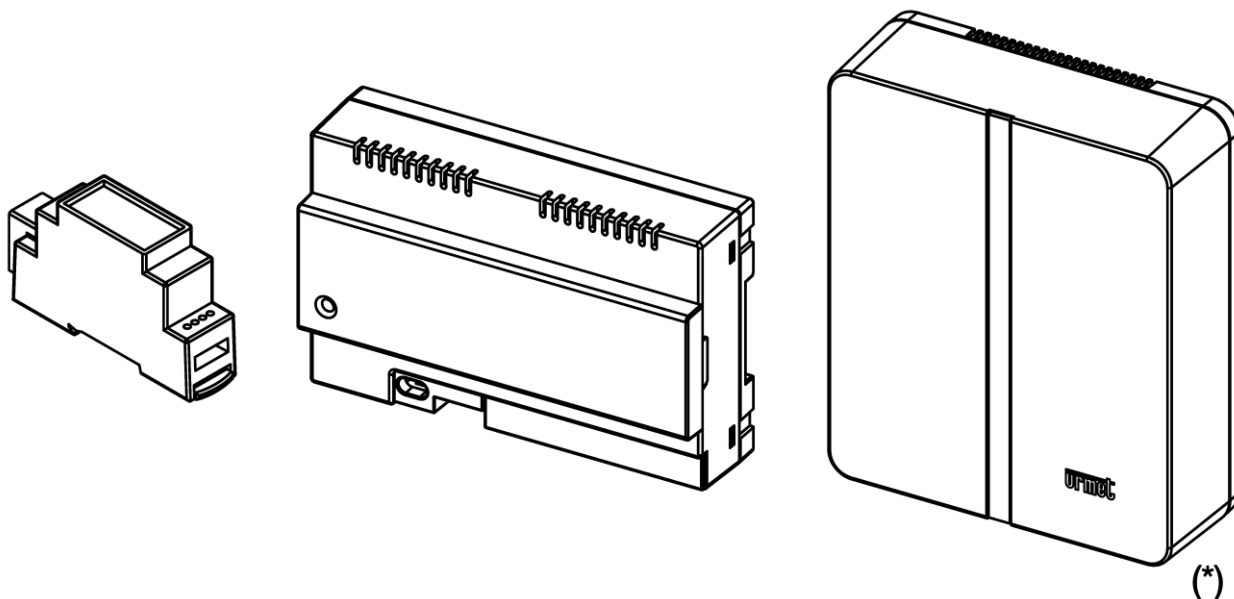


**BRAMKA IP DLA SYSTEMÓW ANALOGOWYCH AUDIO 4+N
I WIDEO Z PRZEWODEM KONCENTRYCZNYM
NR REF. 9854/58**

**INSTRUKCJA UŻYTKOWANIA MONTAŻU I PROGRAMOWANIA
BRAMKI IP**



(*) Obudowa natynkowa 1083/88 do kupienia osobno

MIWI URMET Sp. z o. o.
ul. Pojezierska 90A 91-341 Łódź
e-mail: domofony@miwiurmet.pl
Tel. (042) 616-21-00, Fax. (042) 616-21-13
www.miwiurmet.pl





SPIS TREŚCI

SPIS TREŚCI	2
1. OPIS BRAMKI	3
2. PRACA BRAMKI	3
2.1. ODBIERANIE ROZMOWY	3
2.2. FUNKCJA INTERKOMU POMIĘDZY APLIKACJAMI CALLME	4
3. APLIKACJA URMET CALLME	5
4. KONFIGURACJA KONTA UŻYTKOWNIKA	6
4.1. UŻYCIE KONTA JUŻ ISTNIEJĄCEGO	7
4.2. ZARZĄDZANIE KONTEM	7
5. KONFIGURACJA URZĄDZENIA Z POZIOMU APLIKACJI	8
6. URMET CALLME MENU KONFIGURACJI	11
7. INSTALACJA BRAMKI IP 9854/58	11
7.1. INSTALACJA BRAMKI W ROZDZIELNI NA SZYNIE DIN	11
7.2. MONTAŻ ŚCIENNY PRZY UŻYCIU OBUDOWY NR REF 1083/88	12
7.3. OPIS PODZESPOŁÓW	13
7.4. ZASILACZ 1083/24 (DOŁĄCZONY DO ZESTAWU)	14
8. PARAMETRY TECHNICZNE 9854/58	14
8.1. KLUCZOWE SYMBOLE	15
9. PRZYKŁADOWE SCHEMATY POŁĄCZEŃ	16
9.1. BRAMKA W SYSTEMIE 4+N AUDIO	16
9.2. BRAMKA IP W SYSTEMIE WIDEODOMOFONOWYM Z PRZEWODEM KONCENTRYCZNYM	17
9.3. ZNACZENIE SYMNOŁI	18
10. UŻYWANIE SPRZĘTU ELEKTRYCZNEGO I ELEKTRONICZNEGO W KRAJACH UNII EUROPEJSKIEJ	18
11. KARTA GWARANCYJNA	19
12. WARUNKI GWARANCJI	20

**BRAMKA IP 9854/58 INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA****1. OPIS BRAMKI**

Bramka IP służy do przekierowania wywołania i rozmowy z paneli domofonowych na urządzenia mobilne (do 4 sztuk) w systemie analogowym 4+n i w systemie wideo z przewodem koncentrycznym. Bramka może być zainstalowana równolegle z odbiornikiem w lokalu (monitorem lub unifonem) i jej montaż nie wymaga ingerencji w część wspólną. 9854/58 do pracy wymaga połączenia z Internetem (przez WiFi lub za pomocą przewodu ze złączem RJ45). Działa w systemach z tradycyjnym wywołaniem (w unifonie buzzer), jak i w 1systemach z typowym wywołaniem za pomocą sygnału dzwonienia podawanego bezpośrednio na głośnik w unifonie.

2. PRACA BRAMKI**2.1. ODBIERANIE ROZMOWY**

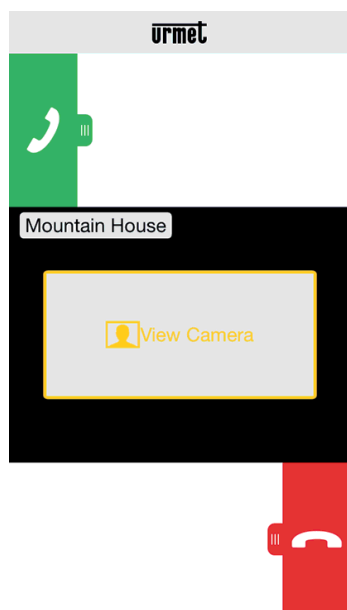
Aby odebrać rozmowę na telefonie lub tablecie należy:

- Zainstalować aplikację CallMe.
- Uruchomić aplikację CallMe (może być uruchomiona w tle).
- Konto użytkownika CallMe musi być prawidłowo skonfigurowane.
- Bramka IP musi być prawidłowo zainstalowana, zasilona i mieć dostęp do Internetu (przewodowy lub bezprzewodowy).



Więcej informacji na temat konfiguracji bramki znajduje się w instrukcji instalatora.

Przy każdym wywołaniu smartfon zadzwoni i pojawi się ekran CallMe. Aplikacja wyświetli ekran widoczny poniżej:



Połączenie przychodzące

W tej sytuacji użytkownik ma do wyboru trzy opcje:

- Wybrać „View Camera”.

Po kliknięciu na pole „View Camera” można podejrzeć podgląd kamery. Funkcja ta jest używana jeśli przed

odebraniem lub odrzuceniem wywołania chcemy podejrzeć kto jest przy drzwiach. (podgląd niedostępny w systemach audio).

- Odebrać rozmowę.

Rozmowa może zostać odebrana bez względu na to, czy podgląd kamery został załączony czy nie przez przesunięcie



przycisku odebrania rozmowy od strony lewej do prawej lub z góry na dół w zależności od orientacji ekranu.

- Odrzucić rozmowę



Uwaga: Jeśli aplikacja zostanie przypadkowo zamknięta, lub smartfon będzie w trakcie rozmowy telefonicznej, nie będzie możliwości odbierania połączeń. Niektóre aplikacje stosowane do optymalizacji pracy baterii mogą mieć wpływ na działanie CallMe gdy aplikacja działa w tle.

Aby rozłączyć rozmowę bez odbierania należy użyć przycisku rozłączania rozmowy należy przesunąć palcem po



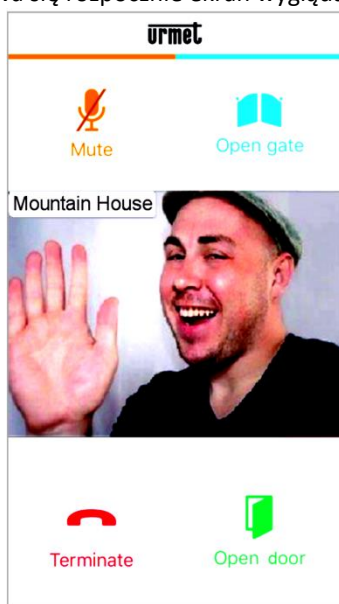
ekranie od przycisku od strony prawej do lewej lub z dołu do góry w zależności od orientacji ekranu.



