

7.13 Konwerter zdarzeń

Moduł może powiadamiać użytkowników o zdarzeniach odebranych z centrali alarmowej w postaci kodu zdarzenia. Powiadomienia mogą być realizowane przy pomocy:

- wiadomości SMS/push – treść wiadomości, które mają być używane do powiadamiania, należy zapisać w module przy pomocy programu GX Soft.
- usługi CLIP – moduł informuje o zdarzeniu dzwoniąc na zaprogramowane numery telefonów i rozłączając się automatycznie po maksymalnie 15 sekundach. CLIP umożliwia powiadamianie bez ponoszenia kosztów. Wyświetlenie numeru telefonu modułu należy odczytać jako powiadomienie o zdarzeniu.

Możesz wskazać 32 zdarzenia, o których moduł powiadomi.

		<input type="checkbox"/> KONWERTER ZDARZEŃ					<input type="checkbox"/> Dodaj do SMS-a szczegóły zdarzenia										
		Ident.	Format	KOD	W/M/U	R	ZDARZENIE	Push	T1	T2	T3	T4	T5	T6	T7	T8	SMS/Wiad. push
DANE		1	0000	4/2	00												
SPRZĘT		2	0000	4/2	00												
WEJŚCIA		3	0000	4/2	00												
WYJŚCIA		4	0000	4/2	00												
		5	0000	4/2	00												
		6	0000	4/2	00												
FUNKCJE		7	0000	4/2	00												
		8	0000	4/2	00												
KOMUNIKACJA		9	0000	4/2	00												
BRAMKA GSM		10	0000	4/2	00												
SYMULACJA STACJI		11	0000	4/2	00												
MONITOROWANIE		12	0000	4/2	00												
POWIADAMIANIE		13	0000	4/2	00												
		14	0000	4/2	00												
		15	0000	4/2	00												
KONWERTER ZDARZEŃ		16	0000	4/2	00												
STEROWANIE SMS/DTMF		17	0000	4/2	00												
STEROWANIE CLIP		18	0000	4/2	00												
PRZEKAZYWANIE DANYCH		19	0000	4/2	00												
ZDALNA AKTUALIZACJA		20	0000	4/2	00												
		21	0000	4/2	00												
		22	0000	4/2	00												
UŻYTKOWNICY		23	0000	4/2	00												

Rys. 37. Zakładka „Konwerter zdarzeń”.

Konwerter zdarzeń – jeżeli opcja jest włączona, moduł może powiadamiać użytkowników o zdarzeniach odebranych z centrali alarmowej.

Dodaj do SMS-a szczegóły zdarzenia – jeżeli opcja jest włączona, wiadomość SMS wysyłana przez moduł po odebraniu kodu zdarzenia zostanie automatycznie uzupełniona o numer strefy, w której zdarzenie miało miejsce oraz numer użytkownika lub numer wejścia, które spowodowało wystąpienie zdarzenia. Opcja dotyczy tylko kodów zdarzeń w formacie Contact ID.

Ident. – identyfikator, którym musi być poprzedzony kod zdarzenia, aby moduł powiadomił o zdarzeniu. Dla formatu 4/2 lub Contact ID możesz wprowadzić 4 znaki (cyfry lub litery od A do F). Dla formatu SIA możesz wprowadzić 6 znaków. Jeżeli nie zaprogramujesz identyfikatora, niezależnie od tego, jakim identyfikatorem poprzedzony będzie kod zdarzenia, jego odebranie spowoduje wysłanie wiadomości.

Format – format, w którym odebrany musi zostać kod zdarzenia, aby moduł powiadomił o zdarzeniu. Możesz wybrać: 4/2, Contact ID lub SIA. Kliknij dwukrotnie, żeby zmienić format.

KOD – kod zdarzenia, którego odebranie skutkuje powiadomieniem o zdarzeniu. Dla formatu 4/2 wprowadź 2 znaki (cyfry lub litery od A do F). W przypadku formatu Contact ID lub SIA możesz skorzystać z pomocy edytora kodów. Okno edytora kodów możesz otworzyć klikając na przycisk dostępny w polu „Zdarzenie”.

W/M/U – numer wejścia / modułu / użytkownika, który powinien znaleźć się w odebranym kodzie, aby moduł powiadomił o zdarzeniu. Pole dotyczy formatów SIA i Contact ID.

R – opcja dotyczy formatu Contact ID. Jeżeli jest włączona, odebrany kod zdarzenia dotyczy końca zdarzenia/załączenia czuwania. Jeżeli jest wyłączona, odebrany kod dotyczy nowego zdarzenia.

Zdarzenie – opis zdarzenia. Pole dotyczy formatów SIA i Contact ID. Jest uzupełniane automatycznie po wprowadzeniu kodu zdarzenia w polu „KOD”.

Push – kategoria zdarzenia. Zdarzenie możesz przypisać do jednej z następujących kategorii: 1: Alarm / 2: Naruszenie / 3: Powrót, / 4: Sterowanie wyjściem, / 5: Blokada wejścia / 6: Diagnostyka / 7: Inne / 8: Push do wszystkich. Kliknij dwukrotnie na pole lub wpisz cyfrę od 1 do 8.

T1...T8 – sposób powiadamiania wybrany dla danego telefonu (patrz: „Użytkownicy” s. 52):

[puste pole] – brak powiadamiania,

s – powiadamianie przy pomocy wiadomości SMS,

c – powiadamianie przy wykorzystaniu usługi CLIP,

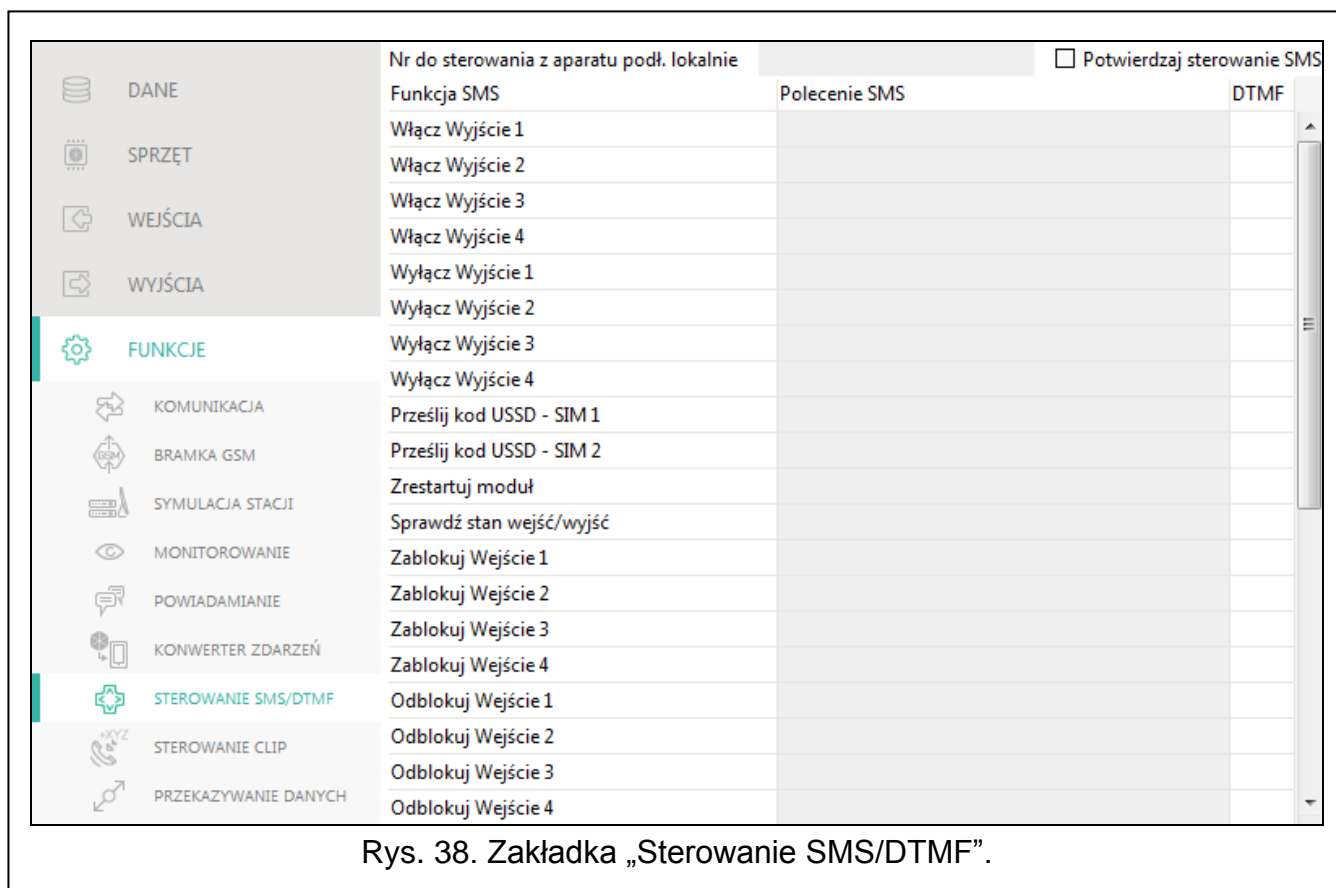
sc – powiadamianie przy pomocy wiadomości SMS oraz usługi CLIP.