Wygląd aplikacji po wybraniu podglądu kamery „VIEW CAMERA”




Gdy rozmowa się rozpocznie ekran wygląda następująco:




Wygląd ekranu w trakcie rozmowy

Jeśli w trakcie rozmowy, chcemy aby przez chwilę nie było nas słychać w panelu wywołania, należy wyciszyć mikrofon.

Aby wyciszyć mikrofon w telefonie naciśnij przycisk  Mute ,

aby ponownie uruchomić mikrofon wciśnij przycisk  Mute ponownie.

Przycisk otwarcia drzwi  Open door uruchomi elektrozaczep blokujący drzwi.

Przycisk otwarcia bramy  Open gate uruchomi przekaźnik sterujący napędem bramy.

Aby zakończyć rozmowę należy użyć przycisku zakończenia

rozmowy  Terminate .



Rozmowa zostanie zakończona automatycznie po ok dwóch minutach



Jeśli twój smartfon znajduje się w trakcie rozmowy telefonicznej wywołanie z panelu nie może zostać odebrane ani obsłużone, aplikacja nie pokaże powiadomienia o próbie wywołania, jednak nadal możliwe jest odebranie rozmowy przez monitor zainstalowany w lokalu.




Jeśli twój smartfon znajduje się w trakcie rozmowy interkomowej przy wykorzystaniu aplikacji CallMe, lub w trakcie rozmowy z panelu, to rozmowa ta może zostać przerwana przez wywołanie przychodzące z panelu wywołania.

2.2. FUNKCJA INTERKOMU POMIĘDZY APLIKACJAMI CALLME



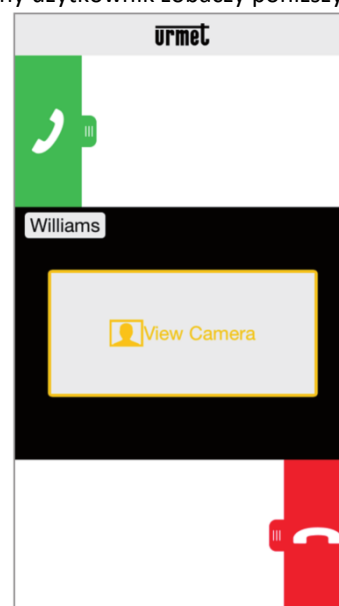
Strona domowa aplikacji CallMe



Po wciśnięciu przycisku  Intercom na stronie głównej aplikacji CallMe można wywołać połączenie (tylko audio) z użytkownikami smartfonów z uruchomioną aplikacją CallMe zalogowaną na to samo konto.

Sygnał wywołania odezwie się na wszystkich smartfonach z aplikacją przypisaną do danego użytkownika. Pierwszy użytkownik, który odbierze wywołanie rozpoczyna rozmowę.

Wywoływany użytkownik zobaczy poniższy ekran:



Ekran przychodzącego wywołania interkomowego

Wywołany odbiorca wyświetli połączenie przychodzące. Ekran będzie się różnił od ekranu wywołania z panelu (np. podpisem w lewym górnym rogu). Przy wywołaniu może pojawić się okno „View Camera” jednak nie będzie ono aktywne.

Gdy wywołanie zostanie odebrane rozpocznie się rozmowa między dwoma smartfonami. Środkowa część ekranu będzie czarna, i mimo, że pojawią się przyciski otwarcia drzwi („Open Door”) i otwarcia bramy („Open Gate”), to nie będą one aktywne.



Rozmowa zostanie zakończona przez użytkownika, lub automatycznie po ok 2 minutach.

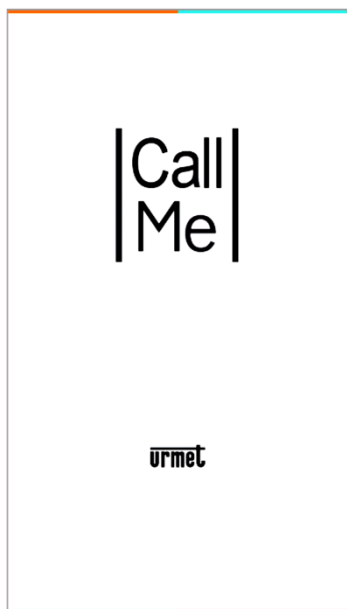


Przycisk wywołania interkomowego w aplikacji CallMe pozwala wywołać wyłącznie pozostałe aplikacje CallMe (na telefonach lub tabletach). Nie ma możliwości wywołania monitora w lokalu.

3. APLIKACJA URMET CALLME

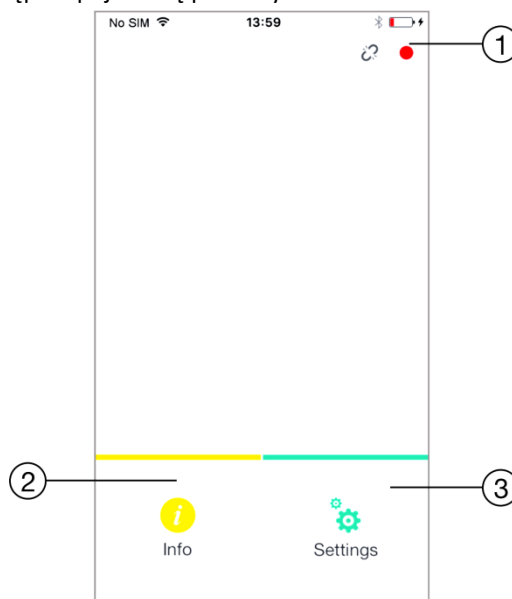
Aplikację Urmet CallMe można pobrać z Apple Store (IOS) lub z Play Store (Android)

Uruchom aplikację (CallMe może zapytać o dostęp do funkcji odbierania połączeń i należy jej nadać takie uprawnienie) poczekaj na pojawienie się poniższego ekranu:



Ekran powitalny aplikacji CallMe



Następnie pojawi się poniższy ekran:



Strona startowa aplikacji CallMe



Znaczenie poszczególnych elementów na ekranie jest następujące:

1. Ikona statusu

- Jeśli kropka jest czerwona  i pojawia się symbol zerwanego ogniwa łańcucha , to oznacza, że użytkownik nie jest zalogowany na swoje konto (<nazwauser>@sip.urmet.com).






Sytuacja taka pojawia się zazwyczaj przy pierwszym uruchomieniu programu

- Jeśli kropka jest zielona  i pojawia się symbol połączonych ogniw łańcucha , to oznacza, że połączenie zostało prawidłowo zestawione.



Jest to typowy stan pracy aplikacji po prawidłowym zalogowaniu. Nawiązanie połączenia może być przyspieszone przez wciśnięcie przycisku kropki (w czasie gdy jest jeszcze czerwona).

- Jeśli kropka jest żółta/pomarańczowa  i miga, a także pojawia się symbol połączonych ogniw łańcucha , to oznacza, że połączenie zostało prawidłowo zestawione, ale odbieranie połączeń jest wyłączone na aktualnie używanym urządzeniu.

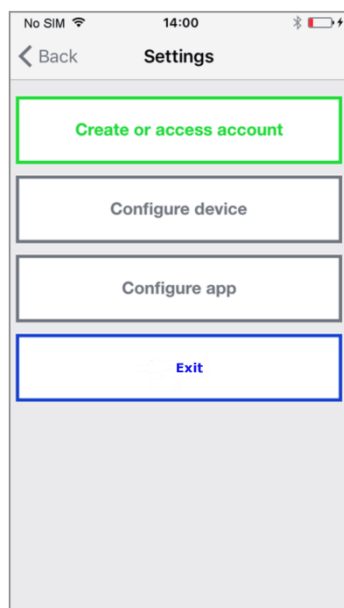
- Przycisk i „INFO” - po wciśnięciu przycisku  wyświetlona zostanie wersja aplikacji a także link do pełnej wersji instrukcji obsługi urządzenia.



Ekran informacyjny aplikacji CallMe



3. Klikając ikonę **Settings** (ustawienia) zostanie wyświetlony poniższy ekran.



Ekran ustawień konta przed zalogowaniem



Niektóre funkcje są dostępne dopiero po założeniu konta i zalogowaniu na nie, przyciski funkcji niedostępnych są wyłączone dzięki temu obsługa jest wygodniejsza dla użytkownika.

Klikając „Exit” można zamknąć aplikację

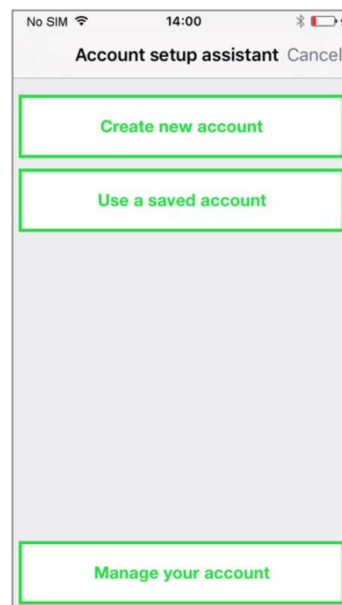


UWAGA: Po wyłączeniu aplikacji nie ma możliwości odbierania połączeń domofonowych.

4. KONFIGURACJA KONTA UŻYTKOWNIKA

Aplikacja wymaga utworzenia nowego konta, lub użycia konta już istniejącego.

Wybierz „Create new account” aby utworzyć nowe konto, lub „Use a saved account” aby zalogować się na konto już istniejące.



Ekran wyboru sposobu logowania

Opis przycisków:

Create new account – należy wybrać, jeśli nie posiadasz konta na serwerze firmy URMET @sip.urmet.com (używane przy pierwszym logowaniu).

Use a saved account – należy wybrać, jeśli posiadasz już dane do logowania.

Manage your account – Polecenie to jest używane do zarządzania swoim kontem – po prawidłowym zalogowaniu.

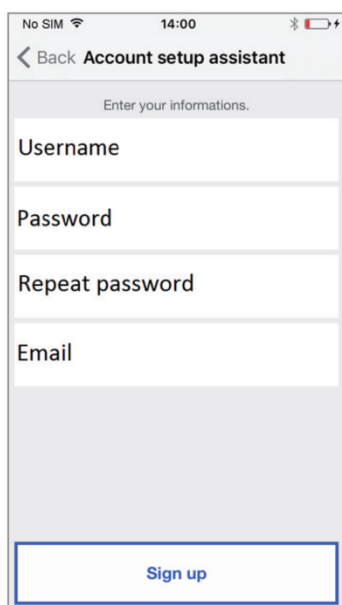
W następnych akapitach znajdują się opisy poszczególnych podmenu.

Tworzenie nowego konta:

Wybierając „Create a new account” można utworzyć konto na serwerze Urmet (sip.urmet.com). Posiadanie konta jest warunkiem koniecznym do użytkowania aplikacji CallMe. Wprowadź swoją nazwę użytkownika (np. Williams), hasło, wprowadź hasło ponownie w celu potwierdzenia, a także aktualny adres e-mail.

Hasło musi spełniać poniższe warunki:



- składać się z co najmniej sześciu znaków
- zawierać co najmniej jedną wielką literę
- zawierać co najmniej jedną małą literę
- zawierać co najmniej jedną cyfrę
- nie może zawierać nazwy użytkownika.



Konfiguracja konta

Po kliknięciu „SIGN UP” na podany adres e-mail zostanie wysłany mail aktywacyjny a aplikacja przełączy się na ekran ustawień.

W celu aktywacji konta należy odebrać otrzymaną wiadomość i kliknąć w link aktywacyjny.

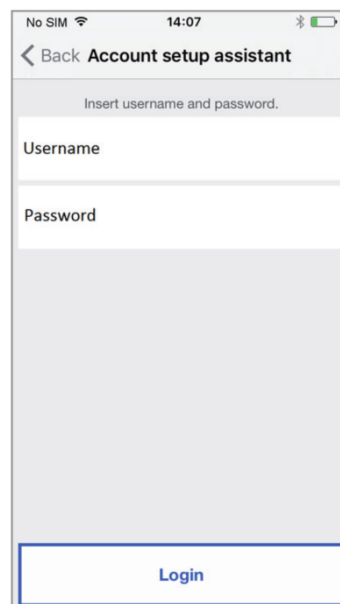
Po wybraniu „Continue” aplikacja zarejestruje nowe konto, zostanie wyświetlona strona domowa, gdzie po kilku minutach powinna zostać wyświetlona zielona kropka  i zamknięte ogniwo łańcucha  informujące o prawidłowym zestawieniu połączenia.





Strona domowa po prawidłowym zalogowaniu

4.1. UŻYCIE ISTNIEJĄCEGO KONTA

Jeśli użytkownik ma już zarejestrowane konto na sip.urmet.com (np. utworzone wcześniej na innym smartfonie) może zalogować się używając funkcji „use a saved account” (użyj istniejącego konta). Wtedy wystarczy podać nazwę użytkownika i hasło.



Logowanie do istniejącego konta

Po kliknięciu „Login” aplikacja otworzy stronę domową, gdzie po kilku minutach powinna zostać wyświetlona zielona kropka  i zamknięte ogniwo łańcucha  informujące o prawidłowym zestawieniu połączenia.

4.2. ZARZĄDZANIE KONTEM

Wybierając „Manage Your Account” użytkownik ma możliwość:

- Wysłać prośbę na sip.urmet.com o nazwę użytkownika lub hasło, jeśli została zapomniana (dane te zostaną przysłane na adres e-mail podany przy pierwszej rejestracji).
- Zmienić hasło.
- Zmienić adres e-mail.

Są to typowe operacje wykonywane przez użytkowników Internetu i nie wymagają dodatkowych instrukcji.



BRAMKA IP 9854/58 - INSTRUKCJA INSTALATORA

5. KONFIGURACJA URZĄDZENIA Z POZIOMU APLIKACJI

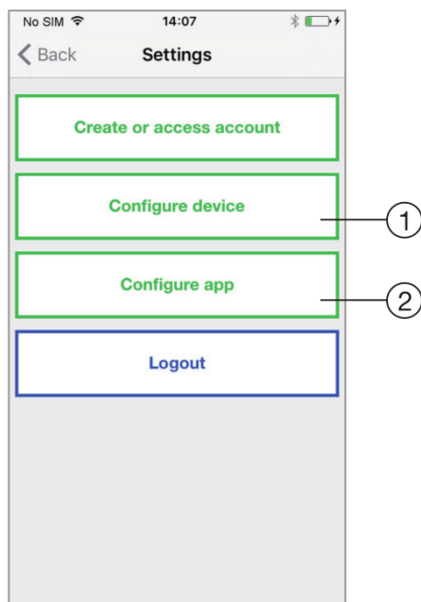
W celu konfiguracji bramki 9854/58 należy najpierw utworzyć konto lub zalogować się na konto istniejące (sposób logowania opisany w podrozdziale 4).

UWAGA:

Bramka IP po pełnym uruchomieniu przekierowuje połączenia na konto użytkownika zalogowanego na smartfon, z którego bramka była konfigurowana.

Na ekranie głównym po prawidłowym zalogowaniu (gdy jest wyświetlona zielona kropka ● i zamknięte ogniwa łańcucha 🔒) wybierz przycisk „Settings”.

Na ekranie zostanie wyświetlone.



Menu „Ustawienia”

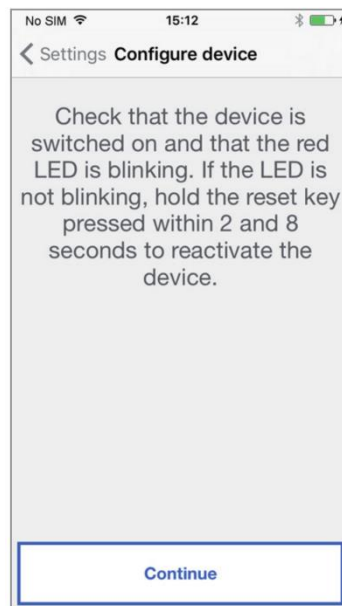
Wybierając „Configure device” (1) postępuj zgodnie z wyświetlanymi wskazówkami.

Zgodnie z poradą wyświetloną na ekranie konfiguracji należy upewnić się, że bramka jest włączona i miga na niej czerwona dioda.

Jeśli dioda nie miga, należy przytrzymać przycisk reset przez 2 do 8 sekund.

UWAGA:

Po pierwszym włączeniu bramki należy odczekać ok 50s do czasu aż dioda na 9854/58 zacznie migać.