Kliknij dwukrotnie na pole lub wprowadź literę s, c lub litery sc, aby określić sposób realizacji powiadomienia.

SMS/Wiad. push – treść wiadomości SMS/push, która zostanie wysłana po odebraniu wybranego kodu zdarzenia. Wiadomość może zawierać maksymalnie 32 znaki.

7.14 Sterowanie SMS/DTMF

Modułem można sterować przy pomocy wiadomości SMS zawierających odpowiednie polecenia sterujące oraz przy pomocy klawiatury telefonu (kodów DTMF), z którego zostało nawiązane połączenie z modułem. Wiadomości SMS należy wysyłać na numer aktualnie używanej karty SIM.



Rys. 38. Zakładka „Sterowanie SMS/DTMF”.

Nr do sterowania z aparatu podł. lokalnie – kod uruchamiający funkcję lokalnego sterowania DTMF. Możesz wprowadzić maksymalnie 16 cyfr. Po wprowadzeniu kodu przy pomocy klawiatury telefonu podłączonego do wyjścia linii telefonicznej, możliwe będzie sterowanie modułem (patrz: s. 57).

Potwierdź sterowanie SMS – jeżeli opcja jest włączona, po odebraniu SMS z poleceniem sterującym moduł potwierdzi jego otrzymanie wysyłając SMS zwrotny ze statusem modułu.

Funkcja SMS – funkcja uruchamiana po odebraniu polecenia / kodu sterującego.

Polecenie SMS – polecenie sterujące, które można będzie wysłać w wiadomości SMS, aby uruchomić wybraną funkcję. Możesz wprowadzić do 16 znaków alfanumerycznych bez znaku spacji (cyfry, litery i znaki specjalne). W przypadku niektórych funkcji polecenie wysłane w wiadomości SMS musi mieć określoną postać:

Prześlij kod USSD – SIM 1/SIM 2 – umożliwia np. sprawdzenie stanu konta karty SIM zainstalowanej w module. Wymagana postać polecenia: „**xxxxxx=yyyy.**” lub „**xxxxxx=yyyy=**”, gdzie: „xxxxxx” – polecenie sterujące, „yyyy” – kod USSD obsługiwany przez operatora sieci GSM. Moduł wykona kod USSD w niej zawarty, a uzyskaną od operatora odpowiedź odeśle na numer telefonu, z którego wysłane zostało polecenie sterujące.

Zmień okres transmisji testowej – umożliwia zaprogramowanie okresu, co który będzie wysyłana transmisja testowa. Wymagana postać polecenia: „**xxxxxx=M**” lub „**xxxxxx=H:M**”, gdzie: „xxxxxx” – polecenie sterujące, „M” – ilość minut, co które będzie wysyłana transmisja, „H:M” – godzina i minuty, o której będzie wysyłana transmisja jeden raz dziennie (podaj czas uniwersalny (GMT)).

Zmień tel. użytkownika 1..8 – umożliwia zaprogramowanie numeru telefonu użytkownika. Wymagana postać polecenia: „**xxxxxx=yyyy.**” lub „**xxxxxx=yyyy=**”, gdzie: „xxxxxx” – polecenie sterujące, „yyyy” – nowy numer telefonu użytkownika.

Zaleca się, aby numer telefonu był poprzedzony numerem kierunkowym kraju (+48 dla Polski).

i Treść poleceń sterujących powinna być różna.

Treść jednego polecenia sterującego nie powinna znaleźć się w treści innego polecenia.

Nie zaleca się korzystania z zaawansowanych funkcji dostępnych dzięki usłudze USSD, gdy w odpowiedzi na wprowadzony kod prezentowane jest menu.

Polecenie sterujące wysyłaniem kodów USSD może być używane do wysyłania wiadomości SMS za pośrednictwem modułu.

DTMF – kod sterujący, który można będzie wprowadzić po nawiązaniu połączenia z modułem przy pomocy klawiatury telefonu, aby uruchomić wybraną funkcję. Kod musi składać się z 4 cyfr.

i Tony DTMF podczas przesyłania mogą ulec zniekształceniu, co utrudni sterowanie.

Konstrukcje niektórych telefonów wymagają uaktywnienia funkcji realizującej sterowanie DTMF.

7.15 Sterowanie CLIP

Wyjściami modułu można sterować przy pomocy usługi CLIP.

The screenshot shows the 'STEROWANIE CLIP' tab in a software application. The interface includes a sidebar menu on the left with various options, and a main content area with two tables. The first table, 'UŻYTKOWNICY', lists users T1 through T8 with columns for CLIP-OC1 to CLIP-OC4. The second table, 'DODATKOWE NUMERY TELEFONÓW', lists phone numbers 1 through 16 with columns for CLIP-OC1 to CLIP-OC4 and a description column. A footer note indicates that descriptions are not saved in the module.

DOWOLNY TELEFON				
	CLIP-OC1	CLIP-OC2	CLIP-OC3	CLIP-OC4
	-	-	-	-

UŻYTKOWNICY				
Użytkownik	CLIP-OC1	CLIP-OC2	CLIP-OC3	CLIP-OC4
T1 Użytkownik 1	-	-	-	-
T2 Użytkownik 2	-	-	-	-
T3 Użytkownik 3	-	-	-	-
T4 Użytkownik 4	-	-	-	-
T5 Użytkownik 5	-	-	-	-
T6 Użytkownik 6	-	-	-	-
T7 Użytkownik 7	-	-	-	-
T8 Użytkownik 8	-	-	-	-

DODATKOWE NUMERY TELEFONÓW					
Numer telefonu	CLIP-OC1	CLIP-OC2	CLIP-OC3	CLIP-OC4	Opis *
1	-	-	-	-	
2	-	-	-	-	
3	-	-	-	-	
4	-	-	-	-	
5	-	-	-	-	
6	-	-	-	-	
7	-	-	-	-	
8	-	-	-	-	
9	-	-	-	-	
10	-	-	-	-	
11	-	-	-	-	
12	-	-	-	-	
13	-	-	-	-	
14	-	-	-	-	
15	-	-	-	-	
16	-	-	-	-	

CLIP startuje transmisję testową

* Opis nie jest zapisywany w module

Rys. 39. Zakładka „Sterowanie CLIP”.

Dowolny telefon

Możesz zaprogramować, w jaki sposób będzie można sterować wyjściami modułu przy pomocy CLIP z dowolnego numeru telefonu.



Numery z listy „Dodatkowe numery telefonów” i numery telefonów użytkowników nie są traktowane przez moduł jako dowolne numery telefonów.