Wskazówki konfiguracji

Po wybraniu „Continue” należy włączyć Wi-Fi w telefonie komórkowym i uzyskać dostęp do sieci Wi-Fi utworzonej przez bramkę IP



Wskazówki logowania

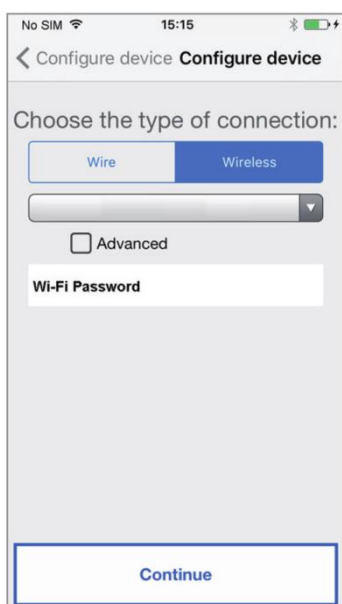
Zgodnie z powyższymi wskazówkami należy wybrać odpowiednią nazwę sieci (URMETCALLFW-XXXX gdzie XXXX oznacza kod dostępu do sieci) hasło logowania to dwukrotnie powtórzone cztery cyfry z nazwy sieci oddzielone myślnikiem (XXXX-XXXX)

Na kolejnej stronie można wprowadzić nazwę urządzenia (nazwa ta będzie wyświetlana na telefonie jako „dzwoniący” podczas odbierania połączenia przychodzącego) po wprowadzeniu nazwy (np. adresu) należy wcisnąć „Enter” i „Continue”.


Nazwa urządzenia

Do poprawnej pracy bramka IP musi być połączona z siecią domową i mieć dostęp do Internetu.

Połączenie z siecią domową może odbywać się przewodowo (Wire), lub bezprzewodowo (Wireless). Należy wybrać jaki typ połączenia został zastosowany.


Typ połączenia z Internetem

Jeśli wybierzesz połączenie przewodowe zostaniesz poproszony o podanie adresu IP. Jeśli wybrane zostanie połączenie bezprzewodowe należy wybrać polecenie „Chose Wi-Fi connection” wtedy pojawi się okno wyboru sieci.

Po wybraniu odpowiedniej sieci należy kliknąć „OK”. Na kolejnym ekranie będzie możliwość podania hasła logowania do sieci Wi-Fi.


Przykładowe okno wyboru sieci Wi-Fi

Przy konfiguracji do współpracy z siecią bezprzewodową jest możliwość ustawienia dwóch zakresów czasu w ciągu doby, w których połączenie z siecią będzie wyłączone (np. w nocy między godziną 23:00 a 7:00). Podczas tego okresu dioda LED na bramce sygnalizująca status połączenia będzie świecić stałym światłem koloru pomarańczowego. W tym okresie bramka nie przekierowuje połączeń.

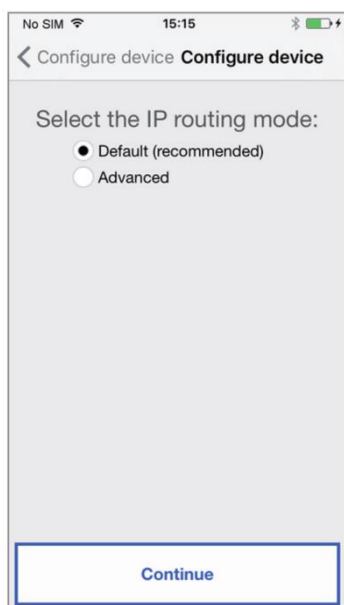

Okresy wyłączenia Wi-Fi i przekierowań

Po ustawieniu okresów wyłączenia Wi-Fi w bramce naciśnij „Continue” aby przejść na następną stronę.



BRAMKA IP 9854/58 - INSTRUKCJA INSTALATORA

KONFIGURACJA URZĄDZENIA Z POZIOMU APLIKACJI

**Konfiguracja połączenia**

Zaleca się wybór domyślnych ustawień połączenia internetowego. Jeśli nie jest to możliwe (np. sieć, do której urządzenie zostało podłączone wymaga wprowadzenia stałego IP). Wybierz „Advanced” (zaawansowane) aby wyświetlić poniższą stronę.

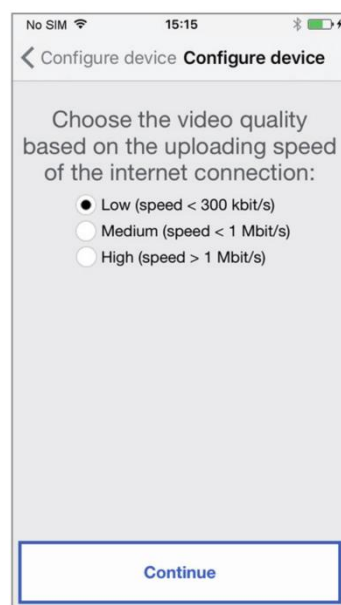
**Ustawienia zaawansowane**

Należy wprowadzić odpowiednie wartości w polach. Adres IP, maska podsieci, Domyślna brama i DNS (np. 8.8.8.8) potem naciśnij „Continue”.

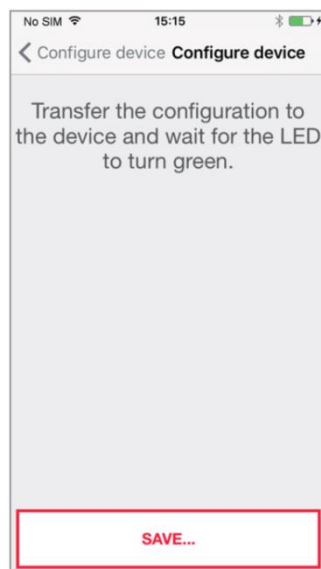
Teraz będzie możliwość wyboru jakości wideo (domyślnie jakość niska (Low) po wyborze wciśnij „Continue”).



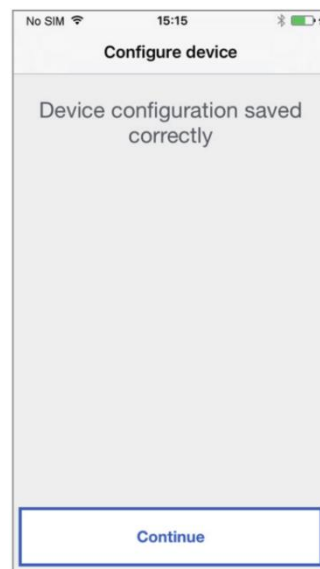
Niska (LOW) jakość wideo pozwala na działanie aplikacji pomimo niskiej prędkości Internetu. Jeśli jesteś pewien, że zapewniony jest odpowiedni transfer, wybierz średnią (MEDIUM) lub wysoką (HIGH) jakość obrazu.

**Wybór jakości wideo**

Wciśnij „SAVE” (Zapisz) aby zapisać bieżącą konfigurację.



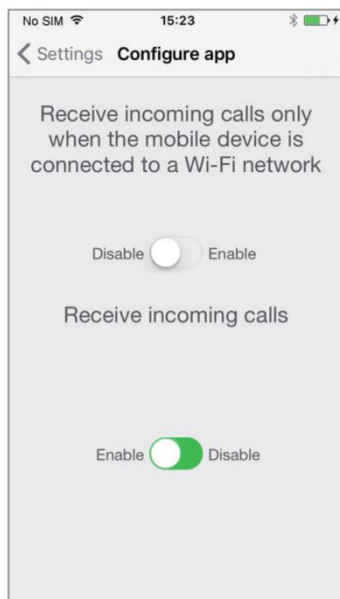
Zapisanie konfiguracji



Zakończenie konfiguracji

Po pomyślnej konfiguracji zostanie wyświetlony ekran zakończenia konfiguracji

Wciskając „Continue” zostaniesz przekierowany na stronę domową i aplikacja będzie gotowa do użytku.

6. URMET CALLME MENU KONFIGURACJI

Menu konfiguracji CallMe

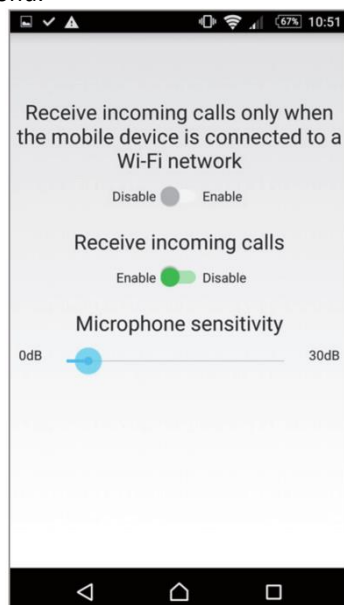
Na powyższym ekranie dostępne są następujące opcje programu:

- Ograniczenie połączeń przychodzących do okresów, w których bramka jest połączona z siecią Wi-Fi (aplikacja nie zużywa transferu danych karty SIM).
- Wyłączenia połączeń przychodzących bez konieczności wyłączenia aplikacji; W takim przypadku nie będzie możliwe odbieranie połączeń do czasu ponownego przełączenia przełącznika w pozycję „Enable” (włączenia)



Po wyłączeniu połączeń przychodzących, ikona statusu na stronie domowej będzie w kolorze żółtym/pomarańczowym i będzie migać.

Na urządzeniach z systemem Android można ustawić czułość mikrofonu.


Ustawienia czułości mikrofonu
7. INSTALACJA BRAMKI IP 9854/58

Instalacja urządzenia musi być przeprowadzona przez wykwalifikowanego instalatora.