Użytkownicy

Możesz zaprogramować, w jaki sposób będzie można sterować wyjściami modułu przy pomocy CLIP z telefonów użytkowników (patrz: „Użytkownicy” s. 52).

Dodatkowe numery telefonów

Możesz zaprogramować sposób sterowania wyjściami modułu przy pomocy CLIP z dodatkowych numerów telefonów.

Numer telefonu [Filtruj...] – wpisz numer telefonu lub jego część, aby przefiltrować listę.

Opis [Filtruj...] – wpisz tekst opisujący numer telefonu lub jego część, aby przefiltrować listę.

Numer telefonu – możesz zaprogramować 64 numery telefonów do sterowania wyjściami przy pomocy CLIP. Możesz zaprogramować cały numer telefonu (z numerem kierunkowym kraju, np. +48 dla Polski) lub tylko jego część. Jako część numeru traktowane jest maksymalnie pięć znaków (kolejnych cyfr z dowolnej części numeru, w tym znak „+”). 6 i więcej znaków jest interpretowane przez moduł jako cały numer telefonu.

Opis* – możesz wprowadzić opis danego numeru telefonu. Opis może zawierać maksymalnie 32 znaki (cyfry, litery i znaki specjalne). Opis nie jest zapisywany w module.

Sterowanie wyjściami

CLIP-OC1...OC4 – wyjście może reagować na CLIP w jeden z następujących sposobów:

- – CLIP nie steruje wyjściem.

1: Włącz – CLIP włączy wyjście.

2: Wyłącz – CLIP wyłączy wyjście.

3: Włącz na czas – CLIP włączy wyjście na określony czas (patrz: parametr „Czas działania” s. 32).

4: Przełącz – CLIP przełączy stan wyjścia na przeciwny.

Jeżeli dla danego wyjścia (np. OC1) zaprogramujesz kilka różnych reakcji na CLIP z jednego numeru telefonu (gdy numer lub jego część zaprogramujesz w kilku wierszach tabeli), to w reakcji na CLIP z tego numeru wyjście zostanie przełączone kolejno w każdy z zaprogramowanych stanów. Kolejność przełączania będzie zgodna z numeracją porządkową z listy telefonów.

Dane w tabeli możesz sortować. Jeżeli klikniesz na nagłówek wybranej kolumny (np. „Numer telefonu”) tabela zostanie posortowana według danych z tej kolumny. W nagłówku kolumny zostanie wyświetlony symbol informujący o aktualnym sposobie sortowania (^ – rosnąco, v - malejąco).

CLIP startuje transmisję testową – informacja o dodatkowej reakcji modułu na CLIP. Jeżeli opcja jest włączona, w reakcji na CLIP moduł uruchomi dodatkowo transmisję testową. Opcję można wyłączyć w zakładce „Płyta główna” (patrz: „CLIP startuje transmisję testową” s. 27).

7.16 Przekazywanie danych

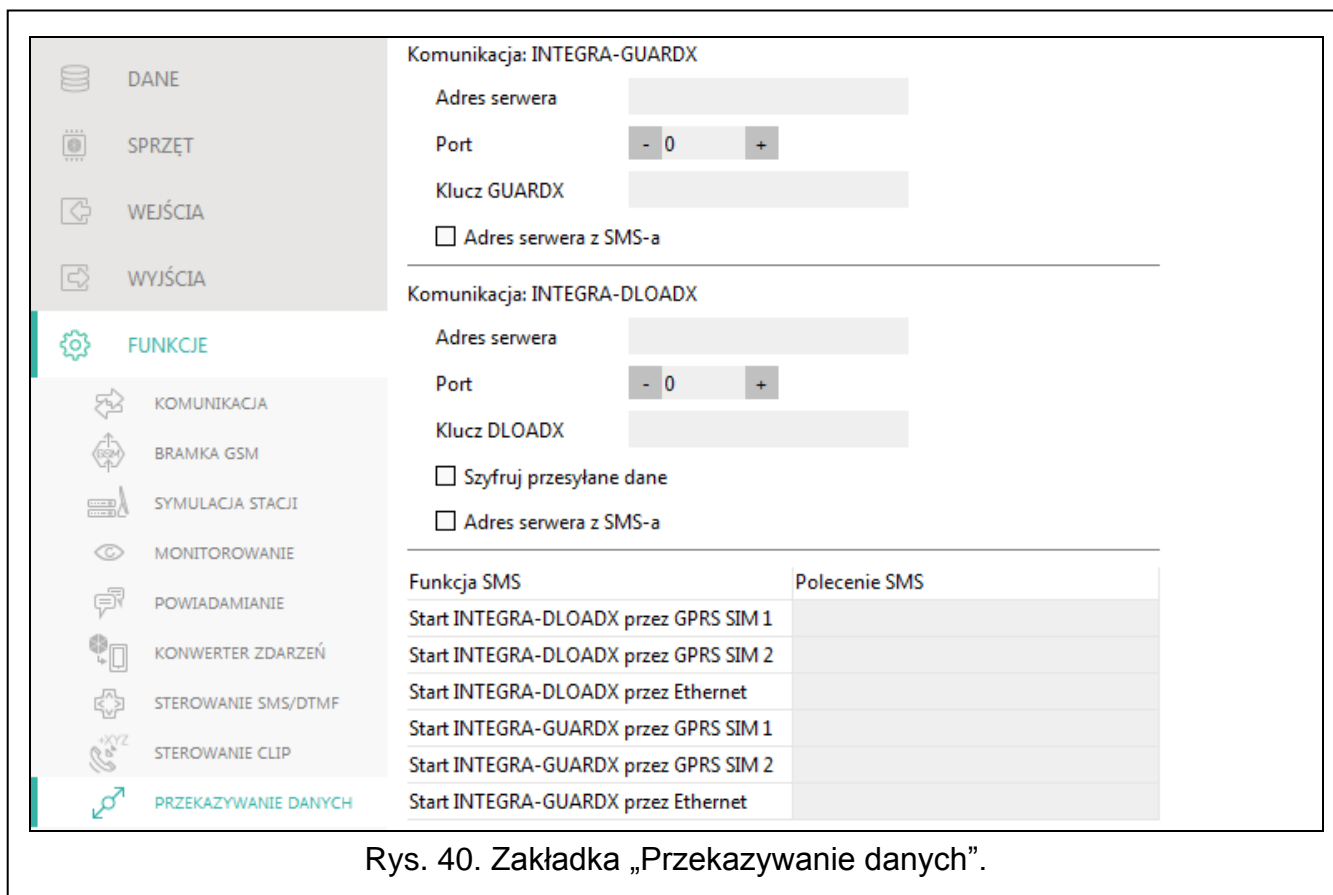
Moduł może realizować połączenia między centralą INTEGRA / INTEGRA Plus (połączoną z modułem poprzez port RS-232) a komputerem z zainstalowanym programem GUARDX lub DLOADX.

Komunikacja INTEGRA – GUARDX

Adres serwera – adres komputera z programem GUARDX, z którym moduł (połączony z centralą INTEGRA / INTEGRA Plus poprzez port RS-232) ma się komunikować wykorzystując protokół komunikacyjny TCP/IP (GPRS lub Ethernet). Możesz wpisać adres IP lub nazwę domeny.

Port – numer portu w sieci, na którym będzie odbywała się komunikacja z programem GUARDX.

Klucz GUARDX – ciąg 12 znaków alfanumerycznych (cyfry, litery i znaki specjalne) służący do kodowania danych podczas komunikacji z programem GUARDX. Moduł nawiąże połączenie tylko z programem, który będzie się posługiwał właściwym kluczem.



Rys. 40. Zakładka „Przekazywanie danych”.

Adres serwera z SMS-a – jeżeli opcja jest włączona, w wiadomości SMS inicjującej połączenie można podać adres komputera z programem GUARDX i numer portu. Jeśli w wiadomości nie będzie adresu lub numeru portu, moduł użyje zaprogramowanych ustawień.

Komunikacja INTEGRA – DLOADX

Adres serwera – adres komputera z programem DLOADX, z którym moduł (połączony z centralą INTEGRA / INTEGRA Plus poprzez port RS-232) ma się komunikować wykorzystując protokół komunikacyjny TCP/IP (GPRS lub Ethernet). Możesz wpisać adres IP lub nazwę domeny.

Port – numer portu, na którym będzie odbywała się komunikacja z programem DLOADX.

Klucz DLOADX – ciąg 12 znaków alfanumerycznych (cyfry, litery i znaki specjalne) służący do kodowania danych podczas komunikacji z programem DLOADX. Moduł nawiąże połączenie tylko z programem, który będzie się posługiwał właściwym kluczem.

Szyfruj przesyłane dane – jeżeli opcja zostanie włączona, przesyłanie danych pomiędzy modułem a programem będzie szyfrowane. Opcja musi być włączona.

Adres serwera z SMS-a – jeżeli opcja jest włączona, w wiadomości SMS inicjującej połączenie można podać adres komputera z programem DLOADX i numer portu. Jeśli w wiadomości nie będzie adresu lub numeru portu, moduł użyje zaprogramowanych ustawień.

SMS

Funkcja SMS – funkcja uruchamiana po odebraniu polecenia sterującego. Funkcje służą do nawiązania łączności między centralą alarmową INTEGRA / INTEGRA Plus a programem DLOADX / GUARDX za pośrednictwem modułu.

Polecenie SMS – polecenie sterujące, które będzie można wysłać w wiadomości SMS, żeby zainicjować komunikację z programem GUARDX / DLOADX z wykorzystaniem protokołu komunikacyjnego TCP/IP (GPRS lub Ethernet). Możesz wprowadzić do 16 znaków alfanumerycznych bez znaku spacji (cyfry, litery i znaki specjalne).



Treść poleceń sterujących musi być różna.

Treść jednego polecenia sterującego nie powinna znaleźć się w treści innego polecenia.

W wiadomości SMS można umieścić adres komputera, z którym moduł ma się połączyć, i numer portu TCP, który ma zostać użyty do komunikacji.

7.17 Zdalna aktualizacja

Zdalną aktualizację oprogramowania modułu umożliwia serwer aktualizacji „UpServ”, który znajduje się w ofercie firmy SATEL.

Funkcja SMS	Polecenie SMS
Pobierz oprogramowanie GSM-X	
Pobierz oprogramowanie GSM-X-ETH	
Rozpocznij aktualizację	

Rys. 41. Zakładka „Zdalna aktualizacja”.

Zdalna aktualizacja – jeżeli opcja jest włączona, oprogramowanie modułu można aktualizować zdalnie. Jeżeli opcja jest wyłączona, oprogramowanie modułu może być zaktualizowane tylko lokalnie (patrz: „Aktualizacja lokalna” s. 61). Opcja zostanie włączona automatycznie, gdy w polu „Pobierz aktualizację przez” wybierzesz jeden z dostępnych kanałów.

Serwer aktualizacji – adres serwera aktualizacji „UpServ”. Możesz wpisać adres IP lub nazwę domeny.

Port – numer portu TCP używanego do komunikacji z serwerem aktualizacji „UpServ”. Możesz wprowadzić wartości od 0 do 65535 (0=wyłączony).

Sprawdzaj aktualizację – możesz wybrać, co jaki okres moduł będzie sprawdzał, czy jest dostępna nowa wersja oprogramowania: Nigdy, Codziennie, Raz na tydzień lub Raz na miesiąc.

Pobieraj aktualizacje przez – możesz wybrać kanał, który będzie wykorzystany do pobrania aktualizacji z serwera:

GPRS – sieć GSM. Kanał domyślny, wybierany automatycznie po włączeniu opcji „Zdalna aktualizacja”.

GSM-X-ETH/GPRS – sieć Ethernet lub sieć GSM. Priorytet ma sieć Ethernet. Sieć GSM jest używana w przypadku braku komunikacji przez sieć Ethernet.

GSM-X-ETH – sieć Ethernet.

Wybór kanału włącza opcję „Zdalna aktualizacja”, gdy nie jest ona włączona. Komunikacja z wykorzystaniem sieci Ethernet jest możliwa, gdy zainstalowany jest moduł GSM-X-ETH.



– kliknij, aby uruchomić zdalną aktualizację oprogramowania.

Adres serwera aktualizacji z SMS-a – jeżeli opcja jest włączona, w wiadomości SMS inicjującej pobieranie oprogramowania z serwera aktualizacji można podać adres serwera i numer portu. Jeśli w wiadomości nie będzie adresu lub numeru portu, moduł użyje zaprogramowanych ustawień.

Sprawdź aktualizację po restarcie – jeżeli opcja jest włączona, po każdym restarcie moduł połączy się z serwerem aktualizacji i sprawdzi, czy dostępna jest nowa wersja oprogramowania.

Polecenia SMS

Funkcja SMS – funkcja uruchamiana po odebraniu polecenia sterującego. Funkcje służą do zdalnej aktualizacji modułu.

Polecenie SMS – polecenie sterujące, które można będzie wysłać w wiadomości SMS, żeby uruchomić funkcję. Możesz wprowadzić do 16 znaków alfanumerycznych bez znaku spacji (cyfry, litery i znaki specjalne).



Treść poleceń sterujących musi być różna.

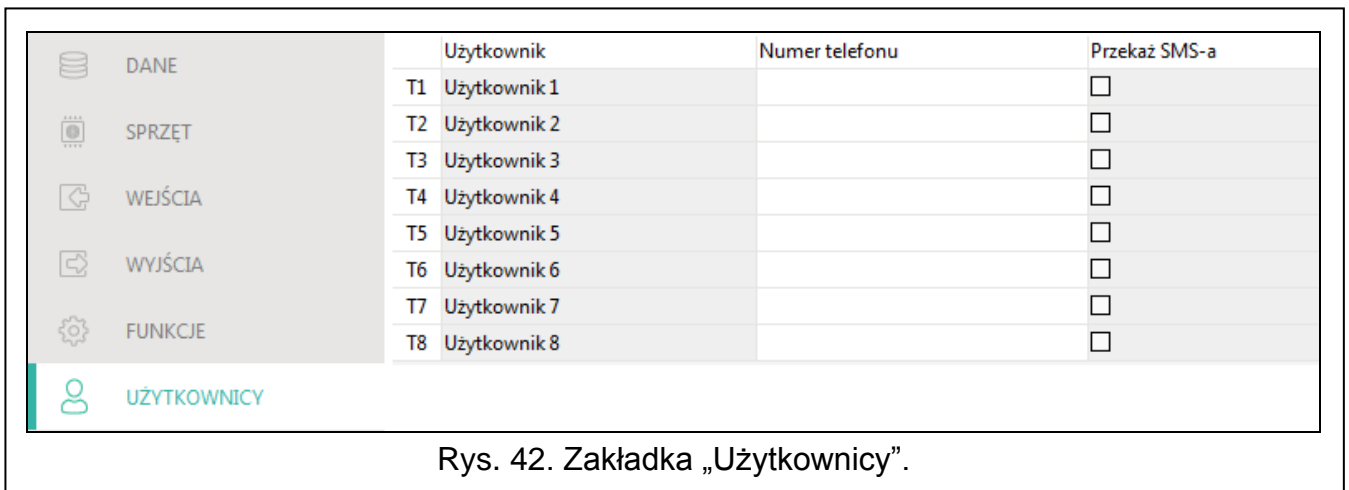
Treść jednego polecenia sterującego nie powinna znaleźć się w treści innego polecenia.

Jeżeli zaprogramujesz polecenia inicjujące pobieranie oprogramowania, ale nie zaprogramujesz polecenia uruchamiającego aktualizację oprogramowania, aktualizacja rozpocznie się automatycznie po zakończeniu pobierania.