Produkt jest przeznaczony do zasilania zgodnie z aktualnie obowiązującymi normami.

Bramka może być używana do przekierowania połączeń audio-wideo lub audio na smartfon z systemem operacyjnym Android lub iOS, tablet, lub aplikację komputera PC (np. emulator systemu android).

Bramka musi posiadać dostęp do Internetu (połączenie za pomocą Wi-Fi lub za pomocą przewodu internetowego z RJ45).

Aplikacja Urmec CallMe musi zostać pobrana i prawidłowo zainstalowana. Aby była możliwość odbierania wywołań telefon musi posiadać dostęp do Internetu (z wykorzystaniem danych komórkowych lub za pomocą Wi-Fi). (korzystanie z danych komórkowych może spowodować naliczenie opłat przez operatora).

Aplikacja zapewnia również wzajemną komunikację z innymi urządzeniami zintegrowanymi z tym samym kontem.

Ponadto CallMe musi mieć nadane uprawnienia do konfiguracji urządzenia.



Niezależnie od bramki zaleca się aby w lokalu był co najmniej jeden odbiornik (monitor lub unifon) na wypadek zajętości, rozładowania telefonu lub problemu z dostępem do internetu.

Aby zapewnić poprawne działanie aplikacji Urmec CallMe muszą zostać spełnione poniższe wymagania:

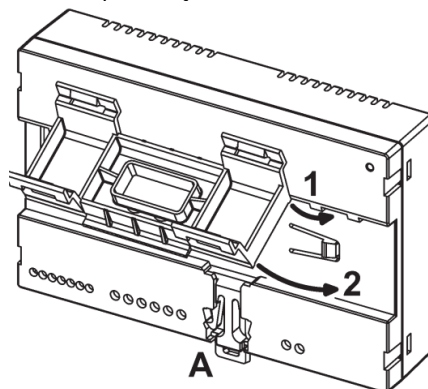
1. Dobry zasięg sygnału Wi-Fi w urządzeniu,
2. Prędkość Internetu ≥ 300 kb/s. zapewniona przez dostawcę Internetu



OSTRZEŻENIE Aplikacje używane do optymalizacji zużycia baterii, zapewniające oszczędność energii a także programy ochronne (np. antywirusowe) mogą mieć niekorzystny wpływ na działanie CallMe gdy aplikacja pracuje w tle.

7.1. INSTALACJA BRAMKI W ROZDZIELNI NA SZYNIE DIN

1. Włóż podstawkę dystansową z tyłu urządzenia w odpowiedni sposób, upewnij się, że podstawka jest zablokowana za pomocą zatrzasku A.



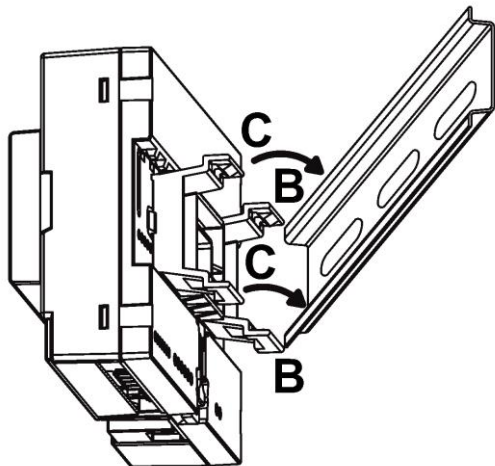


BRAMKA IP 9854/58 - INSTRUKCJA INSTALATORA

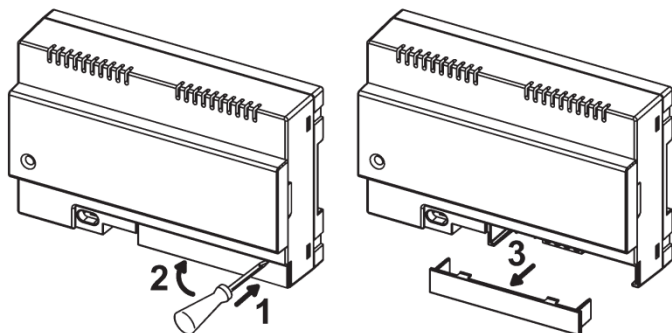
INSTALACJA BRAMKI IP 9854/58



2. Załóż bramkę na szynę DIN w taki sposób, aby listwy zaciskowe urządzenia skierowane były do dołu. Następnie zatrzaśnij uchwyt na szynie DIN zaczynając od wsporników B a następnie zatrzaśnij uchwyt we wsporniki C.



3. Usuń osłonę złącz.



4. Podłącz bramkę do systemu domofonowego

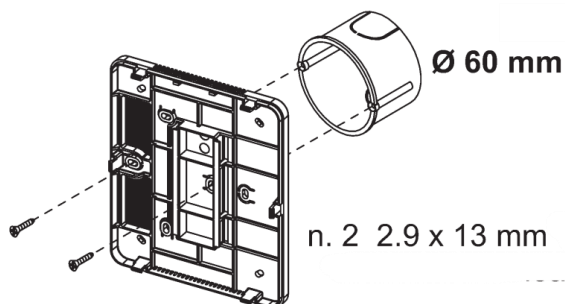


Końcówki przewodów typu "linka" przeznaczone do połączenia z systemem domofonowym nie mogą być lutowane.

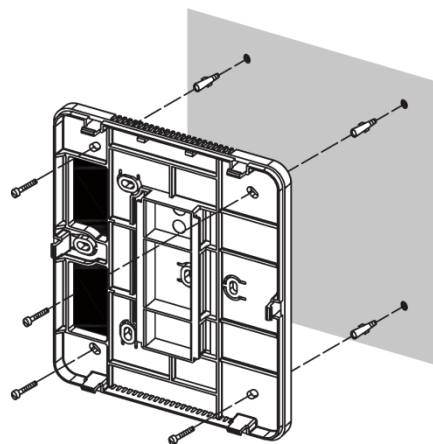
5. Skonfiguruj ustawienia przełączników adresowych (adres taki jak w monitorze/unifonie) i ustawienia zwerek.
6. Załóż pokrywę listwy zaciskowej.
7. Włącz urządzenie.
8. Zakończ konfigurację bramki przy użyciu aplikacji Urmet CallMe.

7.2. MONTAŻ ŚCIENNY PRZY UŻYCIU OBUDOWY NR REF 1083/88

1. Przymocuj podstawę obudowy 1083/88 do puszeki podtynkowej Ø 60mm zgodnie z poniższą ilustracją,

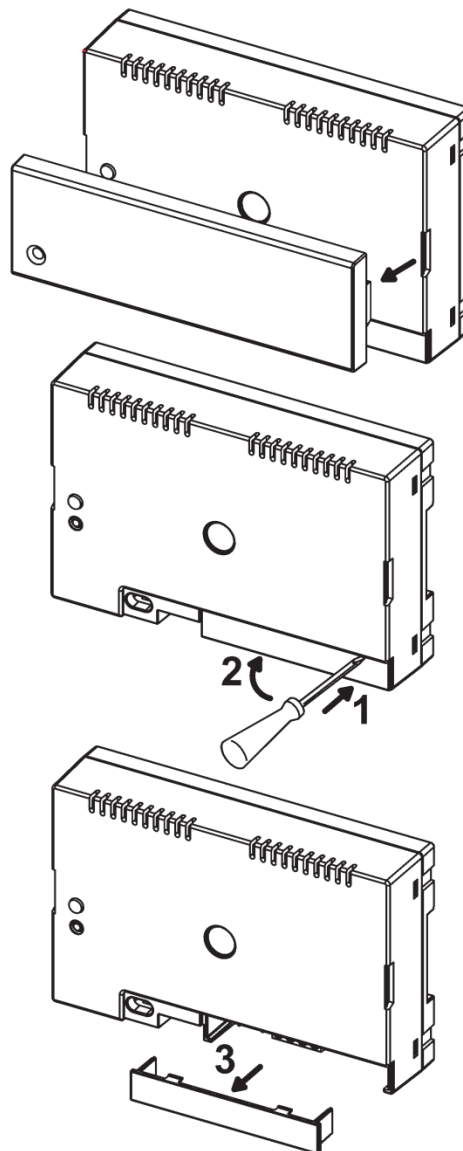


lub bezpośrednio do ściany za pomocą załączonych kołków rozporowych.

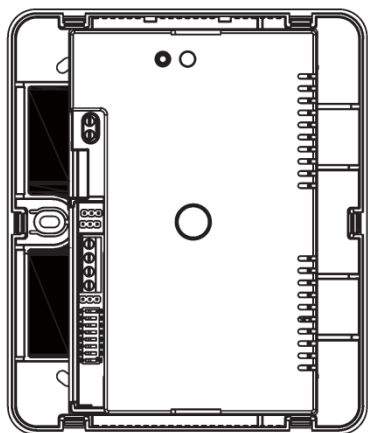


Upewnij się, że przewody są wyprowadzone z lewej strony.