7.18 Użytkownicy

Możesz wprowadzić dane 8 użytkowników. Z numeru telefonu użytkownika będzie można sterować modułem przy pomocy wiadomości SMS, kodów DTMF (patrz: s. 46), usługi CLIP (patrz: s. 48) oraz z wykorzystaniem aplikacji GX Control (patrz: s. 54). Równocześnie na

numer telefonu użytkownika moduł może realizować powiadomienia (SMS, CLIP i AUDIO) o zdarzeniach (patrz: s. 42).



Rys. 42. Zakładka „Użytkownicy”.

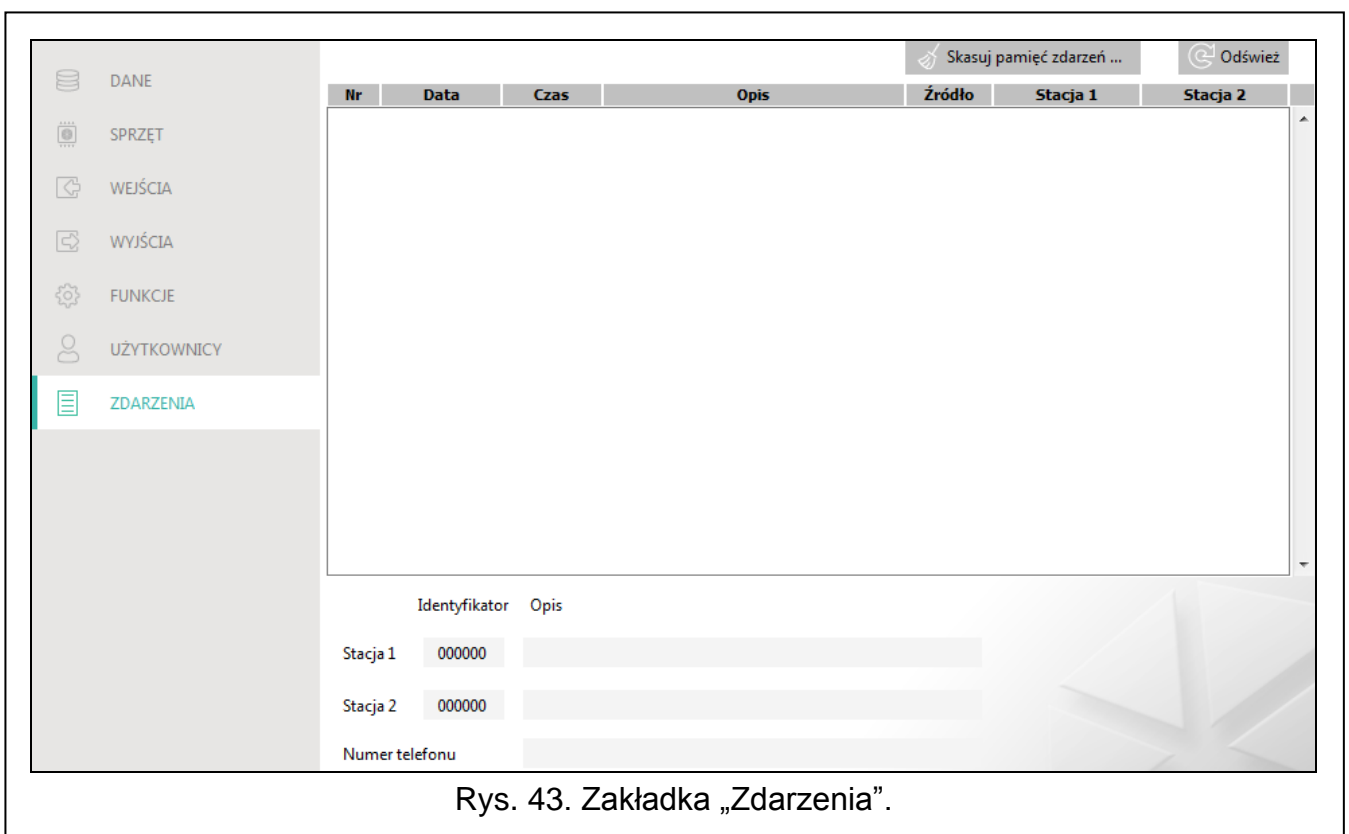
Użytkownik – indywidualna nazwa użytkownika (do 16 znaków).

Numer telefonu – numer telefonu użytkownika. Możesz zaprogramować cały numer telefonu (z numerem kierunkowym kraju, np. +48 dla Polski) lub tylko jego część. Jako część numeru traktowane jest maksymalnie pięć znaków (kolejnych cyfr z dowolnej części numeru, w tym znak „+”). 6 i więcej znaków jest interpretowane przez moduł jako cały numer telefonu.

Przełącz SMS-a – jeżeli opcja jest włączona, na numer telefonu użytkownika przesyłane są odebrane przez moduł nieznanne wiadomości SMS (np. informacje otrzymywane od operatora sieci GSM).

7.19 Zdarzenia

W pamięci nieulotnej modułu może zostać zarejestrowanych do 500 zdarzeń wygenerowanych przez moduł lub odebranych z centrali alarmowej.



Rys. 43. Zakładka „Zdarzenia”.

Skasuj pamięć zdarzeń ... – kliknij, aby skasować pamięć zdarzeń w module.

Odśwież – kliknij, aby odświeżyć listę zdarzeń.

Zdarzenia prezentowane są w kolejności od najnowszych (na górze) do najstarszych (na dole). W poszczególnych kolumnach prezentowane są następujące informacje:

Nr – kolejny numer zdarzenia.

Data – data wystąpienia zdarzenia w module / zapisania zdarzenia z centrali w pamięci modułu (patrz: „Buforowanie zdarzeń” s. 37).

Czas – godzina wystąpienia zdarzenia w module / zapisania zdarzenia z centrali w pamięci modułu (patrz: „Buforowanie zdarzeń” s. 37).

Opis – opis zdarzenia (w przypadku zdarzeń w formacie Contact ID lub SIA).

Źródło – nazwa źródła, które wygenerowało zdarzenie.

Stacja 1 / Stacja 2 – status monitoringu:

[puste pole] – zdarzenie nie jest monitorowane,

. – zdarzenie oczekuje na wysłanie do stacji monitorującej,

+ – transmisja testowa została wysłana do stacji monitorującej,

- – wysłanie transmisji testowej nie powiodło się,

* – wysłanie zdarzenie zostało anulowane (np. wyłączono monitorowanie),

[nazwa toru monitorowania] – zdarzenie pomyślnie wysłane do stacji monitorującej danym torem transmisji.

8. Aplikacja GX Control

GX Control to aplikacja mobilna umożliwiająca zdalną obsługę modułów GSM-X i GPRS-A:

- sprawdzenie stanu wejść i wyjść,
- zablokowanie / odblokowanie wejść,
- sterowanie wyjściami,
- przeglądanie awarii,
- przeglądanie pamięci zdarzeń.

Dodatkowo aplikacja może informować o zdarzeniach przy pomocy powiadomień push.

Komunikacja między aplikacją a modułem jest szyfrowana.



Numer telefonu z aplikacją GX Control musi być zaprogramowany w module na liście telefonów użytkowników (patrz: „Użytkownicy” s. 52).

Aplikację możesz pobrać ze sklepu internetowego „Google play” (urządzenia z systemem Android) lub „App Store” (urządzenia z systemem iOS).