2. Zdejmij dwie osłony z bramki.



3. Przymocuj bramkę do podstawy obudowy w pozycji widocznej poniżej.

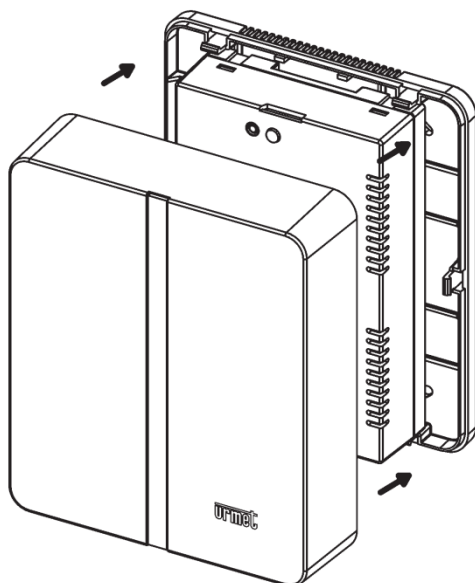


4. Podłącz bramkę do systemu domofonowego

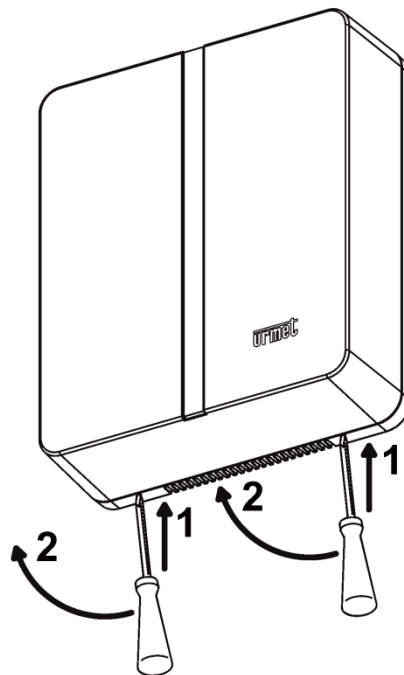


Końcówki przewodów typu "linka" przeznaczone do połączenia z systemem domofonowym nie mogą być lutowane.

5. Skonfiguruj ustawienia przełączników adresowych (adres taki jak w monitorze/unifonie) i ustawienia zwerek.
6. Załóż osłonę złącz (druga osłona pozostać zdjęta, ponieważ będzie przeszkadzać w zamknięciu obudowy).
7. Włącz urządzenie.
8. Zakończ konfigurację bramki przy użyciu aplikacji Urmet CallMe.
9. Zamknij obudowę.

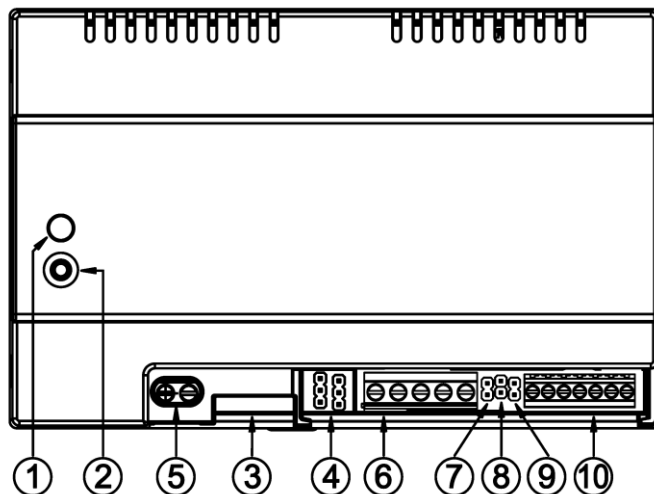


Jeśli wystąpi konieczność otwarcia obudowy. To w celu otwarcia obudowy użyj płaskiego wkrętaka podważając w punktach oznaczonych na poniższym rysunku



7.3. OPIS PODZESPOŁÓW

Bramka IP do systemu analogowego 4+N i systemu z przewodem koncentrycznym.



1. Dioda STATUSU informuje o statusie połączenia internetowego
 - Migająca dioda czerwona - bramka znajduje się w trybie konfiguracji;
 - Świecąca na stałe dioda zielona - bramka została prawidłowo zarejestrowana na serwerze URMET SIP i jest gotowa do przekierowania połączeń na smartfonie;
 - Migająca dioda zielona - bramka posiada połączenie z Internetem, ale nie posiada połączenia z serwerem URMET SIP;
 - Świecąca na stałe dioda czerwona - brak połączenia bramki z Internetem;
 - Świecąca na stałe dioda pomarańczowa - wyłączone połączenie bramki z siecią Wi-Fi.



BRAMKA IP 9854/58 - INSTRUKCJA INSTALATORA

PARAMETRY TECHNICZNE 9854/58



Podczas uruchamiania, lub po wciśnięciu przycisku **PROGR/RESET** bramka potrzebuje ok 50s aby wystartować. W tym czasie dioda pozostanie wyłączona.

2. Przycisk **PROGR/RESET** po wciśnięciu przycisku i przytrzymaniu

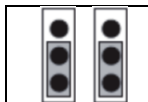
- przez okres od 2 do 8 sekund bramka zostanie uruchomiona w trybie programowania (wszystkie wcześniej ustawione parametry zostaną zachowane).
- krócej niż 2 sekundy lub dłużej niż 8 sekund - bramka zostanie zresetowana.



Po 5 krótkich naciśnięciach przycisku **PROGR/RESET** (przerwa pomiędzy kolejnymi wciśnięciami ma być mniejsza niż 1s) bramka zostanie przywrócona do nastaw fabrycznych. Zostanie to zasygnalizowane migającymi po kolei diodą czerwoną, pomarańczową i zieloną. Po czym bramka wejdzie w tryb konfiguracji.

3. Złącze LAN: - port Ethernet do podłączenia przewodowego z siecią domową

4. Zworki definiujące sposób zasilania urządzenia.



Zasilanie lokalne z lokalnego zasilacza zewnętrznego (1083/24) (domyślnie).
(NIE WOLNO ZMIENIAĆ USTAWIENIA)

5. +/- 24V zaciski do podłączenia lokalnego zasilacza 1083/24.

6. Zaciski przyłączeniowe R2, R1, V3, V5, V4

R2: Plus zasilania wideo (+18V DC)

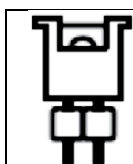
R1: Masa zasilania wideo

V3: Sygnał wideo (przewód „gorący”)

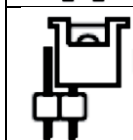
V5: Sygnał wideo (masa)

V4: Wyjście sygnału wideo (przewód „gorący”).

7. Zwora 6-10 połączenie masy audio i masy zasilania elektrozaczeptu

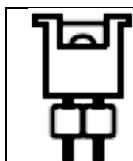


Masy audio i elektrozaczeptu połączone.
Typowo dla systemu 4+N (domyślnie)

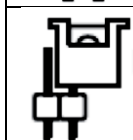


Masy audio i elektrozaczeptu rozłączone

8. Zwora A-V przełączanie typu instalacji (audio lub audio i wideo)

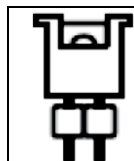


System domofonowy (samo audio)

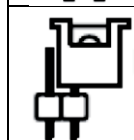


System wideodomofonowy (domyślnie)

9. Zwora 1-1A przełączanie typu sygnału wywołania



Wywołanie napięciem stałym (unifony z buzzerem)



Wywołanie sygnałem generatora (unifony z głośnikiem reagującym na sygnał wywołania) (domyślnie)

10. Zaciski przyłączeniowe RD, CA, 10, 9, 1, 2, 6

RD: Wejście/wyjście plusa zasilania wideo (18V DC)

CA: Wejście sygnału wywołania (wywołanie elektroniczne lub na buzzer).

10: Masa elektrozaczeptu.

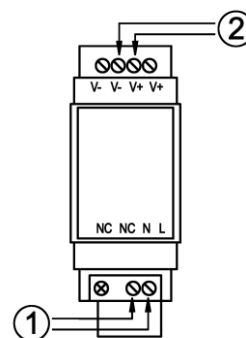
9: Sterowanie elektrozaczeptu.