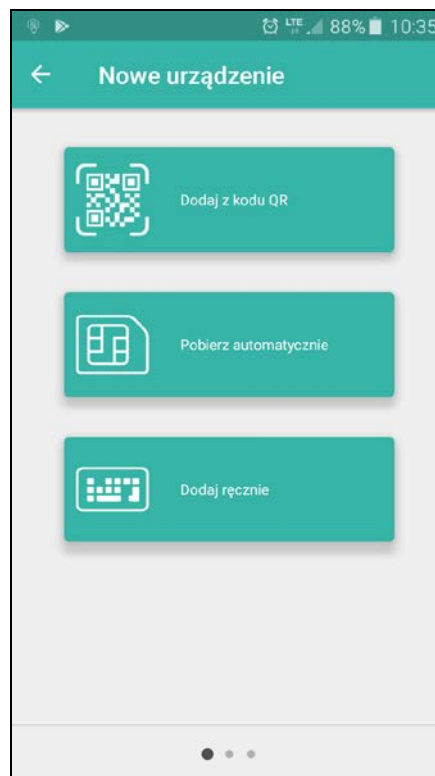
Po pierwszym uruchomieniu aplikacji wyświetlone zostanie pytanie, czy dostęp do aplikacji ma być chroniony hasłem. Gdy określisz zasady dostępu do aplikacji, wyświetlony zostanie samouczek, który podpowie, co zrobić, aby skonfigurować ustawienia komunikacji z modułem. Dla nowego modułu ustawienia mogą zostać skonfigurowane automatycznie lub możesz wprowadzić je ręcznie. Rysunek 44 przedstawia ekran aplikacji GX Control umożliwiający wybór sposobu konfigurowania ustawień komunikacyjnych.

Dodaj z kodu QR

Po naciśnięciu przycisku uruchomiony zostanie skaner kodu QR, co umożliwi odczytanie ustawień komunikacji z kodu QR (patrz: s. 25).

Jeżeli ustawienia komunikacji zostaną skonfigurowane w jednym urządzeniu mobilnym, można te ustawienia łatwo skopiować do innego urządzenia mobilnego. Wystarczy wyświetlić

kod QR w urządzeniu, w którym ustawienia komunikacji z danym modulem już są skonfigurowane, i odczytać go w drugim urządzeniu.



Rys. 44. Aplikacja GX Control (system Android): wybór sposobu konfigurowania ustawień dla nowego modułu.

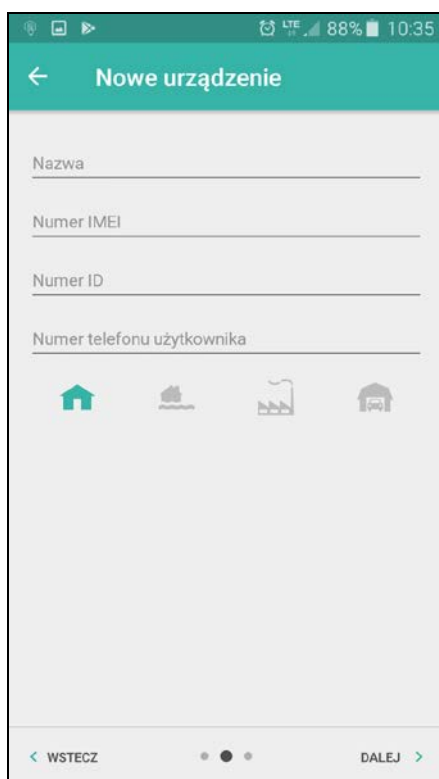
Pobierz automatycznie

Po naciśnięciu przycisku wyświetlone zostanie okno, w którym należy podać numer telefonu GSM nowego modułu. Ustawienia komunikacji zostaną pobrane automatycznie z modułu.

Dodaj ręcznie

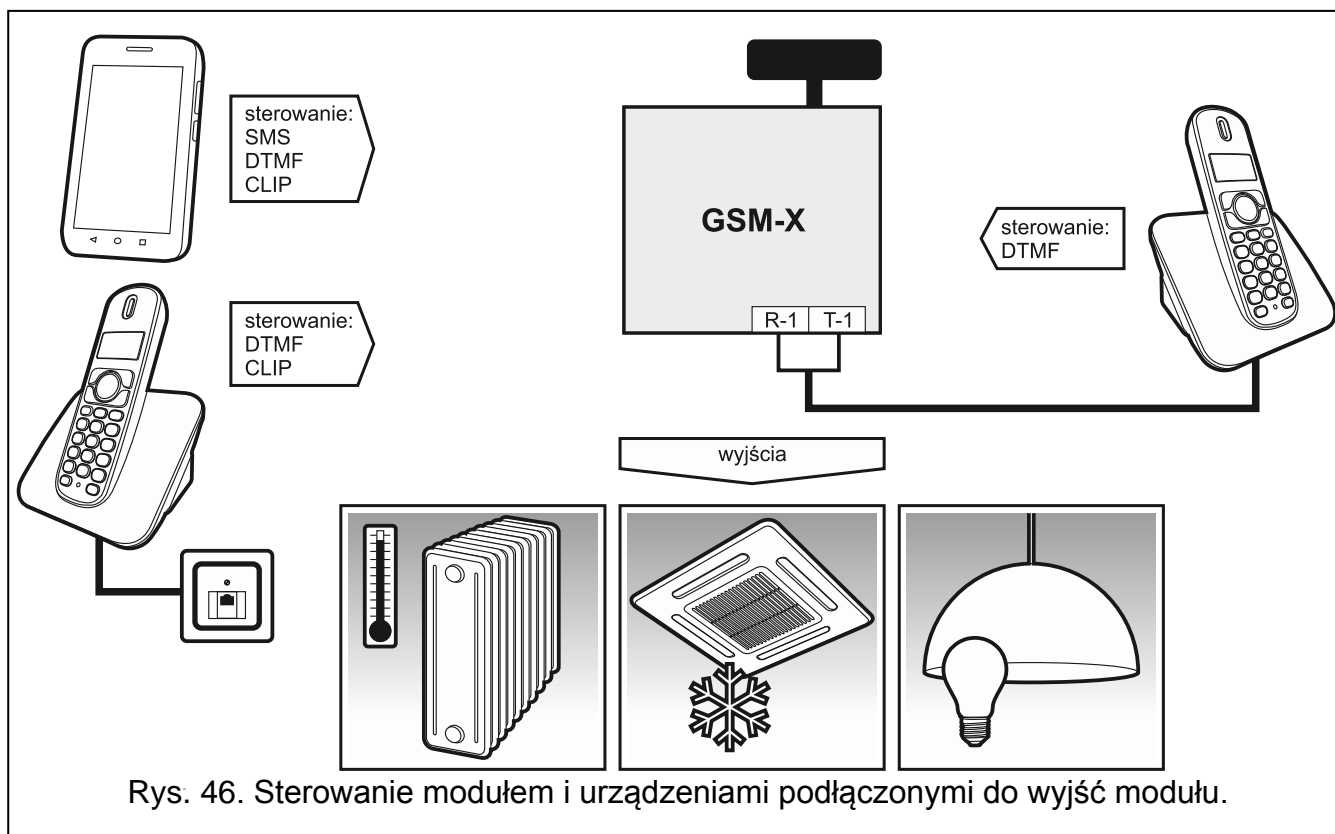
Umożliwia ręczną konfigurację ustawień komunikacyjnych z modulem. Zostaje wyświetlone okno (rys. 45), w którym należy:

- wprowadzić nazwę modułu (umożliwi identyfikację modułu podczas korzystania z aplikacji),
- wprowadzić numer IMEI komunikatora GSM modułu (indywidualny numer identyfikacyjny komunikatora GSM),
- wprowadzić numer ID modułu (indywidualny numer identyfikacyjny na potrzeby komunikacji przez serwer SATEL – patrz: „Projekt” s. 24),
- wprowadzić numer telefonu użytkownika (numer zaprogramowany w module – patrz: „Użytkownicy” s. 52),
- wybrać ikonę (ułatwi identyfikację modułu podczas korzystania z aplikacji).



Rys. 45. Aplikacja GX Control (system Android): ręczne konfigurowanie ustawień dla nowego modułu.

9. Sterowanie przy pomocy telefonu



Rys. 46. Sterowanie modułem i urządzeniami podłączonymi do wyjść modułu.

9.1 Sterowanie z telefonu podłączonego do wyjścia linii telefonicznej

Wymagane ustawienia

- Zaprogramuj kod uruchamiający lokalne sterowanie modułem (maksymalnie 16 cyfr, patrz: „Nr do sterowania z aparatu podł. lokalnie” s. 47).
- Zaprogramuj kody sterujące DTMF dla poszczególnych funkcji sterujących (patrz: „DTMF” s. 48).

Sterowanie

1. Podnieś słuchawkę telefonu i przy pomocy klawiatury wprowadź kod uruchamiający lokalne sterowanie modułem. Moduł potwierdzi jego poprawność generując 2 krótkie dźwięki.
2. Przy pomocy klawiatury wprowadź kod sterujący.
3. Jeżeli funkcja zostanie uruchomiona, usłyszysz 2 krótkie dźwięki. Jeżeli funkcja nie zostanie uruchomiona, usłyszysz 1 długi dźwięk.
4. Czynności z punktu 2 powtórz, jeśli sterowanie ma być kontynuowane.
5. Odłóż słuchawkę, aby zakończyć sterowanie.

9.2 Sterowanie z innych telefonów

9.2.1 Z klawiatury

Wymagane ustawienia

- Zaprogramuj parametr „Czas dzwonienia” (s. 26).
- Zaprogramuj kody sterujące (patrz: „Sterowanie SMS/DTMF” s. 46).
- Jeżeli dostępność sterowania ma być ograniczona do telefonów, których numery:
 - zaprogramowano w module dla użytkowników (patrz: „Użytkownicy” s. 52) – włącz opcję „Numery telefonów użytkowników” (s. 27);
 - znajdują się na liście dozwolonych numerów (patrz: „Dozwolone numery telefonów” s. 37) – włącz opcję „Dozwolone numery telefonów (Bramka GSM)” (s. 27).

Sterowanie

1. Zadzwoń na numer telefonu GSM modułu.
2. Po usłyszeniu 2 krótkich dźwięków wprowadź 4-cyfrowy kod sterujący.
3. Jeżeli funkcja zostanie uruchomiona, usłyszysz 2 krótkie dźwięki. Jeżeli funkcja nie zostanie uruchomiona, usłyszysz 1 długi dźwięk.



W przypadku pomyłki podczas wprowadzania kodu sterującego, naciśnij klawisz [] lub [#] i wprowadź kod ponownie. Trzykrotne wprowadzenie błędnego kodu spowoduje utratę połączenia z modułem.*

4. Wprowadź następne kody sterujące lub zakończ połączenie.

9.2.2 Przy pomocy wiadomości SMS

Wymagane ustawienia

- Zaprogramuj polecenia sterujące (patrz: rozdział „Sterowanie SMS/DTMF” s. 46).
- Jeżeli dostępność sterowania ma być ograniczona do telefonów, których numery:
 - zaprogramowano w module dla użytkowników (patrz: „Użytkownicy” s. 52) – włącz opcję „Numery telefonów użytkowników” (s. 27);

- znajdują się na liście dozwolonych numerów (patrz: „Dozwolone numery telefonów” s. 37) – włącz opcję „Dozwolone numery telefonów (Bramka GSM)” (s. 27).
- Jeżeli moduł ma potwierdzać wykonanie sterowania przy pomocy wiadomości SMS, zaprogramuj numer telefoniczny centrum zarządzającego wiadomościami SMS (patrz: „Numer centrum SMS” s. 28) i włącz opcję „Potwierdź sterowanie SMS” (s. 47).

Sterowanie

1. Na numer telefonu GSM modułu wyślij wiadomość SMS zawierającą polecenie sterujące.



Polecenie sterujące może stanowić tylko fragment wiadomości SMS, ale musi znaleźć się wśród 32 pierwszych znaków. Dzięki temu w pamięci telefonu możesz zapisać polecenie sterujące wraz z komentarzem i całość wysłać do modułu.

W jednej wiadomości SMS możesz umieścić kilka poleceń sterujących (powinny być rozdzielone spacjami).

2. Po wykonaniu polecenia, jeżeli została włączona opcja „Potwierdź sterowanie SMS” (s. 47), moduł wyśle wiadomość SMS z informacją o stanie modułu:

„OT=????, IN=????, LT=?, SIG=?, ??:?? / ??d??h??m, T1=??, T2=??, T3=??, T4=??, T5=??, T6=??, T7=??, T8=??,”

gdzie:

OT – informacja o stanie wyjść [o – wyjście wyłączone; O – wyjście włączone].

IN – informacja o stanie wejść [i lub t – wejście w stanie normalnym; I lub T - wejście naruszone; b – wejście zablokowane].

LT – informacja o stanie linii telefonicznej [ok – linia telefoniczna sprawna; ?? – linia telefoniczna uszkodzona].

SIG – aktualny poziom sygnału odbieranego przez antenę [cyfry od 0 do 4].

?:?:? / ??d??h??m – informacja dotycząca czasu, co który moduł wysyła transmisję testową [raz dziennie o godzinie np. 15:10 / co liczbę dni (d), godzin (h) i minut (m)].

T1...T8 – informacja o numerach telefonów użytkowników, którzy są zaprogramowani w module.

9.2.3 Przy pomocy CLIP

Przy pomocy CLIP można sterować tylko stanem wyjść.

Wymagane ustawienia

- Zaprogramuj parametr „Czas dzwonienia” (s. 26).
- Wprowadź numery telefonów, z których będzie można sterować wyjściami przy pomocy CLIP (patrz: rozdział „Sterowanie CLIP” s. 48).
- Określ, z których numerów telefonów i w jaki sposób CLIP ma sterować wyjściami (patrz: „CLIP-OC1...OC4” s. 49).

Sterowanie

Zadzwoń na numer telefonu GSM modułu i po usłyszeniu sygnału dzwonka odłóż słuchawkę. Moduł zmieni stan wyjścia. Jeżeli w module została włączona opcja „Wysyłaj SMS-a ze statusem modułu na CLIP” (s. 27), moduł wyśle na twój numer telefonu SMS z informacją o stanie modułu.

10. Konwersja wiadomości typu PAGER na wiadomości SMS

Moduł podłączony do urządzenia posiadającego funkcję wysyłania komunikatów do systemu przywoławczego, oferuje możliwość konwersji wiadomości typu PAGER na wiadomość SMS.

1. Wpisz numer telefoniczny centrum zarządzającego wiadomościami SMS, jeżeli nie został wpisany przez operatora do pamięci karty SIM (patrz: „Numer centrum SMS” s. 28).
2. Zaprogramuj numer stacji pager (patrz: „Numer stacji PAGER” s. 36).

10.1 Współpraca z automatem telefonicznym DT-1

W automacie telefonicznym DT-1:

1. Zaprogramuj parametry sygnału stacji systemu przywoławczego zgodnie z tabelą 1.

DT-1	C	1	2	2	A	0	E	0	0	7	A	8
-------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Tabela 1. Parametry sygnału stacji systemu przywoławczego dla automatu telefonicznego DT-1.

2. Zaprogramuj pozostałe parametry potrzebne do uruchamiania powiadamiania typu PAGER (patrz: instrukcja do automatu telefonicznego DT-1).

11. Wysyłanie wiadomości SMS z telefonu podłączonego do wyjścia linii telefonicznej

Moduł pozwala na wysyłanie wiadomości SMS ze stacjonarnego aparatu telefonicznego, generującego sygnały DTMF, podłączonego do wyjścia linii telefonicznej.

Moduł pracuje w 2 trybach:

1. Numerycznym:
 - każdy naciśnięty klawisz telefonu oznacza wpisanie do komunikatu odpowiadającej mu cyfry;
 - przełączenie na tryb tekstowy następuje po dwukrotnym przyciśnięciu klawisza [*].
2. Tekstowym:
 - każdemu klawiszowi numerycznemu odpowiadają trzy litery (rys. 47);
 - naciśnięcie klawisza oznacza wybór środkowej litery;
 - naciśnięcie kolejno klawisza i [*] oznacza wybór litery zapisanej po lewej stronie danego klawisza;
 - naciśnięcie kolejno klawisza i [#] oznacza wybór litery zapisanej po prawej stronie danego klawisza;
 - w celu uzyskania spacji, należy nacisnąć klawisz [0];
 - myślnik uzyskuje się naciskając klawisze [0][*], kropkę – klawisz [1];
 - przełączenie z trybu tekstowego na numeryczny następuje po przyciśnięciu klawiszy [0] i [#].