1: Wejście audio (głośnik unifonu)

2: Wyjście audio (mikrofon)

6: Masa audio

7.4. ZASILACZ 1083/24 (DOŁĄCZONY DO ZESTAWU)



1. Zaciski **N** i **L** sieciowe napięcie zasilania.

2. Zaciski **V-** **V+** Wyjście napięcia 24V DC do zasilania bramki

8. PARAMETRY TECHNICZNE 9854/58



Napięcie zasilania lokalnego:	24 V \equiv
Maksymalny pobór prądu:	200 mA
Pobór mocy w trakcie pracy:	max 6 W
Temperatura pracy:	-5 ÷ +45°C
Maksymalna wilgotność:	95% RH
Szybkość Internetu:	10/100 Mbps
Wi-Fi:	2.4 Ghz
Kompatybilne z IEEE 802.11 b/g/n z anteną wewnętrzną	
Wymiary (szerokość x wysokość x głębokość)	140 x 90 x 80 (~8 modułów DIN)



Produkt jest przeznaczony do zasilania wyłącznie z zasilacza Nr ref. 1083/24 dającego napięcie 24V DC (6W, 24V \equiv). Napięcie zasilające doprowadzone do zasilacza musi spełniać aktualne normy i posiadać odpowiednie zabezpieczenie nadprądowe zgodnie z normą EN 60950-1: 2006 + A11 + A1 + A12 + A2



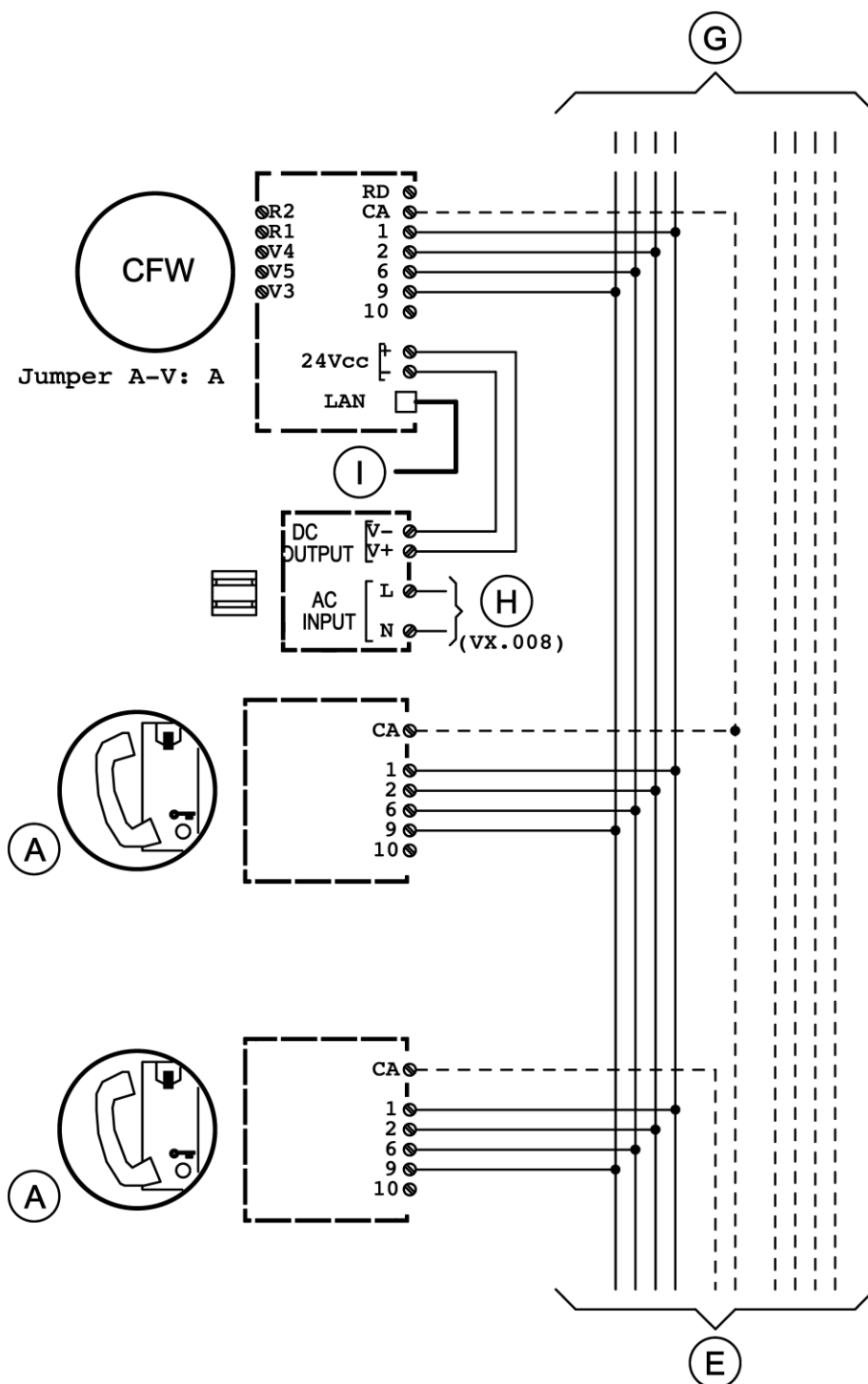
8.1. KLUCZOWE SYMBOLE

Symbol	OPIS
	Wejście napięcia zasilającego
	NIEBEZPIECZEŃSTWO Obecność urządzeń mogących stanowić zagrożenie bezpieczeństwa

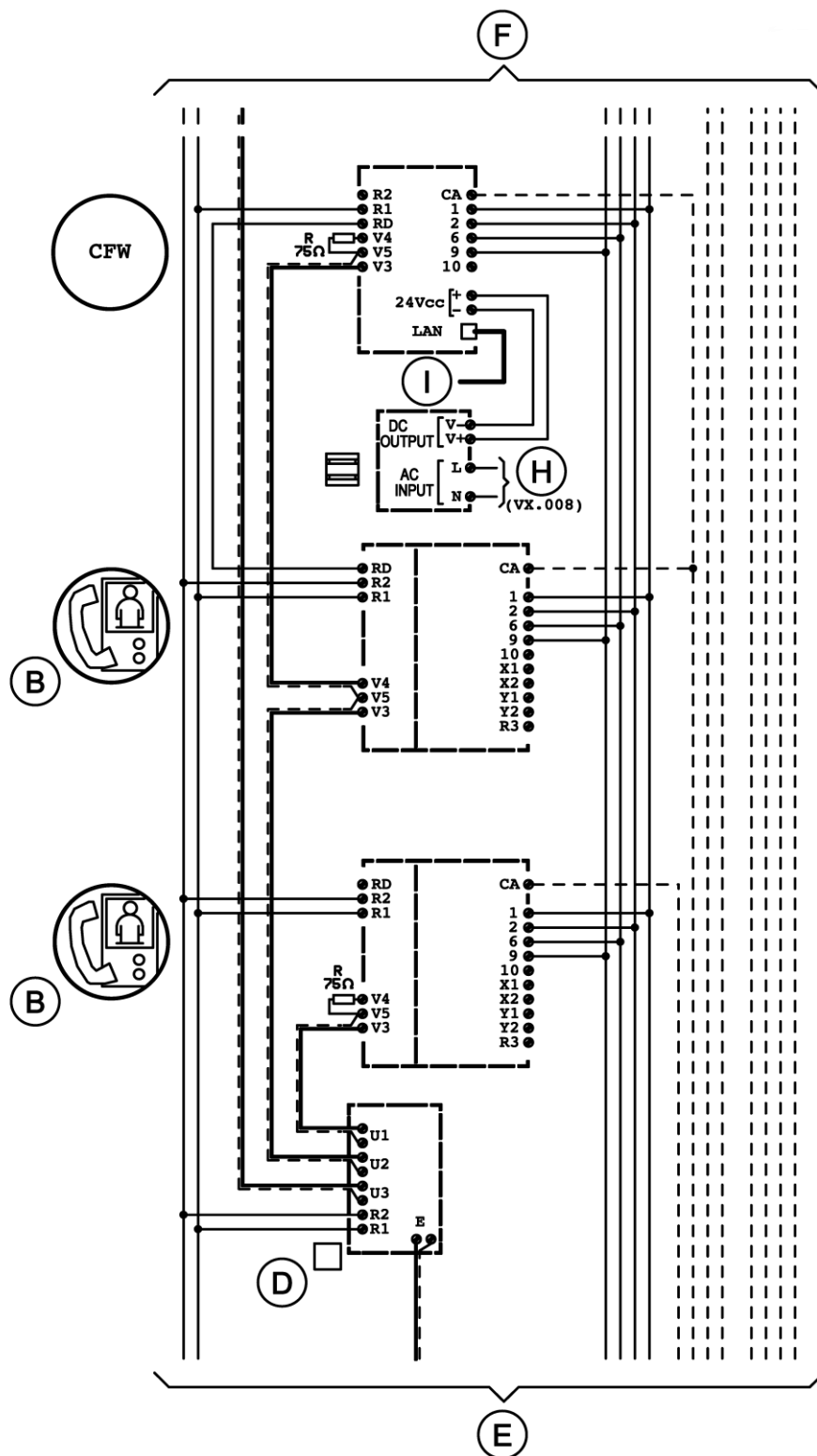


9. PRZYKŁADOWE SCHEMATY POŁĄCZEŃ

9.1. BRAMKA W SYSTEMIE 4+N AUDIO



9.2. BRAMKA IP W SYSTEMIE WIDEODOMOFONOWYM Z PRZEWODEM KONCENTRYCZNYM





BRAMKA IP 9854/58 - INSTRUKCJA INSTALATORA

UŻYWANIE SPRZĘTU ELEKTRYCZNEGO I ELEKTRONICZNEGO W KRAJACH UNII EUROPEJSKIEJ.