Po przyciśnięciu klawisza [#], gdy moduł jest w trybie numerycznym, wiadomość zostanie wysłana.

W celu wysłania wiadomości SMS:

1. Podnieś słuchawkę telefonu podłączonego do wyjścia linii telefonicznej.
2. Wybierz zaprogramowany w module numer stacji pager (patrz: „Numer stacji PAGER” s. 36), a następnie numer telefonu, na który ma zostać wysłana wiadomość SMS. Podaj numer jak najszybciej, bez odstępów czasowych pomiędzy kolejnymi cyframi.
3. Wygenerowane przez moduł dwa dźwięki potwierdzą prawidłowo odebrany numer. Brak potwierdzenia lub sygnał zajętości oznacza błąd wybierania i konieczność rozpoczęcia procedury od nowa (dla ułatwienia możesz użyć opcji „Powtórz” na klawiaturze telefonu).
4. Wpisz treść wiadomości zgodnie z zasadami opisanymi powyżej.



Wiadomość SMS wysyłana ze stacjonarnego aparatu telefonicznego może zawierać maksymalnie 62 znaki alfanumeryczne.

Odłożenie słuchawki podczas wprowadzania tekstu przerywa proces wysyłania wiadomości SMS.

Q . Z 1	A B C 2	D E F 3
G H I 4	J K L 5	M N O 6
P R S 7	T U V 8	W X Y 9
*	- _ 0	#

Rys. 47. Przydział znaków alfanumerycznych do klawiatury telefonu.

12. Zasady konwersji numeru

W przypadku, gdy połączenia są realizowane przez telefon GSM modułu, odbierany z centrali alarmowej lub tradycyjnego aparatu numer telefoniczny, jeszcze przed przesłaniem go do telefonu GSM modułu, zostaje poddany konwersji.

- Podczas wybierania numeru, moduł najpierw sprawdza, czy jego cyfry są zgodne z:
 - numerem telefonu stacji monitorującej (patrz: s. 38) – konwersja numeru nie ma zastosowania,
 - numerem telefonu do sterowania DTMF z aparatu podłączonego lokalnie (patrz: s. 47) – konwersja dotyczy cyfr następujących po numerze do sterowania DTMF,
 - prefiksem FLASH (patrz: s. 36) – konwersja dotyczy cyfr następujących po prefiksie,
 - numerem stacji pager (patrz: s. 36) – konwersja dotyczy cyfr następujących po numerze stacji pager,
 - jednym z zaprogramowanych numerów wyjściowych (patrz: s. 37) – konwersja dotyczy cyfr następujących po numerze wyjściowym.
- Po upływie 4 sekund od wybrania ostatniej cyfry, moduł przechodzi do konwersji numeru. Moduł sprawdza, czy znajduje się on na liście numerów dozwolonych (patrz: s. 37). Jeśli numer znajduje się na liście lub włączona jest opcja „Dowolne numery dla GSM” (s. 34) – numer jest uznawany za poprawny i moduł realizuje połączenie.


13. Aktualizacja oprogramowania modułu



Podczas aktualizacji oprogramowania moduł nie realizuje swoich normalnych funkcji.

Należy pamiętać o zapisaniu ustawień modułu do pliku konfiguracyjnego przed aktualizacją oprogramowania.

13.1 Aktualizacja lokalna

1. Pobierz ze strony www.satel.pl program aktualizujący oprogramowanie modułu GSM-X.
2. Połącz gniazdo USB MINI-B modułu z portem USB komputera.
3. Uruchom program aktualizujący oprogramowanie modułu.
4. Kliknij na przycisk .
5. Gdy wyświetlone zostanie okno z pytaniem, czy kontynuować aktualizację oprogramowania, kliknij „Yes”. Oprogramowanie modułu zostanie zaktualizowane. Jeżeli zainstalowany jest moduł GSM-X-ETH, jego oprogramowanie również zostanie zaktualizowane.

13.2 Aktualizacja zdalna

1. Zaprogramuj w module parametry, które umożliwiają zdalną aktualizację oprogramowania modułu (patrz: „Zdalna aktualizacja” s. 51).
2. Zainicjuj aktualizację z programu GX Soft (patrz: s. 52) lub przy pomocy wiadomości SMS.

13.2.1 Inicjowanie aktualizacji przy pomocy wiadomości SMS



Wiadomości SMS, które inicjują pobieranie i aktualizację oprogramowania, mogą być wysyłane tylko z autoryzowanego numeru telefonu (patrz: „Weryfikacja numerów telefonów (sterowanie SMS/DTMF i odpowiedź na CLIP)” s. 27).

1. Na numer aktualnie używanej przez moduł karty SIM wyślij wiadomość SMS zawierającą polecenie sterujące, które inicjuje pobieranie oprogramowania z serwera aktualizacji „UpServ” (patrz: „Polecenie SMS” s. 52). Jeżeli w module włączona jest opcja „Adres serwera aktualizacji z SMS-a” i chcesz, żeby moduł połączył się z innym serwerem aktualizacji, niż przewidują to ustawienia modułu, wiadomość powinna mieć postać: **xxxx=aaaa:pp=** („xxxx” – polecenie sterujące; „aaaa” – adres serwera (adres IP lub nazwa domeny); „pp” – numer portu).
2. Gdy nowe oprogramowanie zostanie pobrane, moduł powiadomi o tym przy pomocy wiadomości SMS.
3. Wyślij wiadomość SMS zawierającą polecenie sterujące, które inicjuje aktualizację oprogramowania modułu (patrz: „Polecenie SMS” s. 52). Jeżeli polecenie sterujące inicjujące aktualizację nie zostało zaprogramowane w module, proces aktualizacji oprogramowania jest uruchamiany automatycznie przez moduł po zakończeniu pobierania.
4. Gdy oprogramowanie zostanie zaktualizowane, moduł powiadomi o tym przy pomocy wiadomości SMS.



Jeżeli błędy w oprogramowaniu modułu uniemożliwiają jego aktualizację, wykonaj aktualizację oprogramowania w trybie startera (patrz: opis kółków RESET s. 9).

14. Przywrócenie ustawień fabrycznych

1. Kliknij na zakładkę „Dane” w programie GX Soft.
2. Kliknij na przycisk „Ustawienia fabryczne”. Wyświetlone zostanie okno z pytaniem, czy chcesz przywrócić ustawienia fabryczne w module.
3. Kliknij na „Tak”.

15. Dane techniczne

GSM-X

Liczba wejść.....	4
Liczba wyjść:	
typu OC.....	4
zasilających.....	1
Napięcie zasilania	12 V DC \pm 15%
Pobór prądu w stanie gotowości	100 mA
Maksymalny pobór prądu.....	275 mA
Wyjścia typu OC	50 mA / 12 V DC
Wyjście AUX	300 mA / 12 V DC
Klasa środowiskowa wg EN50130-5.....	II
Zakres temperatur pracy	-10...+55°C
Maksymalna wilgotność	93 \pm 3%
Wymiary płytki elektroniki.....	141 x 70 mm
Wymiary obudowy.....	126 x 158 x 46 mm
Masa	255 g

GSM-X-ETH

Pobór prądu w stanie gotowości	25 mA
Maksymalny pobór prądu.....	25 mA
Klasa środowiskowa wg EN50130-5.....	II
Zakres temperatur pracy	-10...+55°C
Maksymalna wilgotność	93 \pm 3%
Wymiary płytki elektroniki.....	61 x 51 mm
Masa	25 g