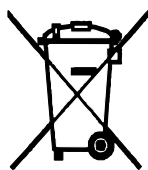


9.3. ZNACZENIE SYMNOŁI

A	Unifon 4+N np. MIRO 1150/1
B	Monitor z uchwytem do systemu z przewodem koncentrycznym np. Signo 1740/40 z uchwytem 1740/90
CFW	Bramka IP do systemu 4+N Nr Ref. 9854/58
D	Dystrybutor wideo dla czterech użytkowników 1794/4 SID
E	Do panelu wywołania i zasilacza (do rozdzielni)
F	Do kolejnych monitorów
G	Do kolejnych unifonów
H	Do zasilania sieciowego (230V)
I	Do rutera/modemu ADSL lub 3G/4G

10. UŻYWANIE SPRZĘTU ELEKTRYCZNEGO I ELEKTRONICZNEGO W KRAJACH UNII EUROPEJSKIEJ.

Dyspozycja dotycząca używania sprzętu elektrycznego i elektronicznego w krajach Unii Europejskiej.



Ten symbol umieszczony na produkcie, na opakowaniu lub w instrukcji obsługi, oznacza, że urządzenie nie powinno być wyrzucane, tak jak zwykłe odpady, lecz oddawane do odpowiedniego punktu skupu/punktu zbioru zużytych urządzeń elektrycznych i elektronicznych działających w systemie recyklingu zgodnie z ustawą z dnia 29 lipca 2005 r. o zużytym sprzęcie elektrycznym i elektronicznym {D.U. z 2005 r. nr 180, poz. 1494 i 1495}

Postępowanie zgodnie z powyższymi wskazówkami pozwala ustrzec się potencjalnych, negatywnych konsekwencji dla środowiska i zdrowia człowieka wynikających ze złego składowania i przetwarzania zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego. (WEEE).

Jeśli jest to możliwe proszę wyjąć z urządzenia baterie i/lub akumulatory i przekazać je do punktów zbiórki zgodnie z obowiązującymi wymaganiami. Przestrzeganie powyższych zasad związanych z recyklingiem zużytego sprzętu i materiałów pozwala utrzymać zasoby i surowce naturalne.

**11. KARTA GWARANCYJNA**

Szanowni Państwo!

Gratulujemy dobrego wyboru. Firma MIWI-URMET dokonała wszelkich starań, aby zakupione przez Państwa urządzenia działały sprawnie i były niezawodne. Jesteśmy pewni, że nasz produkt spotka się z Państwa uznaniem, a jego użytkowanie połączone będzie z pełną satysfakcją.

Firma MIWI - URMET gwarantuje wysoką jakość i sprawne działanie w okresie 12 miesięcy od daty sprzedaży umieszczonej na niniejszej karcie gwarancyjnej produktu:

.....
...

Nazwa i typ produktu, model

Nr fabryczny (seryjny).....

Data sprzedaży:	Pieczęć placówki sprzedającej:
Podpis sprzedawcy:	Przyjmuję poniższe warunki gwarancji Podpis klienta

Niniejsza karta bez daty sprzedaży, podpisu sprzedawcy oraz podpisu nabywcy jest nieważna



12. WARUNKI GWARANCJI

Niniejszą gwarancją objęte są usterki podzespołów i oprogramowania sprzętowego produktu spowodowane wadliwymi elementami lub defektami produkcyjnymi na obszarze Rzeczypospolitej Polskiej.

Ujawnione w okresie gwarancji usterki będą usuwane przez serwis nieodpłatnie. Naprawa zostanie dokonana w możliwie najkrótszym terminie (maksymalnie 14 dni roboczych od chwili dostarczenia sprzętu do serwisu). Okres naprawy może być przedłużony w przypadku konieczności sprowadzenia potrzebnych podzespołów z zagranicy oraz w przypadku sprzętu przyjętego warunkowo do serwisu ze względu na niedopełnienie warunków gwarancji przez reklamującego.

Reklamowany sprzęt Klient dostarcza na własny koszt do siedziby firmy mieszczącej się w Łodzi przy ulicy Pojezierskiej 90a. Po naprawie gwarancyjnej sprzęt można odebrać w siedzibie firmy lub na żądanie klienta, gwarant może przestać sprzęt pod wskazany adres. Koszty związane z ekspedycją sprzętu ponosi klient.

W przypadku wystąpienia wady Klient dostarcza produkt w oryginalnym opakowaniu fabrycznym wraz z poprawnie wypełnioną i odpowiednio ostemplowaną kartą gwarancyjną i ważnym paragonem/fakturą zakupu.

Przez „naprawę” rozumie się wykonanie czynności o charakterze specjalistycznym właściwym dla usunięcia wady objętej gwarancją, niezależnie od ilości wymienionych części przy jednej naprawie. Pojęcie naprawy nie obejmuje czynności związanych z instalacją i konserwacją sprzętu lub poprawą połączeń mechaniczno- elektrycznych.

Wybór sposobu usunięcia wady należy do Gwaranta, który może tego dokonać poprzez naprawę lub wymianę uszkodzonej części lub wymienić cały produkt. Niezależnie od sposobu usunięcia wady gwarancja trwa dalej, przedłużona o czas usuwania wady.

Gwarant zapewnia dostarczenie wraz ze sprzętem szczegółowych instrukcji instalacji, montażu i konfiguracji oraz udzielenie bezpłatnych konsultacji telefonicznych lub bezpośrednio w siedzibie firmy w momencie odbioru sprzętu przez kupującego.

Gwarancja nie obejmuje:

- mechanicznych i chemicznych uszkodzeń sprzętu i wywołanych nimi wad (np. pęknięcie obudowy, zalanie cieczą);
- wad wynikłych z niezachowania wymagań instrukcji montażu, konfiguracji i instrukcji eksploatacji;
- uszkodzeń spowodowanych awariami sieci energetycznej, telefonicznej i wyładowaniami atmosferycznymi, czyli uszkodzeń od przepięć występujących na liniach zasilających i sygnałowych;
- roszczeń dotyczących parametrów technicznych wykraczających poza dane techniczne wskazane przez producenta;
- uszkodzeń spowodowanych wypadkami losowymi niezależnymi od warunków eksploatacji (wandalizm, pożar, powódź, itp.);
- uszkodzeń powstałych w wyniku błędnej w konfiguracji sprzętu dokonanej przez użytkownika;
- materiałów eksploatacyjnych m in. takich jak: bezpieczniki, żarówki, żarniki, ogniwa zasilające.
- W przypadku nieuzasadnionego zgłoszenia reklamacji MIWI-URMET ma prawo do obciążenia reklamującego kosztami testowania, ekspedycji i przechowywania dostarczonego sprzętu wg cennika usług serwisowych MIWI-URMET.
- Warunkiem koniecznym przy naprawie lub wymianie jest przedłożenie przez klienta:
- reklamowanego produktu z etykietą fabryczną i naklejkami zabezpieczającymi;
- poprawnie wypełnionej i odpowiednio ostemplowanej karty gwarancyjnej przez punkt sprzedaży;
- ważnego paragonu/faktury zakupu.

W zgłoszeniu reklamacyjnym lub zleceniu naprawy pogwarancyjnej, (wzory dostępne w miejscu zakupu towaru lub na stronie internetowej gwaranta <http://www.miwiurmet.pl>) należy podać dokładny opis wady produktu, opis środowiska pracy w jakim wada się ujawnia a także czas pracy, po upływie którego zazwyczaj występuje.

Gwarant nie odpowiada za straty i szkody powstałe w wyniku niemożliwości korzystania z wadliwie działającego lub uszkodzonego sprzętu. Nabywca traci prawo do gwarancji w przypadku stwierdzenia dokonania zmian konstrukcyjnych i napraw poza serwisem MIWI URMET lub gdy w produkcie w jakikolwiek sposób zmieniono lub uszkodzono numery seryjne lub nalepki gwarancyjne, wpisy w karcie gwarancyjnej i na dowodzie zakupu.

Usługi serwisowe nieobjęte gwarancją dostępne są za opłatą wg cennika usług serwisowych MIWI URMET.

Niniejsza gwarancja nie wyłącza, nie ogranicza ani nie zawiesza uprawnień kupującego wynikających z niezgodności towaru z umową.

W sprawach nieuregulowanych niniejszą gwarancją, mają zastosowanie przepisy Kodeksu Cywilnego.